

2026 信息素养大赛 Scratch 低年级模拟卷一

完整答案 + 详细解析

一、选择题

1.

答案：A（顺序结构）解析：按坐标点依次移动，是**一步接一步执行**的顺序结构，没有循环、判断或递归，因此选 A。

2.

答案：D解析：判断货物种类里**包含**丝绸，应使用「货物 包含 丝绸？」积木，符合题意。

3.

答案：B解析：x 在 $-100 \sim 100$ 随机，y 固定 -50 ，对应积木：**移到 x 在 -100 和 100 之间取随机数，y: -50 。**

4. D

答案：timeLeft ≤ 0 解析：游戏结束条件是倒计时**小于或等于 0**，用「如果 timeLeft ≤ 0 那么」即可。

5.

答案：C（顺序结构）解析：按先后依次说话，是**从上到下顺序执行**，属于顺序结构。

6.

答案：C解析：循环播放声音必须用**无限重复执行 + 播放声音并等待播完**，才能完整循环。

7.

答案：B（移到鼠标指针）解析：克隆体要出现在鼠标位置，必须用「移到鼠标指针」积木。

8.

答案：B解析：检测角色是否碰到金币，标准积木是：**角色 1 碰到 金币？**

9.

答案：D解析：输入 1、2、3 对应不同内容，需要 **** 多个并列的如果… 那么…****判断。

10.

答案：加法运算积木解析：计算两数之和用运算类的加法积木，变量设为、连接、包含都不是数学加法。

11.

答案：D（以上都可以，但亮度最常用）解析：闪烁常用亮度特效，颜色、虚像也可实现特效，因此 D 正确。

12.

答案：D 解析：列表可以添加、删除、读取第某项，但不能直接做数学乘法，因此 D 不是基本功能。

13.

答案：A 解析：按下空格移动、松开停止，标准写法：重复执行 + 如果按下空格那么移动 10 步。

14.

答案：C（第 3 个）解析：造型编号是几，就显示第几个造型，因此 3 对应第 3 个。

15.

答案：B 解析：每次交易加 10 分，必须用将 score 增加 10；“设为 10”是直接赋值，不是加分。

二、判断题

1.

答案：×（错误）解析：Scratch 角色大小不能设为负数，最小为 0。

2.

答案：√（正确）解析：「重复执行直到」先执行里面代码，再判断条件。

3.

答案：×（错误）解析：变量可以设为适用于所有角色，所有角色都能访问。

4.

答案：√（正确）解析：如果… 那么… 否则可以嵌套，实现多条件判断。

5.

答案：√（正确）解析：Scratch 支持多角色、多脚本，每个角色可独立编程。

6.



青少年科创教育领航者