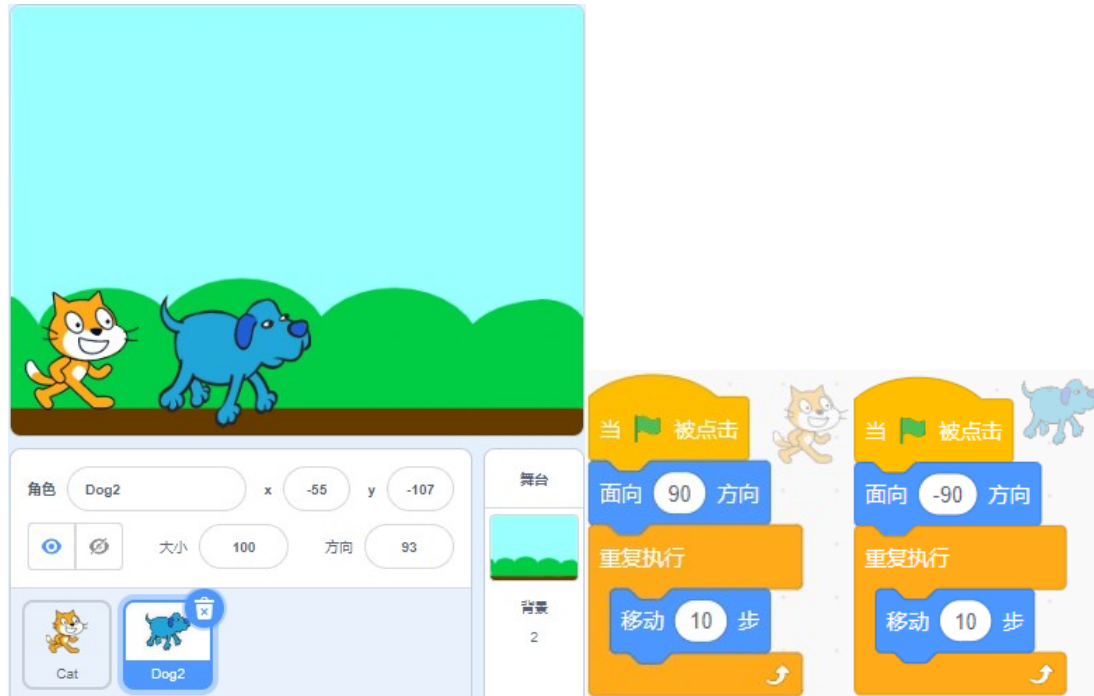


青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 小猫和小狗初始位置如下图所示，点击绿旗后会发生什么？（ ）



- A. 小猫和小狗都向右移动
- B. 小猫向右移动到右边缘，小狗向左移动到左边缘
- C. 小猫和小狗都向左移动
- D. 小猫和小狗移动 10 步后停止

试题编号：20250401-bch-002

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：小猫面向右（90 度），小狗面向左（-90 度），“重复执行”是无限循环，所以小猫向右、小狗向左持续移动。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

2. 默认小猫角色，运行下列程序后，舞台上能看到？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20250401-bch-005

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：每次循环包含两次移动和两次右转：移动 100 步（长边）→ 右转 90 度 → 移动 50 步（短边）→ 右转 90 度。重复 4 次后，形成一个长方形。

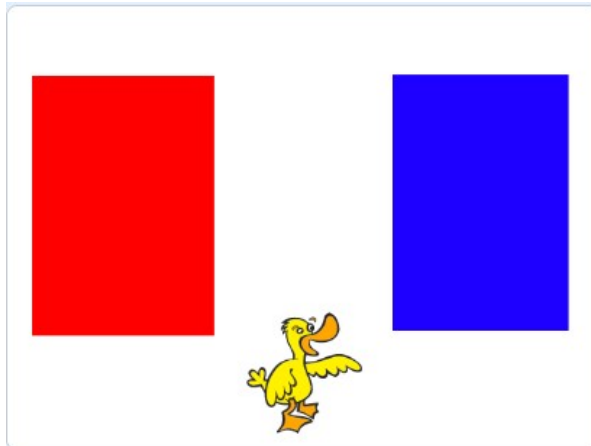
考生答案：D

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

3. 小鸭子碰到红色区域就变小，碰到蓝色区域就变大，下列程序正确的是？（ ）



A.



B.



C.



D.

试题编号：20250401-bch-012

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：选项 A 能正确根据碰到不同颜色区域做出大小变化的反应。

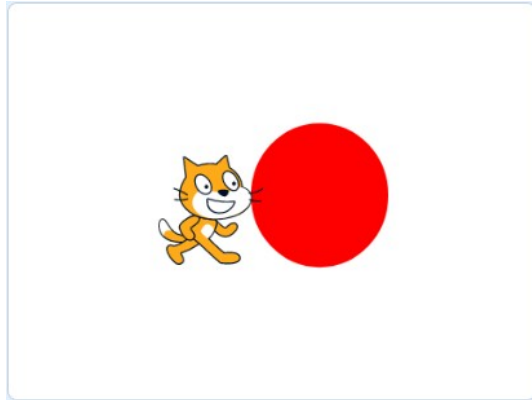
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

4. 背景上绘制了一个红色圆圈，小猫碰到红色会说“碰到红色啦”，应该使用下列哪个选项的积木？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20250401-bch-020

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：“碰到颜色”可检测指定颜色，其他选项分别检测鼠标、舞台边缘或按键。

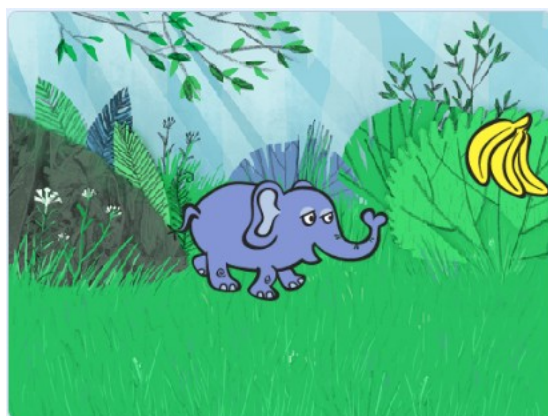
考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

5. 大象能左右移动，碰到香蕉会说“我碰到啦”，碰到边缘能反弹，程序空白处应依次填入的积木是？（ ）



- A. 碰到 鼠标指针? 碰到颜色 黄色?
- B. 碰到 鼠标指针? 碰到 Bananas?
- C. 碰到 Bananas? 碰到 舞台边缘?
- D. 按下 空格 键? 碰到 舞台边缘?

试题编号：20250401-bch-022

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：碰到香蕉时，说“我碰到啦”1 秒，然后回到舞台中心；当大象碰到舞台左右边

缘时，自动反弹（改变移动方向）。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

6. 哪吒踢毽子，当按下键盘上的“空格”键时，毽子会飞起来，应该使用下列哪个选项的积木作为触发条件？（ ）



A. 碰到 鼠标指针 ▾ ?

B. 按下 空格 ▾ 键?

C. 颜色  碰到  ?

D. 碰到颜色  ?

试题编号：20250401-bch-023

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析： 

,属于侦测模块中的按键检测，用于响应键盘输入。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

7. 观察下面图形排列规律，“?”处图形是？（ ）

◇ ○ ☆ ◇ ○ ☆ ?

- A. ◇
- B. ○
- C. ☆
- D. △

试题编号：20250401-bch-032

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：每 3 个图形循环一次，第 7 项对应第 1 项◇。

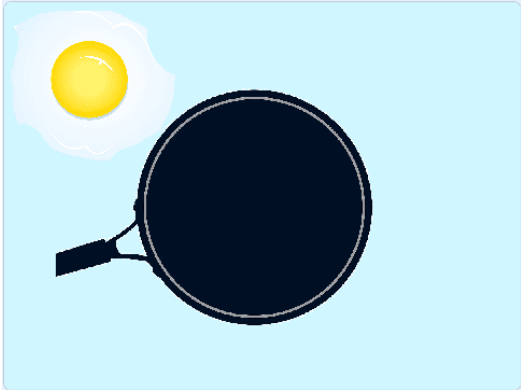
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

8. 鸡蛋和煎锅角色初始位置如下图所示，煎锅中心点位置为（0,0），下列哪个程序能够实现鸡蛋移到煎锅上面，保持原样，实现“煎鸡蛋”的效果？（ ）



A.



B.



C.



D.

试题编号：20250404-hcc-001

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：考察“层”的关系和“亮度特效”的数值效果。

考生答案：C

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

9. 两个角色初始位置如下图所示，初始方向都为面向 90 方向，点击绿旗，下列哪个选项的程序能够让他们“面对面”？（ ）



- A.
- | | |
|--|--|
| | |
|--|--|
- B.
- | | |
|--|--|
| | |
|--|--|
- C.
- | | |
|--|--|
| | |
|--|--|



D.

试题编号：20250404-hcc-002

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：考察对软件和初始角色的熟悉程度，面向 90 度和-90 度的效果。

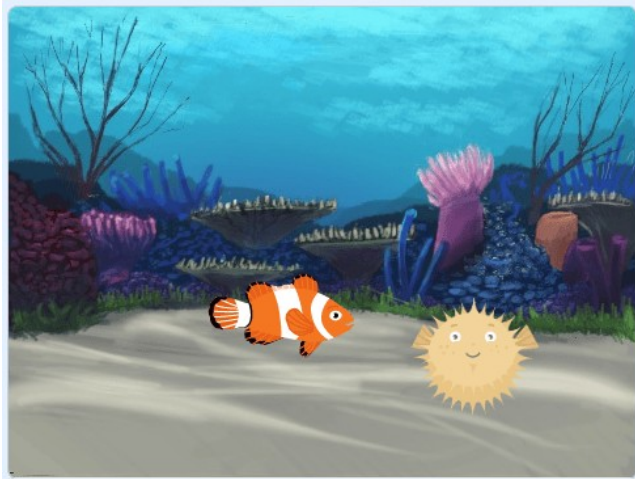
考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

10. 下列哪个程序可以让小鱼捉到小河豚时说：“抓到你了！”，没抓到的时候说：“嘘……”
()





A.



B.



C.



D.

试题编号：20250404-hcc-008

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：首先程序中必须重复判断，其次“抓到”和“没抓到”是两个互斥的过程，结果是不同的。A 选项在循环中顺序执行，因此选择 C。

考生答案：D

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

11. 两位同学在校门口相遇，当按下 a 键，女生说：“早上好”，当按下 p 键，女生说：“明天见”。下列哪个选项的程序能够实现这个功能？（ ）





A.



B.



C.



D.

试题编号：20250404-hcc-010

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：重复执行不要忘记，按下 a 键和 p 键的内容搭配不要混淆。

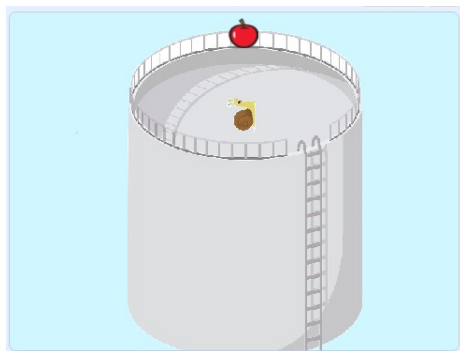
考生答案：C

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

12. 井深 90 步，小蜗牛初始位置在井底，每往上爬 10 步，往下滑 2 步，要想使小蜗牛爬出井口吃到苹果，红框处应该填入几？（ ）



- A. 8
- B. 9
- C. 10
- D. 11

试题编号：20250404-hcc-014

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：根据题意，先留出最后 10 步，剩下的 80 步按照走 10 步退 2 步的规律，一共需要执行 10 次，因此 $n=10$ 。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

13. 小猫角色运行下列程序，说法正确的是？（ ）



- A. 小猫静止不动
- B. 小猫一直滑行，停不下来
- C. 小猫碰到篮球会停止不动
- D. 小猫滑行一次，不管碰到还是没有碰到篮球，都会停下来

试题编号：20250404-hcc-016

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：根据程序，只有当碰到“篮球”才会停止“瞬移”动作，因此最终停在“篮球”上。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

14. 蜻蜓初始位置如下图所示，运行下列程序，正确的是？（ ）



- A. 蜻蜓不断移到随机位置
- B. 蜻蜓不动，一直停在白色区域
- C. 蜻蜓落到浅黄色区域
- D. 蜻蜓消失

试题编号：20250404-hcc-017

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：根据程序用意，只有当停在白色区域时，才会停止“瞬移”动作，因此选B。

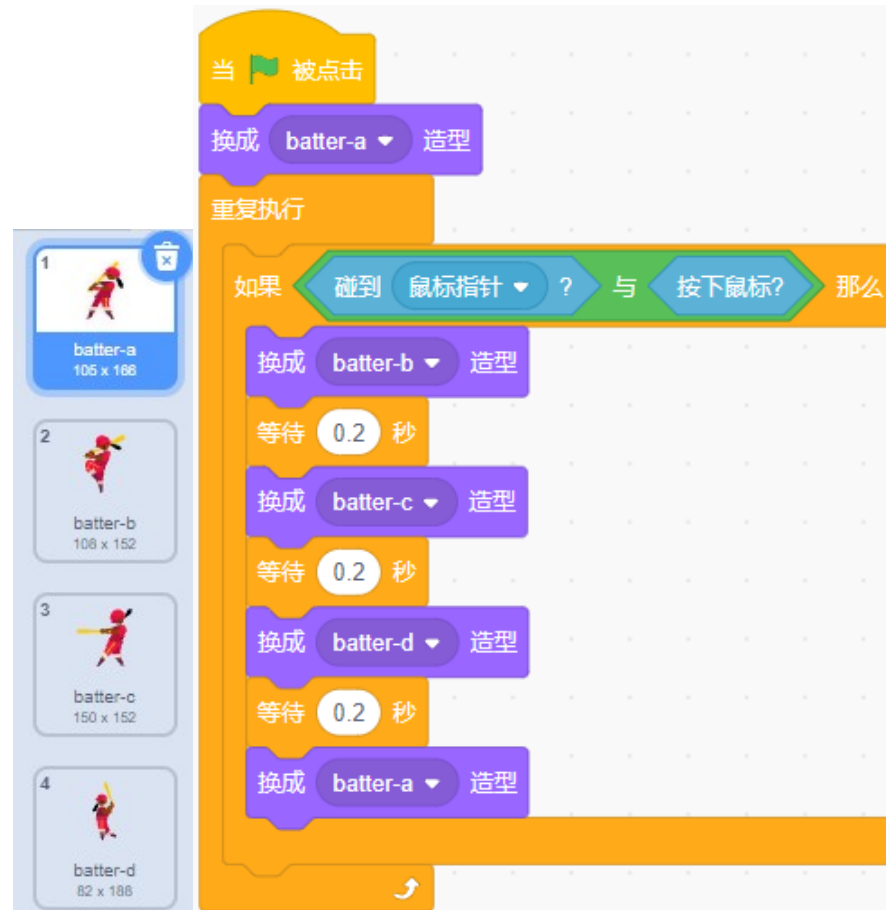
考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

15. 小女孩有四个造型，运行下列程序后，用鼠标点击一次小女孩，会切换成哪个造型？
()



- A. batter-a
- B. batter-b
- C. batter-c
- D. batter-d

试题编号：20250404-hcc-024

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：较难

试题解析：点击小女孩，相当于小女孩碰到鼠标指针并且按下鼠标键这个条件成立，小女孩最后切换为 batter-a。

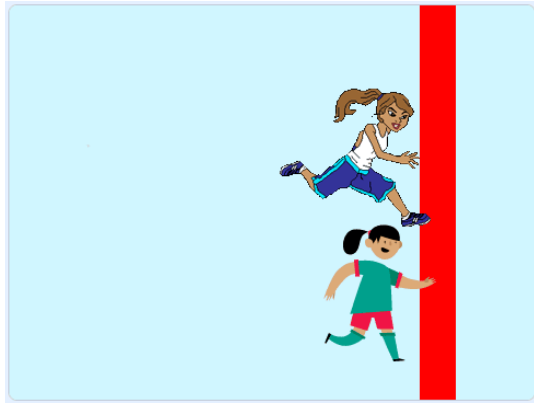
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

16. 小红和小蓝参加了跑步比赛，如果她俩同时碰到红线，就是并列第一，下列哪个选项不能判断两人是否并列第一？ ()



A. 如果 碰到 小蓝 ▾ ? 与 碰到 小红 ▾ ? 那么
说 并列第一 2 秒

A.

B. 如果 碰到 小蓝 ▾ ? 或 碰到 小红 ▾ ? 那么
说 并列第一 2 秒

B.

C. 如果 碰到 小红 ▾ ? 那么
如果 碰到 小蓝 ▾ ? 那么
说 并列第一 2 秒

C.

D. 如果 碰到 小蓝 ▾ ? 那么
如果 碰到 小红 ▾ ? 那么
说 并列第一 2 秒

D.

试题编号：20250404-hcc-025

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：判断“并列第一”需要同时判断两个条件都成立，因此 B 选项不正确。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

17. 下列哪个选项的程序不能实现如下图所示的效果？（ ）



A.

B.

C.

D.

试题编号：20250404-hcc-026

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：连接指令中的“和”不能被显示出来，是逻辑相连的含义，因此选择 A。

考生答案：D

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

18. 下列哪个选项的程序，无法做到两个音乐同时播放？（ ）



A.

```
graph TD
    A[当 被点击] --> B[播放声音 Dance Sitar 等待播完]
    B --> C[播放声音 Bossa Nova 等待播完]
```

B.

```
graph TD
    A[当 被点击] --> B[播放声音 Dance Sitar]
    A --> C[播放声音 Bossa Nova]
```

C.

```
graph TD
    A[当 被点击] --> B[播放声音 Dance Sitar]
    C[当 被点击] --> D[播放声音 Bossa Nova]
```



D.

试题编号：20250404-hcc-027

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：A 选项音乐顺序播放。

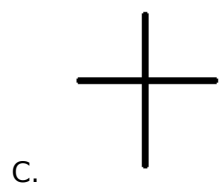
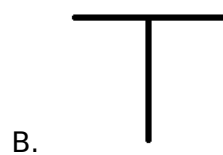
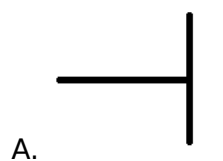
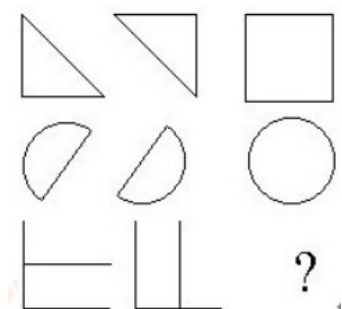
考生答案：A

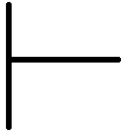
考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

19. “？”处应填什么样的图形？（ ）





D.

试题编号：20250404-hcc-033

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：第一行和第二行中的最右边的完整图形是这样变来的：将最左边的半个图形，往右平移到中间图形位置，然后再去掉两个图形的重合部分。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

20. 观察下列数字规律，横线处应填写？（ ）

15、11、13、13、11、15、9、17、7、____、____、21、3

A. 19 5

B. 19 7

C. 11 5

D. 11 7

试题编号：20250404-hcc-034

试题类型：单选题

标准答案：A

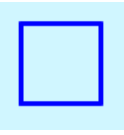
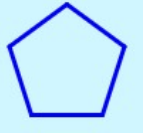
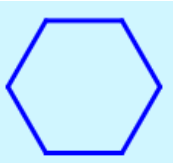
试题难度：一般

试题解析：一个数隔一个数找规律。

考生答案：A

21. 默认小猫角色，初始位置在舞台中心，初始方向是面向 90，按下一次空格键，舞台上能看到？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

试题编号：20250413-ldl-005

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：阅读代码可知，重复画 5 条边，每次左转 72 度可以画出一个五边形。因此答案选 C。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

22. 小狗初始位置如下图所示，按下一次空格键运行下列程序，舞台上能看到？（ ）

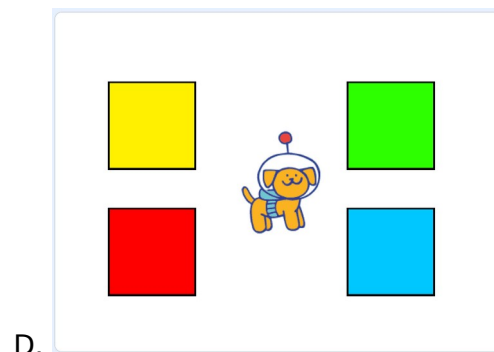
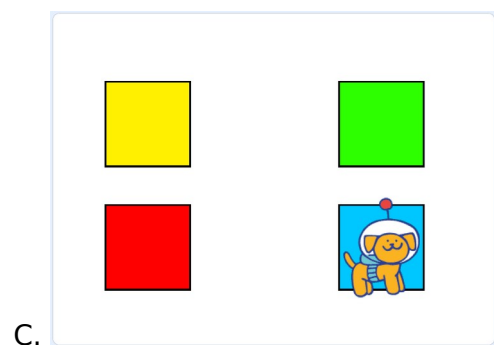
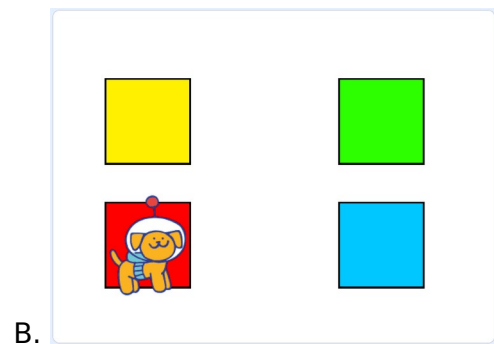
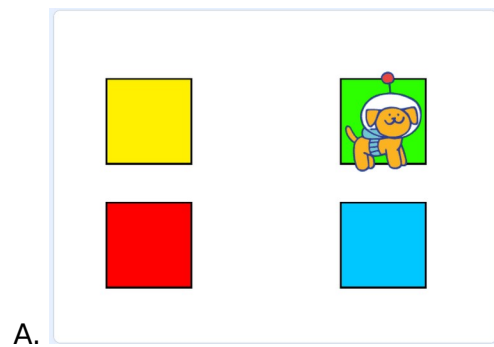


The image shows a Scratch stage with a yellow dog character at the top left. There are four colored squares on the stage: a yellow square at the top left, a green square at the top right, a red square at the bottom left, and a blue square at the bottom right. The dog is currently on the yellow square. Below the stage is the Scratch code editor with the following blocks:

```

当按下 空格 键
如果 碰到 黄色 ? 那么
  移到 绿色
否则
  移到 随机位置
  
```

The code blocks are: "当按下 空格 键" (When the space key is pressed), "如果 碰到 黄色 ? 那么" (If it touches yellow, then), "移到 绿色" (Move to green), "否则" (Otherwise), and "移到 随机位置" (Move to random position).



试题编号：20250417-ldl-009

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：本题考查如果那么否则的条件和结果的对应。阅读题干代码，按下空格后，小狗如果碰到黄色，那么就会移动到绿色，否则移动到随机位置。小狗此时的位置是碰到黄色的，所以程序运行后，它会移到绿色的位置。因此 A 选项正确。

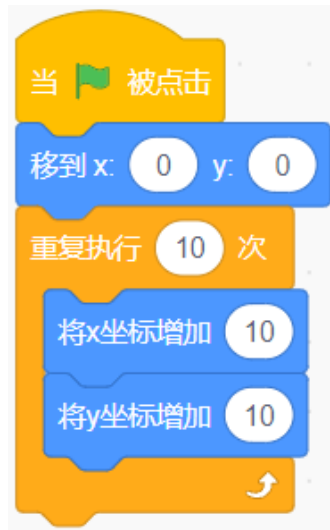
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

23. 默认小猫角色，运行下列程序后，坐标变为？（ ）



A. (100,100)

B. (0,100)

C. (100,0)

D. (0,0)

试题编号：20250417-ldl-017

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：x 坐标初始是 100,y 坐标初始是 100,故正确答案为 A。

考生答案：A

考生得分：2

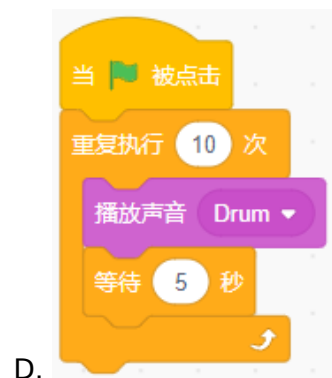
是否评分：已评分

评价描述：

24. 音乐“Drum”的时长为 5 秒，下列哪个选项能循环不停地播放这段音乐？（ ）



A.



试题编号：20250417-ldl-027

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：A 选项全是杂音，C 选项只能播放一次，D 选项播放 10 次，只有 B 选项能一直不停地播放。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

25. 观察下列的数字序列，“？”处应填写？（ ）

0	1	1	2	3	5	8	?
---	---	---	---	---	---	---	---

- A. 10
B. 13
C. 15
D. 21

试题编号：20250417-ldl-034

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：困难

试题解析：这是一串斐波那契数列，斐波那契数列的规律是每个数都是前两个数的和。因此问号处是 $5+8=13$ ，因此选择 B 选项。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. 小猫角色初始位置在红色方格处，坐标为(-93,35)，每个方格的边长为 50，运行下列程序后，小猫最后移动到绿色方格处。（ ）



正确 错误

试题编号：20250401-bch-001

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：小猫 x 坐标增加了 100，y 坐标减少了 100，最后移到了绿色方格处。

考生答案：错误

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

27. 下列积木会停止所有正在播放的声音。（ ）



正确 错误

试题编号：20250401-bch-029

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：该积木运行会强制停止所有声音播放。

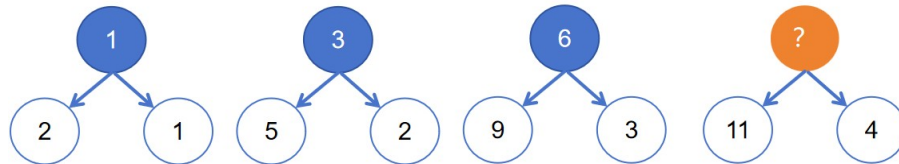
考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

28. 观察规律，“？”处应该填写 7。（ ）



正确 错误

试题编号：20250401-bch-033

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：规律是：上方数字=左下数字-右下数字， $11-4=7$ ，正确。

考生答案：错误

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

29. 下列积木能擦除画笔绘制的图案。（ ）



正确 错误

试题编号：20250404-hcc-007

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：“清除图形特效”功能不能擦除画笔绘制的图案，“全部擦除”积木才可以。

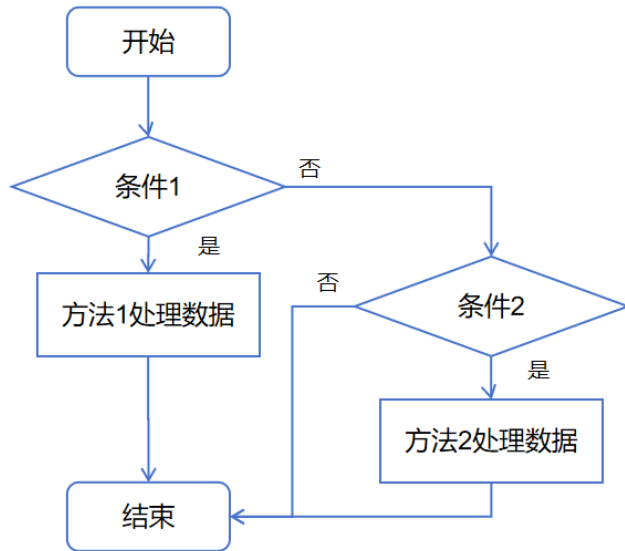
考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

30. 观察以下流程图，只有同时满足条件 1 和条件 2，才能执行“方法 1 处理数据”。（ ）



正确 错误

试题编号：20250404-hcc-013

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：根据流程图所示，只要满足条件 1，就能执行“方法 1 处理数据”，答案是错误。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

31. 默认小猫角色，运行下列程序后，按下空格键，小猫会移到舞台右下角。（ ）



正确 错误

试题编号：20250404-hcc-018

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：按下空格键，小猫移到右上角，答案是错误。

考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

32. 默认小猫角色，运行下列程序，舞台上能看到一个正方形。（ ）



正确 错误

试题编号：20250404-hcc-019

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：较难

试题解析：绘制了 4 条边，每次转的角度是 90 度，最后看到的是正方形。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

33. 红框里条件成立时，执行“那么”里面的程序；条件不成立时，会执行“否则”里面的程序（ ）



正确 错误

试题编号：20250417-ldl-014

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

34. 下列积木只能侦测是否碰到了背景上的某个颜色，不能侦测是否碰到了角色身上的某个颜色。（ ）



正确 错误

试题编号：20250417-ldl-020

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：碰到颜色这个积木既能侦测碰到背景颜色，也能侦测碰到角色身上的颜色。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

35. 默认小猫角色，运行下列程序，小猫先说“你好！”2 秒，再说“再见！”2 秒。（ ）



正确 错误

试题编号：20240417-ldl-030

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：困难

试题解析：65-25 不等于 50，小猫只说"再见"2 秒。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

三、编程题(共 2 题，共 30 分)

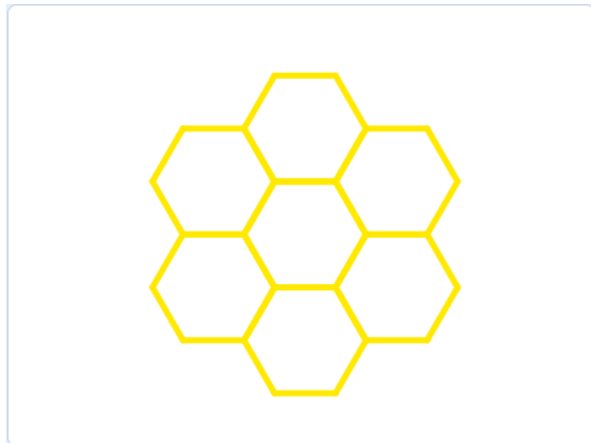
36. 绘制蜂巢

1.准备工作

- (1) 默认小猫角色；
- (2) 默认白色背景。

2.功能实现

- (1) 隐藏小猫，笔的颜色为黄色，笔的粗细为 5；
- (2) 正六边形的边长为 50，绘制如下所示图形。



试题编号：202512-S2-36

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：



试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) 笔的颜色为黄色，笔的粗细为5；（4分）
- (2) 能画出一个正六边形；（4分）
- (3) 能绘制出六个正六边形，并且中间围成一个正六边形。（7分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：15

是否评分：已评分

评价描述：

37. 丛林危机

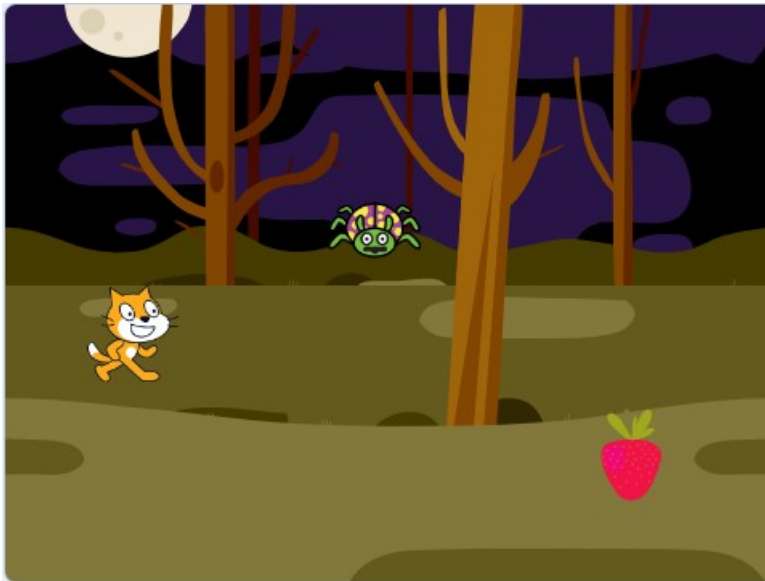
1.准备工作

- (1) 默认小猫角色，添加角色：Ladybug2，Strawberry；

(2) 添加背景：Woods。

2.功能实现

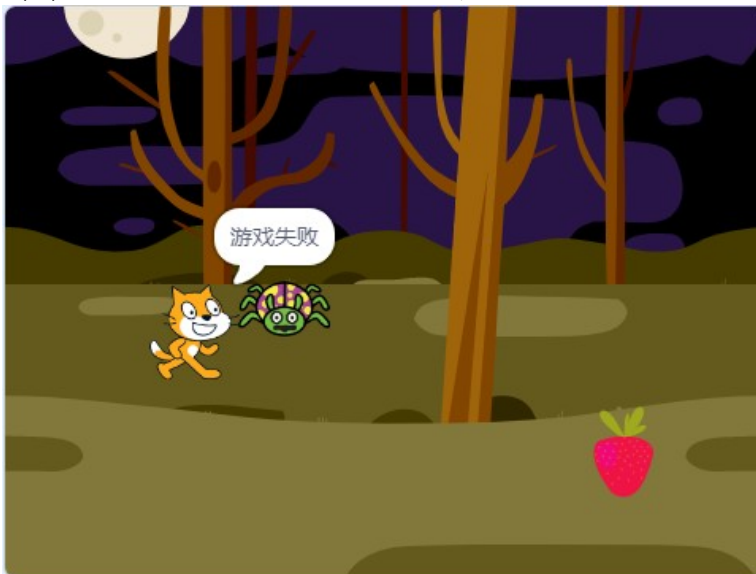
(1) 小猫、蜘蛛、草莓的大小为 60，三个角色的初始位置如下图所示；



(2) 按下上下左右键，能够控制小猫上下左右移动；小猫的方向不变，始终面向右；

(3) 蜘蛛每隔 1 秒移到随机位置；

(4) 当小猫碰到蜘蛛时说出“游戏失败”2 秒，程序结束；



(5) 当小猫成功躲避蜘蛛，碰到草莓后说出“游戏通关”2 秒，程序结束。



试题编号：202512-S2-37

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

小猫



蜘蛛



草莓



试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) 角色、背景选择正确；（3分）
- (2) 通过键盘的“↑”、“↓”、“←”、“→”键来控制小猫行走；（5分）
- (3) 蜘蛛每隔1秒移到随机位置；（3分）
- (4) 当小猫碰到蜘蛛时说出“游戏失败”2秒，程序结束；（2分）
- (5) 当小猫成功躲避蜘蛛叮咬，碰到草莓后说出“游戏通关”2秒，程序结束。（2分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：15

是否评分：已评分

评价描述：