

2024 信息素养大赛小低组初赛真题

一、选择题

1.

答案：答 C

解析：要满足三个条件：

触发方式是“当角色被点击”（排除 D，D 是当绿旗被点击）

乐器必须是“钢琴”（排除 A，A 是风琴）

演奏速度必须设定为 80（排除 B，B 的速度是 60）

只有选项 C 同时满足：角色被点击、乐器为钢琴、演奏速度 80，因此选 C。

。

2.

答案：B

解析：在 Scratch 中，“询问并等待”积木接收的用户输入，会自动存放在蓝色的“回答”变量里，因此条件判断中需要使用蓝色的“回答”积木，而不是橙色的。选项 A 的“回答”是橙色的，不符合 Scratch 的积木样式规范；选项 C、D 的“用户名”“姓名”不是 Scratch 的内置变量。因此只有选项 B 正确。

3.

答案：C **解析：**循环累加后最终 $m=9$ 。

4.

答案：B。

5.

答案：A。

6.

答案：C **解析：**直接说“ $1+2=3$ ”即可展示算式。

7.

答案：C **解析：**重复执行中判断按下空格，满足就扇动，不满足不执行。

8.

答案：B **解析：**画三角形要重复 3 次，移动 + 右转 120 度。

9.

答案：C 解析：变量从 10 往下减，直到 ≤ 0 停止，是标准倒计时。

10.

答案：C 解析：图章印 5 次，最多看到 5 个月亮。

11.

答案：B 解析：重复执行移动，碰到苹果就停止。

12.

答案：B 解析：切换 9 次后停在图书馆。

13.

答案：B 解析：询问并等待后，用回答说出输入内容。

14.

答案：D 解析：向右移动不需要“下一个造型”积木。

15.

答案：B 解析：键盘是输入设备，显示器、打印机、音响是输出。

二、判断题

1.

答案：错误（×）解析：隐藏 $\neq$ 颜色特效，含义不一样。

2.

答案：正确（√）解析：条件 1 和 3 是嵌套判断，按顺序执行。

3.

答案：错误（×）解析：m 最小能取到 $1+1=2$ ，不是 4。

4.

答案：错误（×）解析：随机数范围取不到 0，最小不是 0。

5.

答案：正确（√）解析：删除最后一项用“删除第…项”，写法正确。