

2026 年信息素养大赛 Scratch 小高模拟卷一

一、单项选择题（每题 5 分，共 75 分）

1. Scratch 程序流程控制的基本结构不包括（ ）

- A. 顺序结构 B. 数据结构 C. 分支结构 D. 循环结构

2. 下列代码能将列表

a	
1	2
2	4
3	6
4	8

所有元素变为原来的 2 倍的是（ ）

A.



B.



C.



D.



3. 下列属于 Scratch 分支结构正确写法的是（ ）

A.



B.



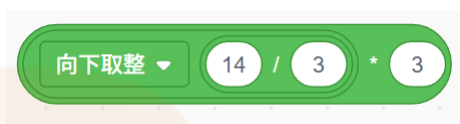
C.



D.



4. 执行运算：



，结果是（）

A. 14

B. 3

C. 0

D. 12

5. Scratch 中合法的注释方式是（）

A. 积木说明 / 备注

B. // 注释

C. # 注释

D. /* 注释 */

6. 执行列表赋值：

守艺数	
1	1.5
2	1
3	2.5
4	2

计算



结果是（）

A. 3.5

B. 4.5

C. 3

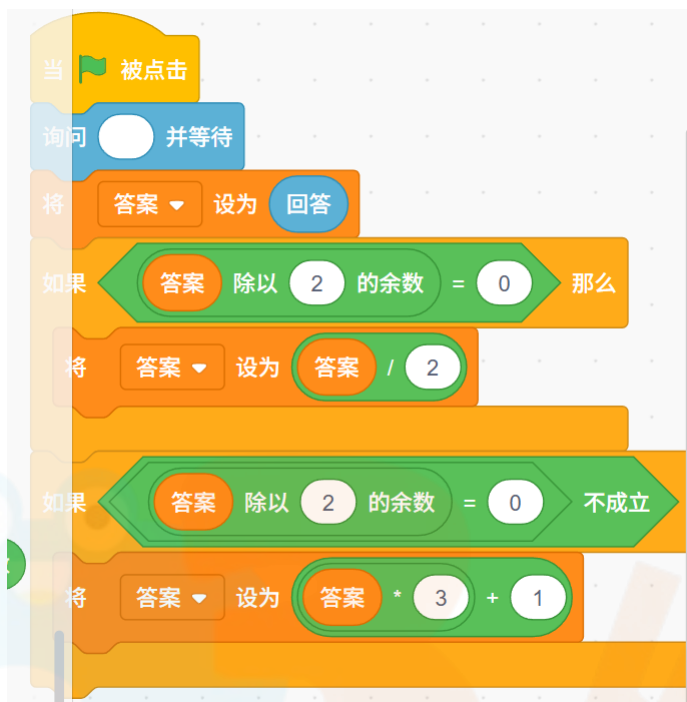
D. 4

7. 补全代码：寻找最长连续相同数字（数字守艺串）



正确选项是（ ）

- A. 1, $i-1$, 长度 > 答案 B. 0, $i+1$, 长度 < 答案
C. 0, $i+1$, 长度 > 答案 D. 1, $i+1$, 长度 < 答案
8. 输入数字：6 ，运行程序，输出结果是（ ）



A. 28 B. 17 C. 10 D. 3

9. 下列运算结果等于 7 的是 ()

- A. $15 \div 2$ B. $\text{向下取整}(66 \div 9)$
- C. $\text{向下取整}(4.3333 + 2.666)$ D. 7 的字符数

10. 执行双层循环，计算 $\text{总和} \div 10$ 的余数，结果是 ()



- A. 8 B. 6 C. 7 D. 3

11. 关于克隆体说法错误的是（ ）

- A. 克隆体不能使用变量 B. 克隆体可以独立运行
C. 克隆体可以被删除 D. 克隆体继承本体属性

12. 默认小猫角色，执行下列程序，舞台上最多会看到多少只小猫？



A.0 B.1 C.5 D.6

13.舞台没有任何积木块，默认小猫角色，执行下列积木块，小猫说出的值是？（ ）



A.80 B.100 C.160 D.180

14. 默认小猫角色，执行下列程序，小猫说出的内容是？（ ）



A.0 1 0 2 1 0 3 2 1 0 4 3 2 1 0

B.0 1 0 2 1 0 3 2 1 0

C.1 2 1 3 2 1 4 3 2 1

D.0 1 2 3 4 0 1 2 3 0 1 2 0 1

15 列表“list”保存了 5 个不同的数据元素，由小到大 2 次冒泡排序后得到的列表为？（ ）

list	
1	90
2	82
3	76
4	45
5	12

A. 45 12 76 82 90 B. 82 76 45 12 90

C. 76 45 12 82 90 D. 12 45 76 82 90

二、判断题（每题 5 分，共 25 分）

1. 在 Scratch 中可以创建多个名称相同但参数数量不同的自定义函数。

（ ）

2. 冒泡排序、选择排序和插入排序都是稳定的排序算法。（ ）

3. 自幂数是指一个 n 位数，它的每个位上的数字的 n 次幂之和等于它

本身。（例如：当 n 为 3 时，有 $1^3 + 5^3 + 3^3 = 153$ ，153 即是 n

为 3 时的一个自幂数），若找出 1000 以内的所有自幂数。可以使

用枚举的方法来求解这个问题。（ ）

4. 自定义积木的参数可以是数字、字符或文本。（ ）



5. 使用隐藏列表积木块 ，只能隐藏列

表，不能删除列表。（ ）