

青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 当前舞台背景为最后一个背景“背景 3”，使用“下一个背景”积木，会切换到哪一个背景？（ ）



A. 背景 1 B. 背景 2 C. 背景 3 D. 随机一个

2. 点击下列哪个按钮可以让左图变成右图？（ ）



A.  复制 B.  C.  D. 

3. 想在背景上添加一行文字“一起去爬山吧！”，应该使用下列哪个按钮？（ ）



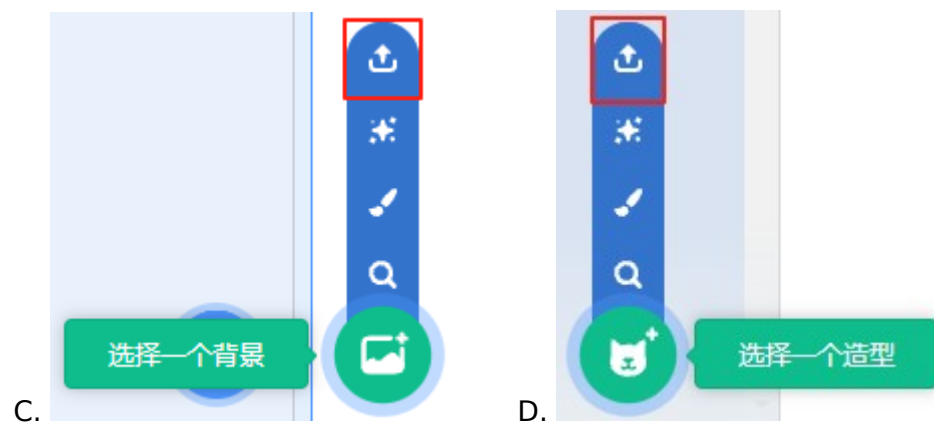
- A.  B.  C.  D. 

4. 默认小猫角色初始方向为面向 90° 方向，运行下列程序后，小猫在舞台上会朝哪个方向移动 100 步？（ ）



- A. 左 B. 右 C. 上 D. 下
5. 舞台上 3 个角色，分别是小猫、小狗和小兔子，水平排成一行，不重叠。小猫说：“我在最左边”，小狗说：“我不在最右边”，那么最右边的角色是？（ ）
- A. 小猫 B. 小狗 C. 小兔子 D. 无法确定
6. 下列哪个选项可以上传网上下载的图片作为角色？（ ）

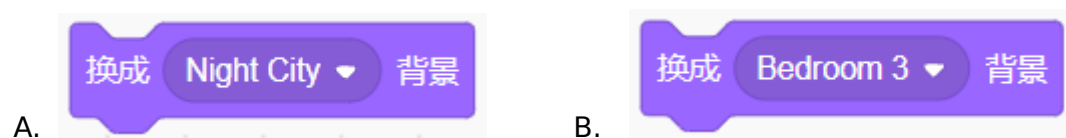
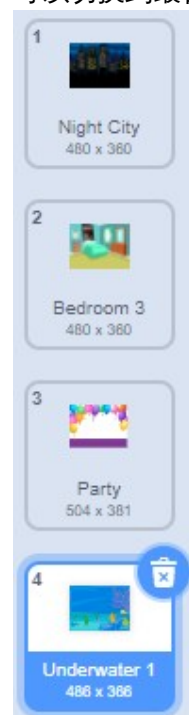


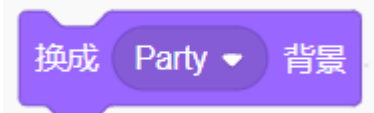
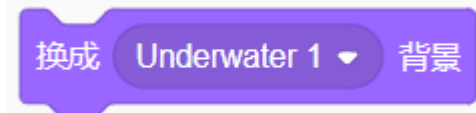


7. 下列哪个选项的积木属于运动类积木？（ ）



8. 小明为儿童节准备了如下图所示的背景，为了欢庆六一，下列哪个选项的程序运行后可以切换到最合适的背景？（ ）



- C.  D. 

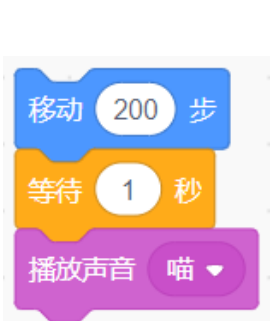
9. 默认小猫角色，运行下列程序后，角色最终会面向哪个方向？（ ）



- A. 90 B. 120 C. 75 D. 105

10. 在猫抓老鼠的游戏中，能够让小猫移动的同时发出声音“喵”的选项是？（ ）

- A.  B. 

- C.  D. 

11. 小明奶奶有 23 颗纽扣，她制作一件衣服需要用 4 颗纽扣，请问奶奶总共能制作多少件衣服？（ ）

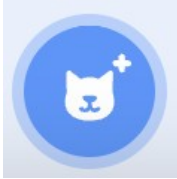
- A. 5 B. 4 C. 3 D. 2

12. 观察下面数列的规律，横线处应该填写？（ ）

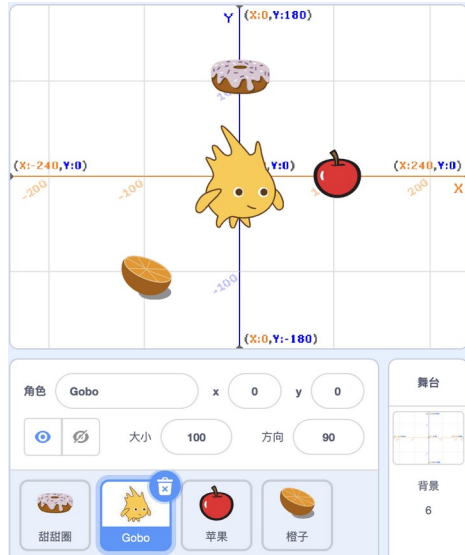
1, 3, ____, 7, 9, 11

- A. 4 B. 5 C. 9 D. 10

13. 点击下列哪个按钮可以添加背景？（ ）

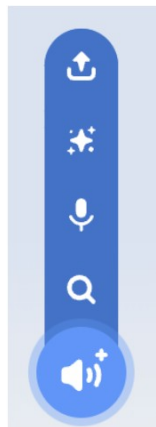
- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

14. 下列哪个选项能让 Gobo 吃到甜甜圈？ ()



- A. 角色 Gobo 向左移动 100 步
- B. 角色 Gobo 向右移动 100 步
- C. 角色甜甜圈向下移动 100 步
- D. 角色 Gobo 向左移动 100 步，再向下移动 100 步

15. 想要从声音库中随机选择一个声音，应该点击下列哪个选项？ ()



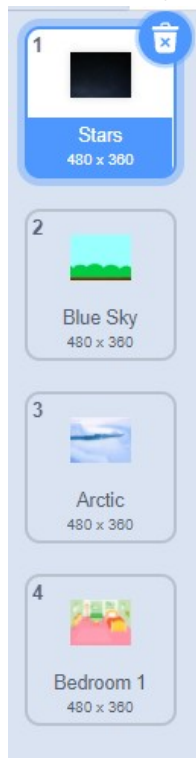
- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

16. 点击角色运行下列程序后，音量数值会变为？ ()



A. -10 B. 30 C. 60 D. 90

17. 当前的背景是第一个背景，运行哪个选项的程序，不能切换为第三个背景？（ ）

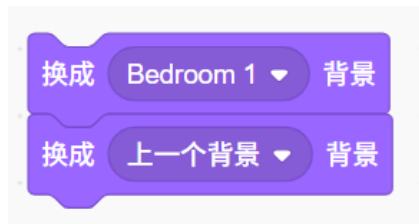


A.



B.





C.



D.

18. 如何删除一个角色？（ ）

- A. 右键点击角色选择“删除” B. 拖动角色到积木区
C. 点击工具栏的“隐藏”按钮 D. 使用“停止全部”积木

19. 运动员初始方向为面向 90 方向，程序运行前的位置如下图所示，下列哪个选项可以让运动员从左侧移到右侧？（ ）



A.



B.



C.



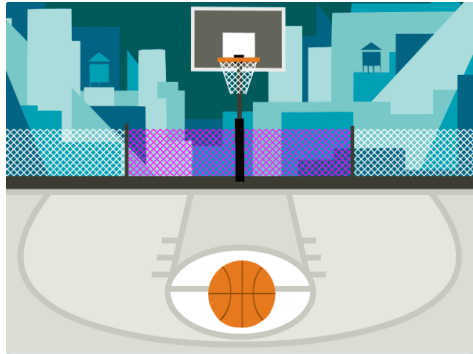
D.

20. 分析下图规律，请问黄色长方形后的下一个图形是？（ ）



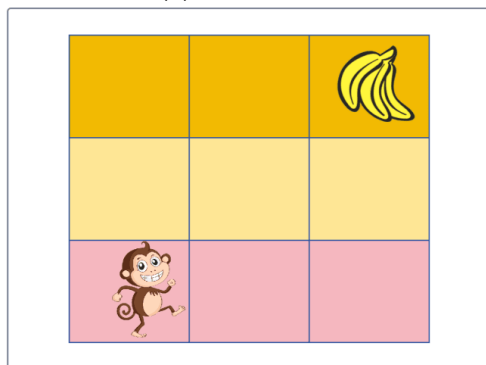
- A.  B.  C.  D. 

21. 运行下列哪个程序能够实现点击篮球，篮球就会实现向上上升一段距离？（ ）



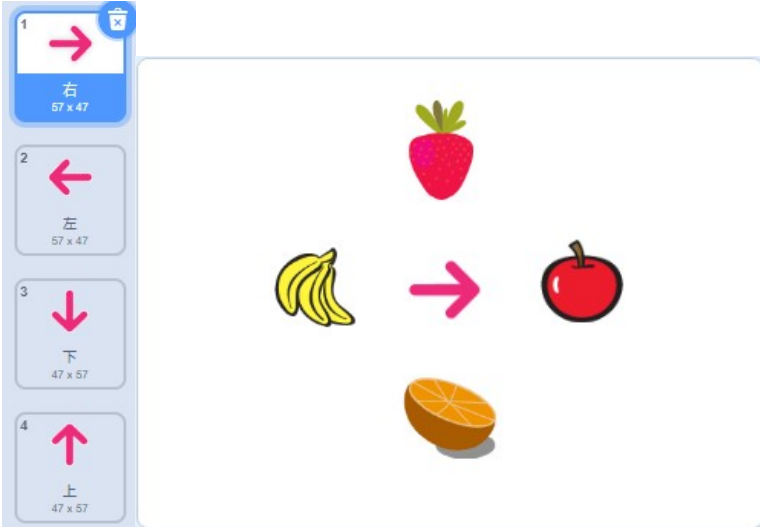
- A.  B. 
- C.  D. 

22. 如下图所示，每个小正方形长度为 100，下列哪个选项的程序不能帮助小猴子走到香蕉的位置？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

23. 箭头角色四个造型和初始位置如下图所示，运行下列程序后，会指向哪一个水果？
()

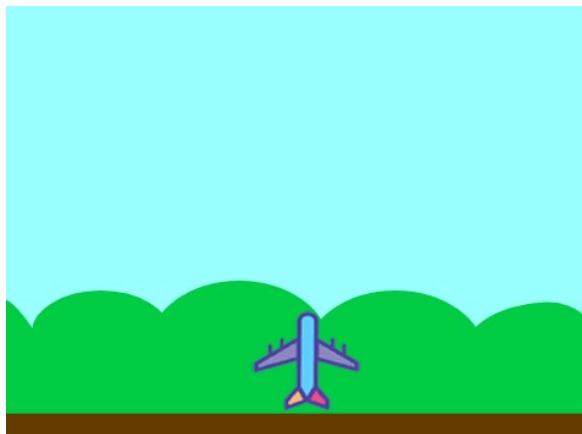


When green flag is clicked:

- Change to Left造型 (Change to Left sprite)
- Next造型 (Next sprite)
- Change to Left造型 (Change to Left sprite)
- Next造型 (Next sprite)

A. 草莓 B. 苹果 C. 橙子 D. 香蕉

24. 飞机初始位置如下图所示，运行下列哪个选项的程序可以实现飞机飞上天空？ ()



A.

```

当 被点击
  移到 x: 6 y: -119
  说 飞机开始起飞啦! 2 秒
  面向 -90 方向
  移动 230 步
  说 我飞上天空啦! 2 秒
  
```

B.

```

当 被点击
  移到 x: 6 y: -119
  说 飞机开始起飞啦! 2 秒
  面向 90 方向
  移动 230 步
  说 我飞上天空啦! 2 秒
  
```

C.

```

当 被点击
  移到 x: 6 y: -119
  说 飞机开始起飞啦! 2 秒
  面向 0 方向
  移动 230 步
  说 我飞上天空啦! 2 秒
  
```

D.

```

当 被点击
  移到 x: 6 y: -119
  说 飞机开始起飞啦! 2 秒
  面向 180 方向
  移动 230 步
  说 我飞上天空啦! 2 秒
  
```

25. 下列哪个选项不能完整播放完“拍手歌”？（ ）

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. 点击下列两个按钮都可以实现让程序从开头开始运行。 ()



27. 如果当前舞台有 9 个背景了，就不能再添加背景了。 ()

28. 删除角色后，被删除的角色无法恢复。 ()

29. 有 10 个桃子，小明吃了 2 个，小红比小明多吃了 3 个，还剩下 5 个桃子。 ()

30. 默认小猫角色，运行一次下列程序后，看不到小猫旋转。 ()



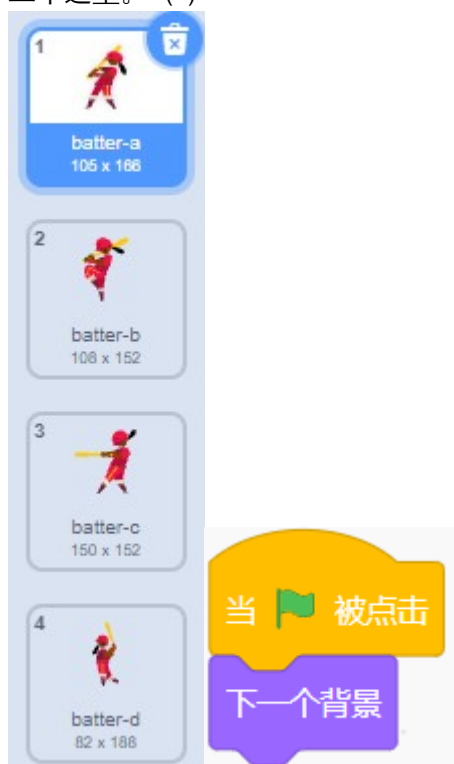
31. 默认小猫角色初始位置在舞台中间，运行下列程序后，可以看到小猫向右移动 100 步。
()



32. 角色小猫默认的声音是“喵”，不能删除。 ()



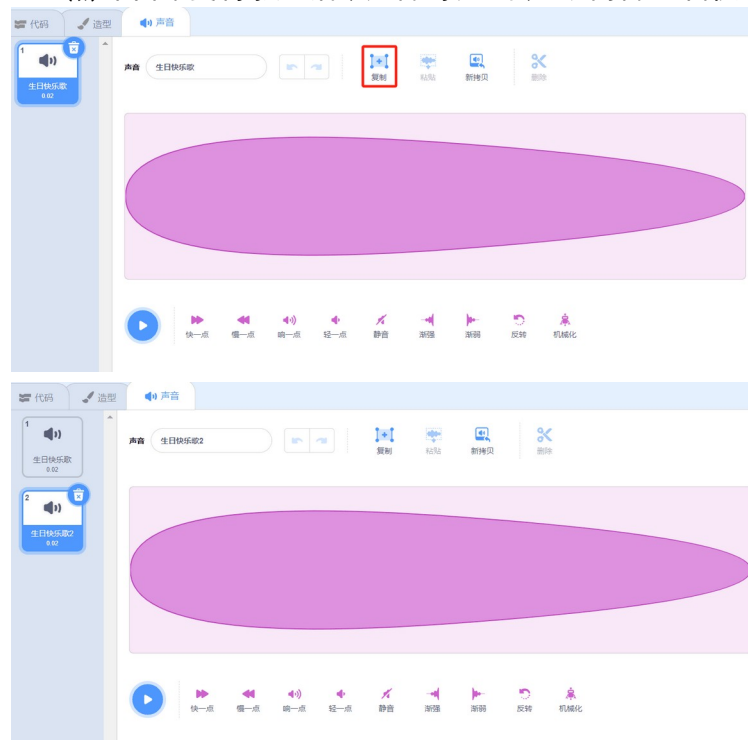
33. 打棒球的小女孩有 4 个造型，运行程序前是第一个造型，运行下列程序后会切换为第二个造型。（ ）



34. 恐龙有多个造型，使用造型切换积木，可以展现出恐龙的多种动作。（ ）



35. 点击下图“复制”按钮后，声音列表区会出现两首“生日快乐歌”。（ ）



三、编程题(共 2 题，共 30 分)

36. 小猫过生日

1.准备工作

- (1) 保留小猫角色，添加角色：Cake；
- (2) 添加背景：Party。

2.功能实现

(1) 小猫和蛋糕的初始位置如下图所示，小猫初始造型为 cat-a，蛋糕初始造型为 cake-a；



(2) 点击绿旗，等待 1 秒后，小猫从左到右切换着造型走到蛋糕旁边；



(3) 鼠标点击蛋糕，播放完整的生日快乐歌“Birthday”后，换成造型 cake-b。



37. 火箭升空

1.准备工作

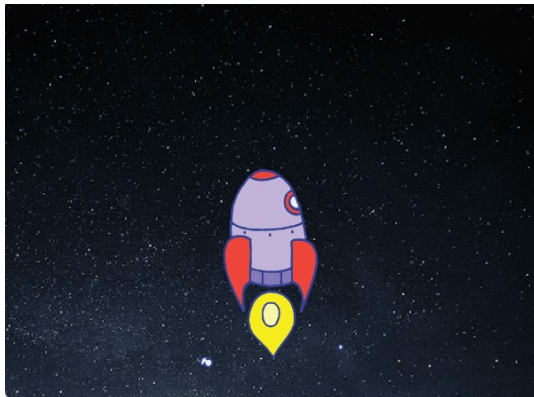
- (1) 删除默认小猫角色，添加角色：Rocketship；
- (2) 添加背景：Stars、Galaxy。

2.功能实现

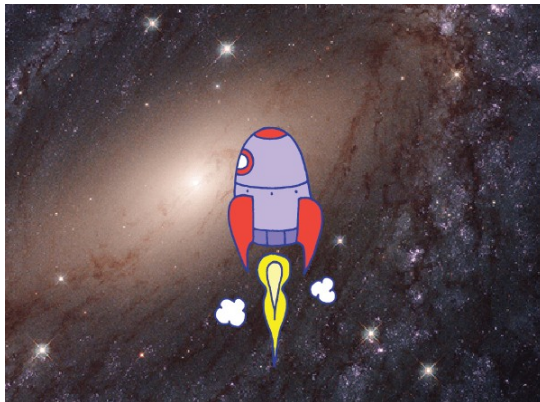
- (1) 火箭初始位置在舞台的下端，初始造型为 rocketship-a，初始背景为 Stars；



(2) 点击绿旗，火箭切换着造型向上移动；



(3) 当火箭到达大约中间的位置，背景切换成 Galaxy；



(4) 接着继续向上移动到顶部，过程中会继续切换造型。

