

2026 信息素养大赛 Scratch 小高模拟卷一

一、单项选择题

1.

答案: B 解析: Scratch 流程控制三大结构为顺序、分支、循环, 数据结构不属于流程控制结构。

2.

答案: B 解析: 将列表每项 $\times 2$, 需用变量遍历, 执行「替换第某项为 第某项 $\times 2$ 」, 并每次让变量 $+ 1$, B 符合。

3.

答案: C 解析: 分支结构是 **** 如果... 那么... **** 积木, C 为正确写法。

4.

答案: D 解析: 先算 $14 \div 3$ 约等于 4.666, 向下取整得 4, 再乘以 3, 结果为 12。

5.

答案: A 解析: Scratch 注释用**积木右键添加备注**, `//`、`#`、`/**/` 均不是 Scratch 注释。

6.

答案: A 解析: 列表第 1 项 $1.5 +$ 第 2 项 $2 = 3.5$ 。

7.

答案: A 解析: 初始长度设 1, 不相等时重置为 1, 判断长度 $>$ 答案时更新, 对应选项 A。

8.

答案: D 解析: 输入 6, 第一个条件, 执行 $6/2=3$ 。

9.

答案: B 解析: A 7.5 B 7 C 6 D 1。

10.

答案: D 解析程序的逻辑是计算 $1! + 2! + 3! + 4! + 5! + 6!$, 再求结果除以 10 的余数。

计算阶乘和： $1!+2!+3!+4!+5!+6! = 1 + 2 + 6 + 24 + 120 + 720 = 873$

求除以 10 的余数： $873 \div 10$ 的余数是 **3** 所以角色会说 3，对应选项 D。

11.

答案：A 解析：克隆体可以使用变量，A 说法错误。

12.

答案：D 解析：本体 1 只 + 克隆 5 只 =6 只。

13.

答案：A 解析：初始 100，两次减 10， $100-20=80$ 。

14.

答案：A. 010210321043210

解析：程序执行过程是一个双重循环，核心逻辑是：外层循环 i 从 0 到 4，内层循环 j 从 i 递减到 0，每次将 j 加入列表 lst。

- i=0：内层循环 j 从 0 到 0，添加 0
- i=1：内层循环 j 从 1 到 0，添加 1, 0
- i=2：内层循环 j 从 2 到 0，添加 2, 1, 0
- i=3：内层循环 j 从 3 到 0，添加 3, 2, 1, 0
- i=4：内层循环 j 从 4 到 0，添加 4, 3, 2, 1, 0

拼接后列表为：0, 1, 0, 2, 1, 0, 3, 2, 1, 0, 4, 3, 2, 1, 0，对应字符串 010210321043210，即选项 A。

15.

答案：C 解析：原始列表 [90, 82, 76, 45, 12]，两轮冒泡排序后为 76, 45, 12, 82, 90。

二、判断题

1.

答案：× 解析：Scratch 自定义积木不支持同名不同参重载。

2.

答案：×解析：选择排序不稳定，冒泡与插入稳定。

3.

答案：√解析：1000 以内自幂数可用枚举法逐一判断。

4.

答案：√解析：自定义积木参数支持数字、字符串、文本。

5.

答案：√解析：隐藏列表仅隐藏，不会删除列表内容。



青少年科创教育领航者