

青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 甲、乙、丙、丁、戊五人参加 100 米跑比赛，甲说：“我的前面至少有两人，但我比丁快。”乙说：“我的前面是戊。”丙说：“我的后面还有两个人。”请从前往后（按照速度快慢）排出这五个人的名次？（ ）

- A. 甲、乙、丙、丁、戊
- B. 戊、乙、丙、甲、丁
- C. 戊、乙、甲、丙、丁
- D. 戊、乙、丙、丁、甲

试题编号：20240805-hcc-034

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：据题意推理：速度戊>乙>丙>甲>丁

考生答案：A

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

2. 根据下表中的排列规律，在空格里填上适当的数？（ ）

12	18	6
8	15	7
4		8

- A. 12
- B. 21
- C. 16
- D. 10

试题编号：20240809-hlh-002

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：分析表格数据可发现，按行看， $12+6=18$ ， $8+7=15$ ，也就是说每行中间数字等于两边数字之和。故答案为A。

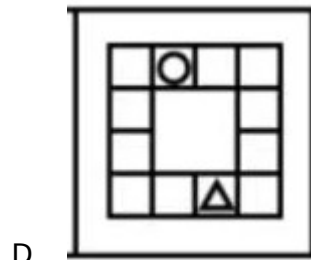
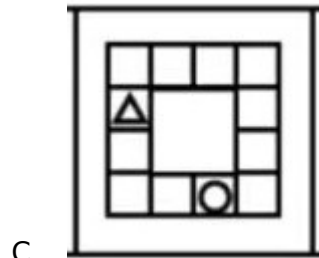
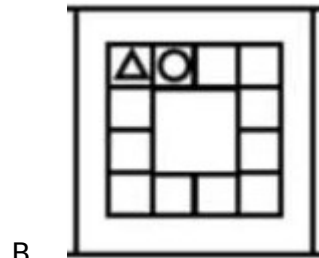
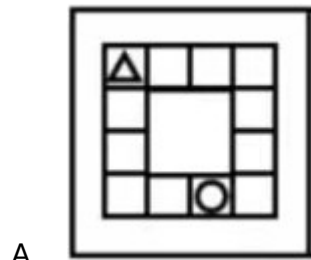
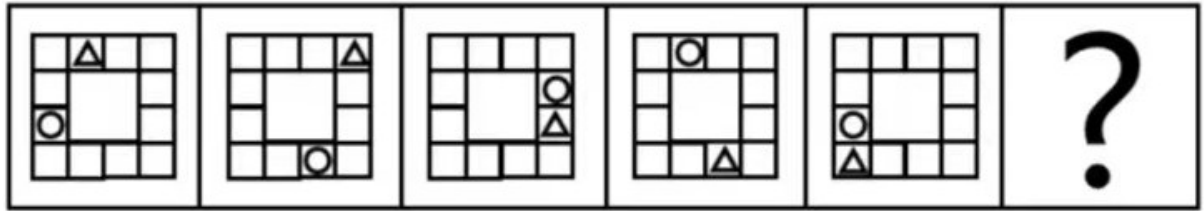
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

3. 从所给的四个选项中，选择最合适的一个填入问号处，使其呈现一定的规律性？（ ）



试题编号：20240809-hlh-004

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：整体观察发现，小圆圈，小三角均在移动，可以分开看，先看小三角，小三角的移动规律为每次顺时针平移两格，只有 C 选项符合，再用小圆圈位置验证，小圆圈的移动规律为每次逆时针平移三格。故答案为 C。

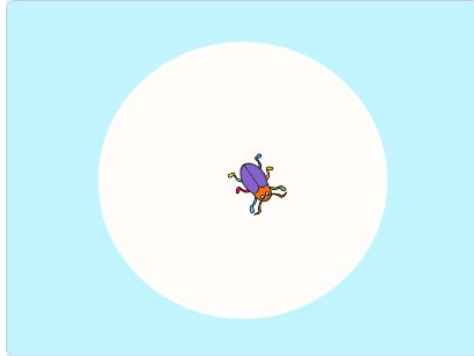
考生答案：A

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

4. 虫子的初始位置和方向如下图所示，下列哪个选项能使虫子只能在白色区域移动？
()



A.



B.



C.



D.

试题编号：20240809-hlh-009

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：较难

试题解析：解析：要使 Beetle 只能在白色区域移动，需要 Beetle 碰到蓝色区域后退并转动角度，故答案为 A。

考生答案：C

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

5. 角色初始位置如下图所示，下列哪个选项可以使小猫碰到老鼠后大小增加 10？（ ）





A.



B.



C.



D.

试题编号：20240809-hlh-014

试题类型：单选题

标准答案：A

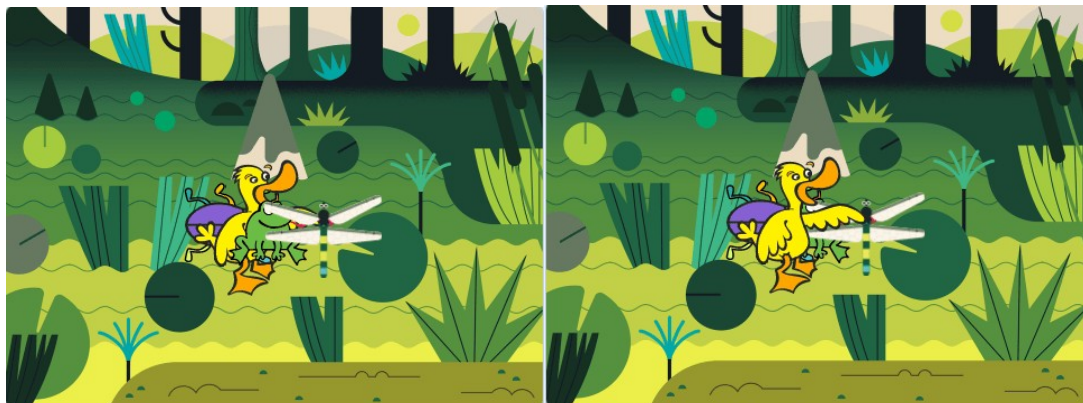
试题难度：一般

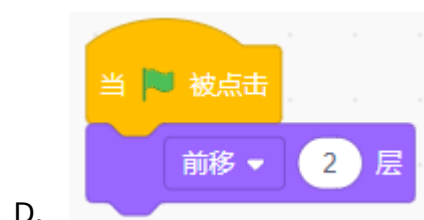
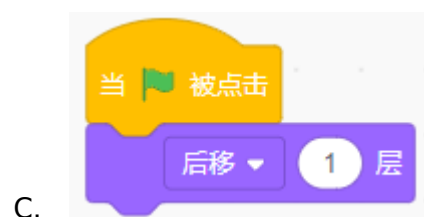
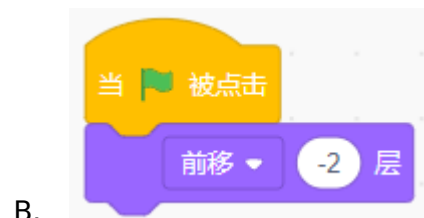
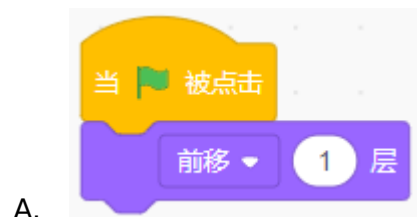
试题解析：Cat 2 碰到 Mouse1 大小增加 10，A 符合要求。

考生答案：A

考生得分：2

6. 角色初始位置如下左图所示，角色鸭子运行下列哪个选项的程序，舞台上角色变成如下右图所示的效果？（ ）





试题编号：20240809-hlh-015

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：Duck 原本在 Frog 和 Dragonfly 的下方，只有前移 2 层，才能让 Duck 显示在最上面，所以选 D。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

7. 运行下列程序后，音量的值是？（ ）



- A. 0
- B. 88
- C. 100
- D. 75

试题编号：20240809-hlh-017

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：算式结果为-12，初始音量为100， $100-12=88$ ，故答案为B。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

8. 运行下列程序后，角色的坐标是？（ ）



- A. (100,100)
- B. (60,100)
- C. (100,60)
- D. (160,100)

试题编号：20240809-hlh-019

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：点击绿旗，角色移动60步，坐标为(60,0)，重复执行10次每次x坐标和y坐标都增加10，故角色坐标为(160,100)。故答案为D。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

9. 下列哪个算式的值最大？（ ）

A. 

B. 

C. 

D. 

试题编号：20240809-hlh-022

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：解析： $3*(4+5)=27$, $3+(5-2)=6$, $10-3*2=4$, $(10*6)/3=20$ ，其中最大的是, $3*(4+5)=27$ 。故答案为A。

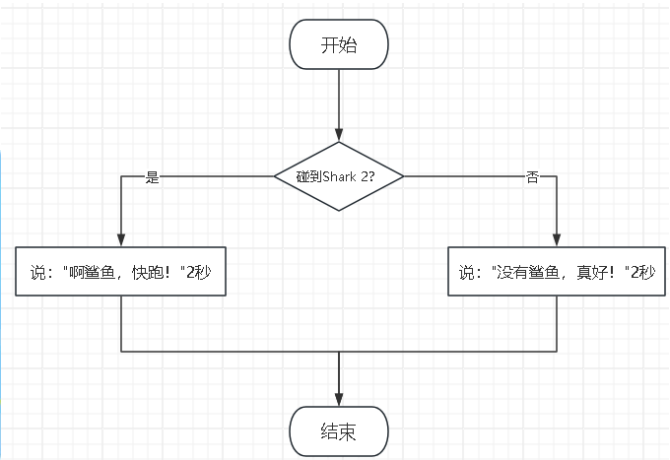
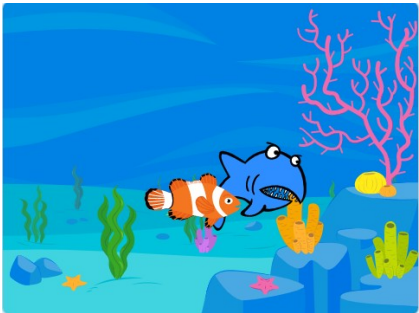
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

10. 角色初始位置如下左图所示，小鱼程序的流程图如下右图所示，运行程序后，小鱼会说？（ ）



- A. 说："啊鲨鱼，快跑！"2 秒
- B. 说："没有鲨鱼，真好！"2 秒
- C. 先说："啊鲨鱼，快跑！"2 秒，再说："没有鲨鱼，真好！"2 秒
- D. 先说："没有鲨鱼，真好！"2 秒，再说："啊鲨鱼，快跑！"2 秒

试题编号：20240809-hlh-023

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：由题可知，Fish 碰到了 Shark 2，故说："啊鲨鱼，快跑！"2 秒，所以答案为 A。

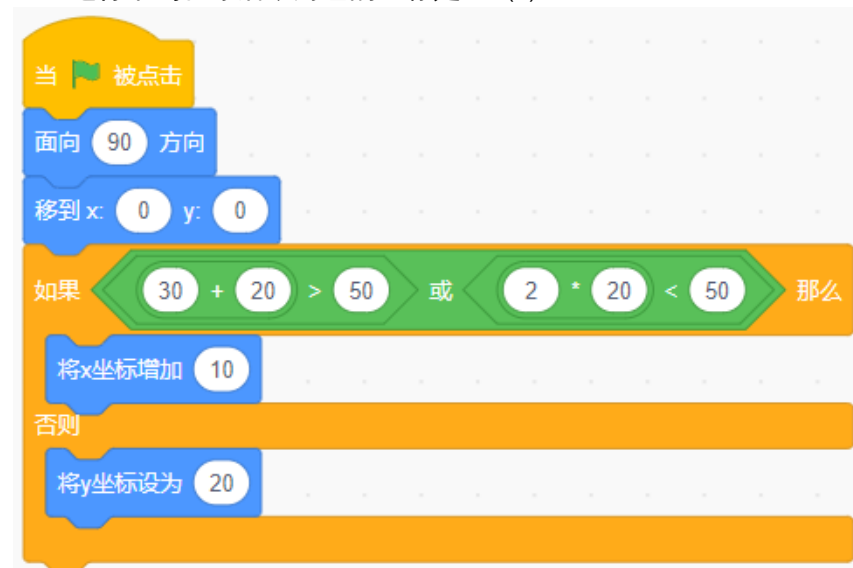
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

11. 运行下列程序后，角色的坐标是？（ ）



- A. (0,20)
- B. (10,0)
- C. (10,20)
- D. (20,0)

试题编号：20240809-hlh-024

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：角色的初始位置为(0,0)，运行程序判断条件为 true，故角色 x 坐标增加 10。故答案为 B。

考生答案：B

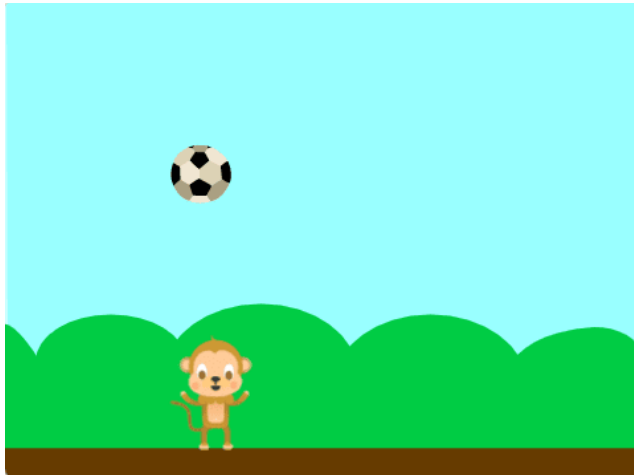
考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

12. 角色初始位置如下图所示，下列哪个选项能实现，按下一次 ↑ 键后，小猴子先向上跳

起，再落回原地？（ ）



A.



B.





C.



D.

试题编号：20240809-hlh-035

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：想要实现小猴子先向上跳起，需要增加 Y 坐标，再落回原地，需要减少 Y 坐标，并且增加和减少的数值相同，才能保证小猴子落回原地。故正确答案为 A。

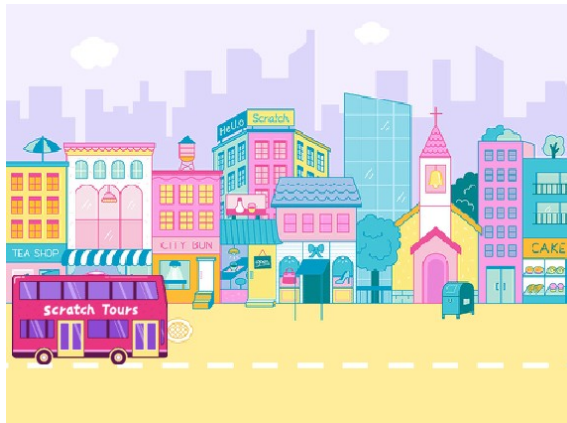
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

13. 汽车的初始位置为(-150,-100)，运行一次下列哪个选项的程序，可以让汽车经过(150,-100)的位置？（ ）





D.

试题编号：20240821-lxy-003

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：根据题意分析，汽车的初始坐标是(-150,-100)，想要汽车经过(150,-100)的位置，只需要让汽车向右也就是面向 90 方向前进 300 步以上。只重复执行 10 次，每次前进 10 步，最多只能前进 100 步；而重复执行，每次前进 10 步，一定可以超过 300 步。

考生答案：B

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

14. 角色初始位置如下图所示，每个格子的长度为 100，小猫运行程序后，最终停在哪个格子上？（ ）



A. ③号格子

B. ⑤号格子

C. ⑥号格子

D. ⑨号格子

试题编号：20240821-lxy-008

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：容易

试题解析：根据代码分析，小猫会先向右移动 100 步，到达⑥号位置，然后判断是否碰到了“苹果”，很明显没有碰到，所以不会执行后续代码，最终小猫会停在⑥号格子。

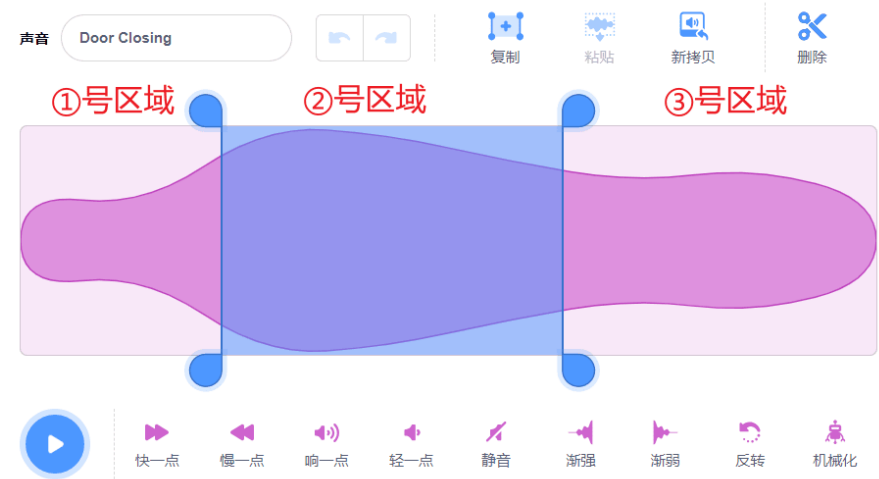
考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

15. 多次点击“响一点”按钮，哪个区域声音的音量会变大？（ ）



- A. ①号区域
- B. ②号区域
- C. ③号区域
- D. 都不会

试题编号：20240821-lxy-025

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：根据图片分析，②号区域已经被选中了，所以多次点击【响一点】按钮，②号区域声音的音量会变大。

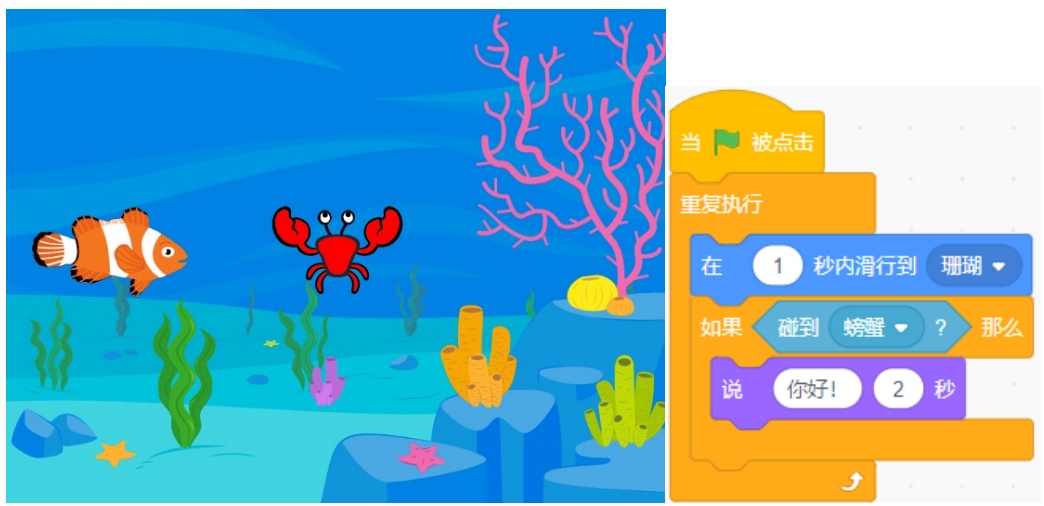
考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

16. 角色初始位置如下图所示，小鱼角色运行程序后，下列说法正确的是？（ ）



- A. 小鱼不会到达珊瑚的位置
- B. 小鱼会说“你好”2 秒
- C. 小鱼在滑行过程中不会碰到螃蟹
- D. 小鱼不会说“你好”2 秒

试题编号：20240825-XH-006

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：较难

试题解析：运行程序后，小鱼会先滑行到珊瑚的位置，然后判断“碰到螃蟹”条件不成立，所以小鱼不会说“你好”2 秒，故正确答案为 D。

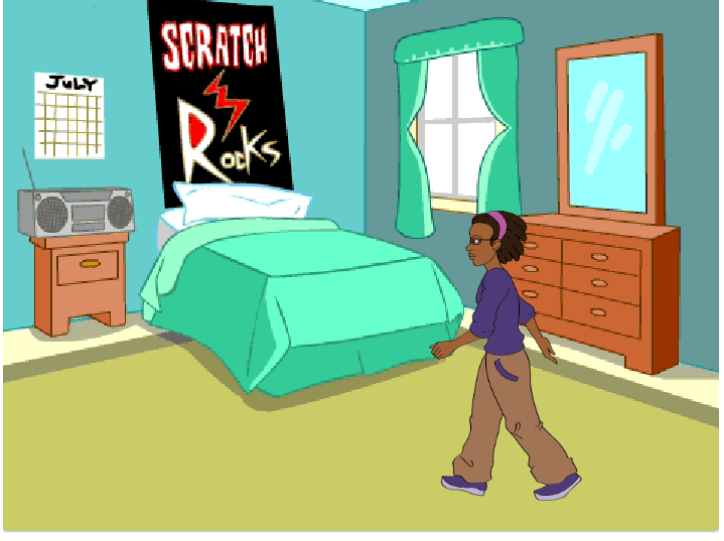
考生答案：B

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

17. 下列哪个选项的程序能让角色在房间不停地来回走？（ ）





A.



B.



C.



D.

试题编号：20240825-XH-012

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：要实现让角色在房间里不停来回走，需要让角色不停地移动，每次碰到舞台边缘时，就旋转 180 度，调转方向继续前进，故正确答案为 D。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

18. 下列哪个选项不是循环语句？（ ）





D.

试题编号：20240825-XH-014

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：较难

试题解析：循环语句包括重复执行、重复执行（）次和重复执行直到。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

19. 下列哪个选项可以实现，敌人碰到子弹消失，程序结束？（）



A.



B.



C.



D.

试题编号：20240825-XH-019

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：困难

试题解析：敌人需要不断检测是否碰到了子弹，如果碰到子弹，隐藏，停止全部脚本，这个过程将会重复循环，需要使用重复执行语句，故 B 选项正确。

考生答案：C

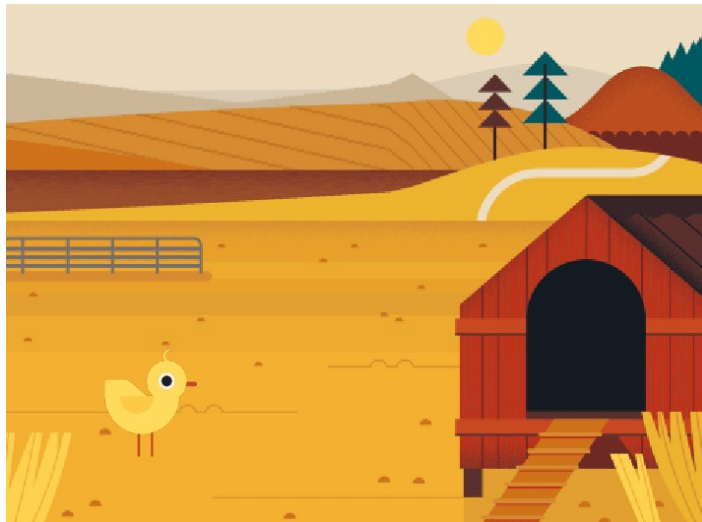
考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

20. 小鸡的初始位置如下图所示，下列哪个选项能实现，小鸡移动到房子黑色门后消失？

()





C.



D.

试题编号：20240825-XH-020

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：依据题意，想要实现小鸡移动到房子正门口后才消失，就需要让小鸡侦测碰到门口的黑色，故正确答案为C。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

21. 下列积木的运算结果为20的是？（ ）



A.

B.



C.



D.



试题编号：20240825-XH-022

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：困难

试题解析：A 选项的计算结果为 18，B 选择的计算结果为 38，C 选项的计算结果为 20，D 选择的计算结果为 40，故正确答案为 C。

考生答案：C

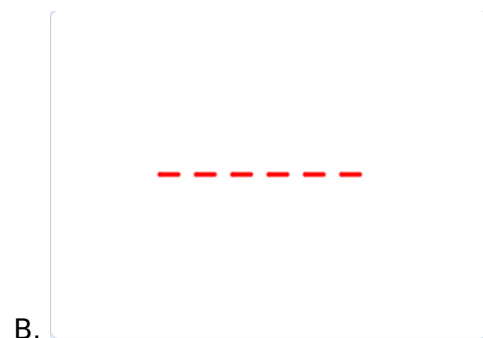
考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

22. 运行下列程序，舞台上可以看到？（ ）





试题编号：20240826-cp-005

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：执行重复执行“移动 20 步，抬笔，移动 20 步”前是落笔状态，移动 20 步会画出一段实线，然后抬笔，再执行移动 20 步，不会画出实线，再次执行重复执行大嘴巴中的指令块，也不会再画出实线，因此运行程序后，舞台上只会出现一段实线（短而不是长实线）的图形。因此答案为 C。

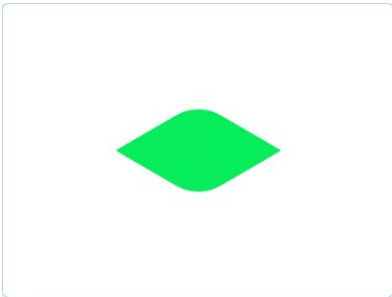
考生答案：B

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

23. 要想画出如下图所示的图形，右边程序的①②处应填写？（ ）



```
当 被点击
移到 x: -100 y: 0
面向 90 方向
全部擦除
将笔的颜色设为 绿色
将笔的粗细设为 1
落笔
重复执行 100 次
  移动 1 步
  将笔的粗细增加 ①
重复执行 100 次
  移动 1 步
  将笔的粗细增加 ②
```

- A. 1, -1
- B. -1, 1
- C. 1, 1
- D. -1, -1

试题编号：20240826-cp-006

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：较难

试题解析：观察图形，画笔从左向右画图时，先粗后细，因此画笔粗细应该先增后减，所以①处应填写 1，②处应填写-1。因此答案为 A。

考生答案：C

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

24. 角色初始大小为 100，运行下列程序后，角色的大小是？（ ）



- A. 100
- B. 110
- C. 90
- D. 10

试题编号：20240826-cp-010

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：角色初始大小是 100，选择语句中的条件成立，因此执行条件中的“将大小设为 10”指令块，角色的大小会变为 10。因此答案为 D。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

25. 小明、小红、小刚、小华去买水果。小明发现他买的水果比小红少，小红发现她买的水果比小刚多，小华发现他买的水果比小明少。谁买的水果最多？（ ）

- A. 小明
- B. 小红
- C. 小刚
- D. 小华

试题编号：20240826-cp-032

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：小明发现他买的水果比小红少；小华发现他买的水果比小明少；说明小红买的比小明和小华都多。小红又发现她买的比小刚多；因此小红买的最多。因此答案为 B。

考生答案：B

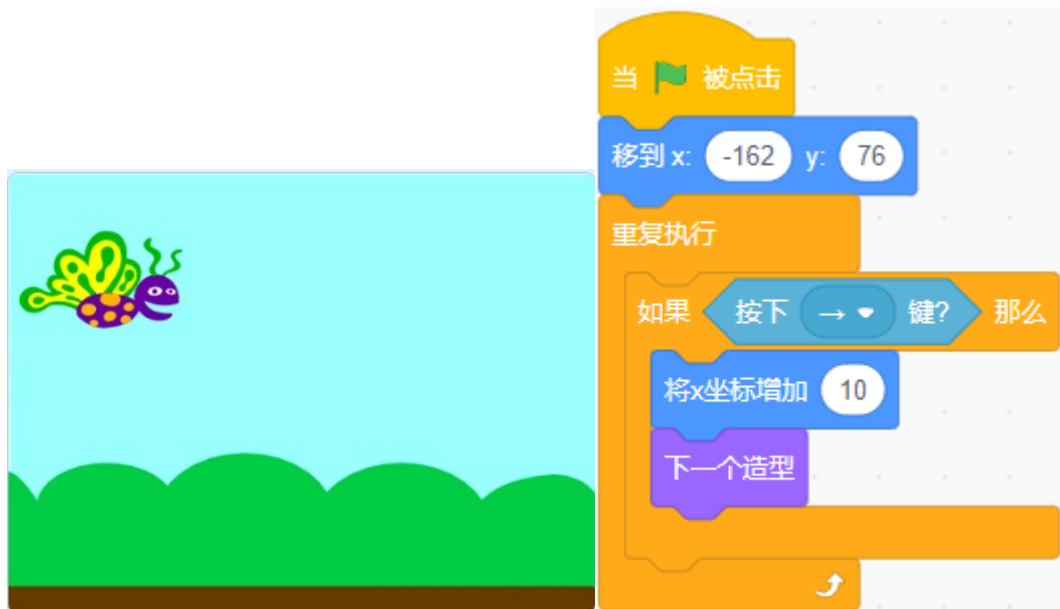
考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. 蝴蝶初始位置如下图所示，运行程序后，按下一次→键，蝴蝶可以水平向右移动 10 步。（ ）



正确 错误

试题编号：20240809-hlh-013

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：x 坐标增加 10，角色能够向右移动。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

27. 点击绿旗，运行下列程序，不做任何操作，会播放声音 Cave。（ ）



正确 错误

试题编号：20240809-hlh-027

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：只有当碰到鼠标指针的同时按下空格键，才会播放“Cave”的声音。故答案为错误。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

28. 运行下列程序后，按下空格键，雪花角色会逐渐消失，再逐渐显示。（ ）



```
当 被点击
将 虚像 特效设定为 0
重复执行
  如果 按下 空格 键? 那么
    重复执行 10 次
      将 虚像 特效增加 10
      等待 0.1 秒
    等待 1 秒
    重复执行 10 次
      将 虚像 特效增加 -10
      等待 0.1 秒
    等待 1 秒
```

正确 错误

试题编号：20240809-hlh-033

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：虚像特效数值越大角色就越透明。要实现逐渐透明的效果，虚像特效的数值是从小逐渐增大。所以，答案为正确。

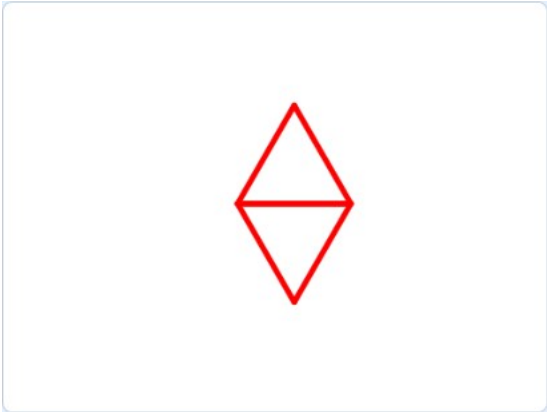
考生答案：错误

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

29. 默认小猫角色，初始方向为水平向右，运行一次下列程序后，舞台上能画出如下左图所示的图案。（ ）



当 被点击

全部擦除

将笔的颜色设为

将笔的粗细设为 5

落笔

重复执行 3 次

移动 100 步

右转 120 度

重复执行 3 次

移动 100 步

左转 120 度

正确 错误

试题编号：20240825-XH-003

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：较难

试题解析：运行程序后，画笔初始为默认方向面向 90，通过三次右转 120 度，绘制处一个倒立的三角形，再通过三次左转 120 度，绘制处一个正立的三角形，故答案为正确。

考生答案：错误

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

30. 气球的程序如下图所示，运行程序后，多次按下空格键，气球会不断变小。（ ）



正确 错误

试题编号：20240825-XH-004

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：运行程序后，会不断将气球的大小设置为 100，按下空格键后，气球大小会减少，之后又设置为 100，气球又恢复到原来的大小，故答案为错误。

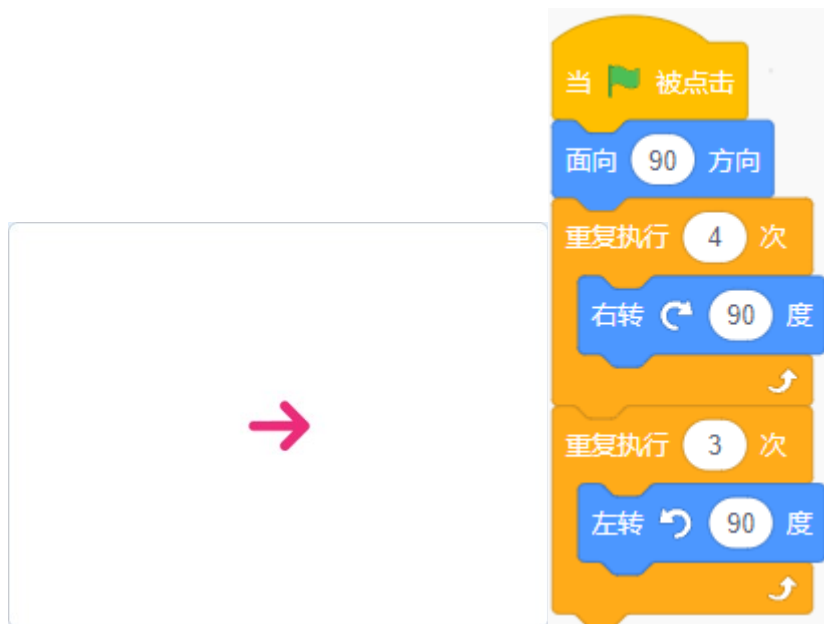
考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

31. 箭头初始位置如下图所示，运行程序后，箭头会朝下。（ ）



正确 错误

试题编号：20240825-XH-010

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：箭头重复 4 次右转 90 度，方向还是面向 90，再重复 3 次左转 90 度，最终方向为面向 180 度，最终会朝下，故答案为正确。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

32. 小猫的程序如下图所示，初始位置为(0,0)，点击小猫后，小猫会瞬间移到(100,100)。()



正确 错误

试题编号：20240825-XH-029

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：运行程序后，点击小猫，判断条件“ $45 > 50$ ”和“ $52 < 50$ ”都不成立，因此会执行否则中的程序，小猫会滑行到(100,100)，故答案为错误。

考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

33. 有两根同样长的绳子，第一根剪去 12 米，第二根接上 7 米。现在第一根比第二根少 5 米。（ ）

正确 错误

试题编号：20240825-XH-035

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：容易

试题解析：依据题意，第一根绳子减少 12 米，第 2 根绳子增加 7 米，最终第 1 根绳子应该比第二根绳子少 19 米。

考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

34. 舞台背景总是位于所有角色的最下面。（ ）

正确 错误

试题编号：20240826-cp-004

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：舞台位于所有角色的下面，处于图层的最底层。因此答案为正确。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

35. 小猫角色的程序如下图所示，点击绿旗后，先按下右键，再按下左键，小猫会先向右移动 100 步，再向左移动 100 步。（ ）



正确 错误

试题编号：20240826-cp-011

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：点击绿旗后，程序会立即执行“如果.....那么.....”语句，当按下向右键和向左键时，程序已经执行结束，不会再次执行“如果.....那么.....”语句，小猫不会先向右移动100步，再向左移动100步。因此答案为错误。

考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

三、编程题(共2题，共30分)

36.

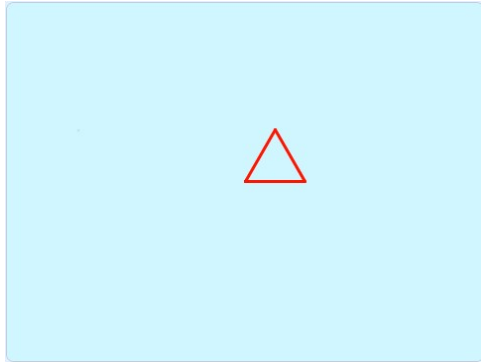
风车

1.准备工作

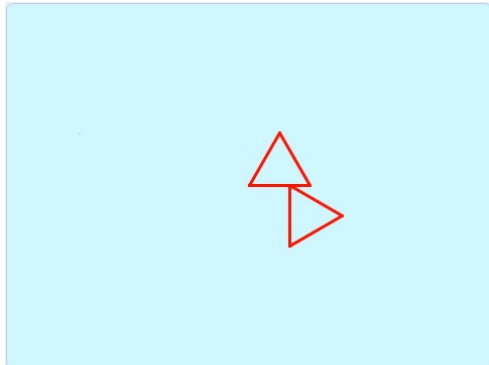
- (1) 默认小猫角色；
- (2) 添加背景：Blue Sky 2。

2.功能实现

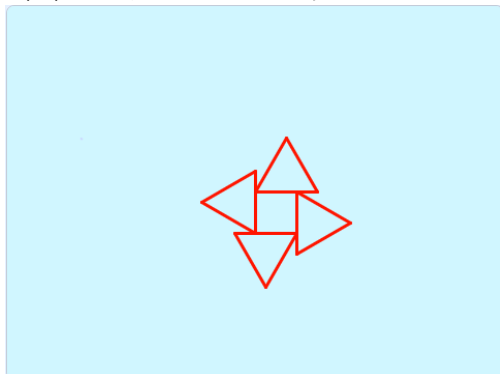
- (1) 小猫隐藏，初始位置为(0,0)，面向90方向，画笔颜色为红色，画笔粗细为3；
- (2) 先绘制一个边长为60的等边三角形；



(3) 小猫向右移动 40 步，右转 90 度后，绘制第二个三角形；



(4) 依次画出四个三角形。



试题编号：202503-S2-36

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：



试题难度：较难

试题解析：

评分标准：

- (1) 能正确设置画笔的粗细为3，颜色为红色；（2分）
- (2) 能画出一个三角形；（5分）
- (3) 能画出四个三角形；（4分）
- (4) 四个三角形位置正确。（4分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：15

是否评分：已评分

评价描述：

37. 水果忍者猫

1.准备工作

- (1) 删除默认小猫角色，添加角色：Cat 2 和 Apple；
- (2) 给 Cat 2 添加 Oops 声音，给 Apple 添加 Chomp 声音；
- (3) 添加背景：Jungle。

2.功能实现

- (1) 程序开始，小猫的初始位置为(0,0)，面向 90 方向，苹果移到舞台随机位置，大小为 50；



- (2) 按下上下左右键，能够控制小猫上下左右移动，面向方向也随着变化；



- (3) 小猫碰到舞台边缘，播放声音 Oops，并移到初始位置(0,0)；
- (4) 苹果碰到小猫，播放声音 Chomp，并移到舞台随机位置。

试题编号：202503-S2-37

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

Cat 2 程序



Apple 程序



试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) 能够正确添加背景、角色；（2分）
- (2) 能够正确添加声音；（2分）
- (3) 按下上下左右键能控制小猫上下左右移动；（2分）
- (4) 能跟随不同按键改变方向；（4分）
- (5) 小猫碰到舞台边缘，能播放声音，回到初始位置；（2分）
- (6) 苹果碰到小猫，能播放声音，移到舞台随机位置。（3分）

展示地址：点击浏览

考生答案：（此题已作答）

考生得分：10

是否评分：已评分

评价描述：