

2026 年信息素养大赛 Scratch 低年级模拟卷二

选择题:

1. D
2. C
3. B
4. B
5. C
6. D
7. D
8. A
9. D
10. B
11. B
12. B
13. B
14. B
15. B

判断题:

16. 错误
17. 错误
18. 正确
19. 正确
20. 正确

详细解析:

2026 信息素养大赛 Scratch 低年级模拟卷二 答案 + 解析

1.

答案: D 解析: 先设为 100→加 50 得 150→乘 2 得 300。

2.

答案: C 解析: 从 (0,0) 出发, 重复 3 次: $x+20$ 、 $y+10$, 最终 $x=60$, $y=40$ 。

3.

答案: B 解析: 超过 150 部分为 50, 20% 税 = $50 \times 20\% = 10$ 。

4.

答案: B 解析: 外层 2 次、内层 4 次, 每次移 1 步, 共 $2 \times 4 = 8$ 步。

5.

答案: C 解析: $120+85+200=405$ 。

6.



答案：D 解析：先播 “前方平安”，收到广播后播 “有敌情”。

7.

答案：D 解析：连接后为 “预计到达玉门关5 ”。

8.

答案：A 解析：10 次后是造型 1。

9.

答案：D 解析：两次随机和最小 3、最大 8，不可能是 9。

10.

答案：B 解析：“且” 条件需全真，货物合规为假，结果扣留。

11. 答案：B

解析：角色初始 x 坐标为 -120，目标是让 x 坐标大于 99（即 ≥ 100 ），每次移动 x 坐标增加 15。我们计算需要移动的次数：

1.首先计算从起点到目标的总距离： $99 - (-120) = 219$

2.每次移动 15，所需次数为 $219 \div 15 = 14.6$

3.因为次数必须是整数，且第 14 次移动后 x 坐标为 $-120 + 14 \times 15 = 90$ ，仍不满足“ $x > 99$ ”；第 15 次移动后 x 坐标为 $-120 + 15 \times 15 = 105$ ，满足条件，循环结束。所以角色共移动了 15 次，选 B。

12.

答案：B 解析：重复 4 次克隆，编号从 0→4，克隆体 4 个。

13.

答案：B 解析：加茶叶到最后→插玉石到第 2 位前→删第 1 项丝绸，剩 [玉石，瓷器，茶叶]。

14.

答案：B 解析：按运算顺序计算结果为 8。

15.

答案：B 解析：低于 50 的是 45、33，共 2 个。

16.

答案：错 解析：角色移动 10 步的过程是连续的，当角色从 $x=95$ 移动 10 步后，会直接到达 $x=105$ （而非停在 $x=100$ ），因此角色最终的坐标是 $(105, 0)$ ，而不是题目所说的 $(100, 0)$ 。。

17.

答案：错 解析：加入顺序不同，列表内容不同。

18.

答案：对 解析：初始值 $0 + 10$ 次 1 等于 10 。

19.

答案：对 解析：多造型下，下一个造型一定切换。

20.

答案：对 解析：移到随机坐标与分别设 x 、 y 随机等价。



青少年科创教育领航者