

# 青少年软件编程 (Python) 等级考试试卷 (一级)

分数：100 题数：37

## 一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 表达式 `len("学史明理增信，读史终生受益") > len(" reading history will benefit you ")`的结果是？  
( )  
A. 0  
B. True  
C. False  
D. 1
2. 表达式 `(2<1)==False` 的结果是？ ( )  
A. None  
B. True  
C. Error  
D. False
3. 在 Python 中，`type()`函数用于查看对象的数据类型，在 Python shell 中运行 `type('6'*20)`，运行结果为？  
A. `<class 'int'>`  
B. `<class 'str'>`  
C. `<class 'float'>`  
D. 语法错误
4. 关于 turtle 的运动体系中，说法正确的是？ ( )  
A. `turtle.goto(x,y)`可以让小海龟直线前进到指定的坐标位置。  
B. `turtle.forward(a)`可以让小海龟向前移动 a 个像素，如果 a 为负数，运动方向不变，只是小海龟自身方向与原来相反。  
C. `turtle.seth()`、`turtle.left()`、`turtle.right()`的参数均为绝对角度。  
D. `turtle.dot()`与 `turtle.circle()`的参数均为半径。
5. 在 turtle 画图中，常常使用 `turtle.color(color1,color2)`指令进行画笔颜色和填充颜色的设置，下列关于该指令使用正确的是？ ( )  
A. `turtle.color("red","yellow")`表示画笔颜色为黄色，背景颜色为红色。  
B. `turtle.color("red")`表示画笔颜色为红色，背景颜色随机。  
C. `turtle.color(color1,color2)`指令中的参数 color2 是可选项，可以只有一个颜色参数。

turtle.color(color1,color2)指令中若将 color1 和 color2 删掉，即 turtle.color(),小海龟在向前走 1

D.

时，画布不会出现小海龟的轨迹。

6. 如图所示，想要将一行输出的两句诗词，变成二行输出方式，应该如何写输出指令？（ ）

```
Python 3.10.1 (tags/v3.10.1:2c  
AMD64)] on win32  
Type "help", "copyright", "cre  
=====  
RESTART: C:/Users/GUO/A  
床前明月光 疑是地上霜
```



```
Python 3.10.1 (tags/v3.10.1:2cd268a,  
AMD64)] on win32  
Type "help", "copyright", "credits" c  
=====  
RESTART: C:/Users/GUO/AppData/  
床前明月光  
疑是地上霜
```

- A. `print("床前明月光，疑是地上霜")`
- B. `print("""床前明月光 疑是地上霜""")`
- C. `print("床前明月光  
疑是地上霜")`
- D. `print("""床前明月光  
疑是地上霜""")`

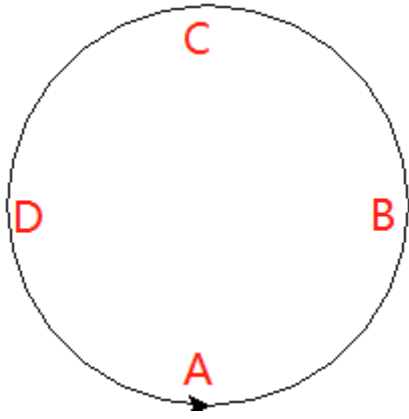
7. 绘制一个半径为 5 的红色圆点，下列选项不正确的是？（ ）

- A. `import turtle  
turtle.color("red")  
turtle.dot(10)  
turtle.done()  
import turtle  
turtle.color("red","red")`
- B. `import turtle  
turtle.begin_fill()  
turtle.circle(5)  
turtle.end_fill()  
turtle.done()  
import turtle  
turtle.pencolor("red")`
- C. `import turtle  
turtle.dot(10)  
turtle.done()  
import turtle  
turtle.color("red")`
- D. `import turtle  
turtle.dot(5)  
turtle.done()`

8. 下列指令可以方便将画笔设置回到初始位置和初始方向的是？（ ）

- A. `turtle.home()`
- B. `turtle.clear()`
- C. `turtle.goto()`
- D. `turtle.setup()`

9. 如图所示，turtle.circle(100)是绘制一个半径为 100 的圆，请问画笔从以下哪个点出发开始绘制？（ ）



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

10. Python 自带的集成开发环境是？（ ）

- A. iPython
- B. Dev-C++
- C. Visual Studio Code
- D. IDLE

11. 下面哪条语句不能输出：原创精神：自主可控！自主可控！自主可控！（ ）

- A. `print('原创精神：自主可控！自主可控！自主可控！')`
- B. `print('原创精神：'+'自主可控！'*3)`
- C. `print('原创精神：自主可控！'*3)`
- D. `print('原创精神：'+'自主可控！'*2+'自主可控！')`

12. 在 IDLE 开发环境中，默认是以多少个空格作为代码的基本缩进单位？（ ）

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

13. turtle 绘图中，设置画布高度 500 像素，宽度 500 像素，初始位置为 (0,0) 的代码是？（ ）

- A. `turtle.screensize(500,500,0,0)`
- B. `turtle.screensize(0,0,500,500)`
- C. `turtle.setup(0,0,500,500)`
- D. `turtle.setup(500,500,0,0)`

14. 下列变量名正确的是？（ ）

- A. `54_name`
- B. `name?`

- C. `_name`
- D. `'name'`

15. 想要计算 456 除以 13 的余数，可以使用的符号是？（ ）

- A. `*`
- B. `%`
- C. `//`
- D. `#`

16. 下列运算符中，优先级最高的是？（ ）

- A. `!=`
- B. `and`
- C. `*=`
- D. `*`

17. 已知变量 `a = 7`，`b = 8`，执行语句 `a *= a + b` 后，变量 `a` 的值为？（ ）

- A. 15
- B. 22
- C. 8
- D. 105

18. 关于下面程序，描述正确的是？（ ）

```
import turtle
turtle.goto(100,100)
turtle.goto(100,-100)
turtle.goto(-100,-100)
turtle.goto(-100,100)
```

- A. 运行代码后，会画出一个正方形。
- B. 运行代码后，会画出一个正方形以及一条从(0, 0)到(100, 100)的连线。
- C. 运行代码后，turtle 面朝方向是水平向右。
- D. 运行代码后，turtle 面朝方向是竖直向上。

19. 运行下列代码，输出区会打印出？（ ）

```
a = int(3.2)
print(a)
```

- A. 3
- B. 程序运行错误，没有输出。
- C. 3.3
- D. True

20. 下列关于 python 语言说法正确的是？（ ）

- A. Python 采用代码缩进和冒号':'区分代码之间的层次。
- B. 在 IDLE 编写代码时，使用中文输入代码中的小括号或者双引号，任何位置都不会产生语法错误。
- C. Python32 位和 64 位的安装包没有区别，可以任意使用一个。
- D. Pycharm 和 Microsoft Visual Studio 都可以用来编写 Python 程序，但是语法和 IDLE 不一致。

21. 小明家在 A 点的位置，学校在 B 点的位置，如果不绕路，从 A 到 B 的路线共有几条？（ ）



- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 6

22. 下列程序的输出结果是？（ ）

```
a=4
b=3
c=2
print(a*b**c)
```

- A. 24
- B. 144
- C. 36
- D. 12

23. 已知  $a=4, b=2$ , 执行语句  $a*=a-b$  后，变量  $a$  的值是？（ ）

- A. 8
- B. 2
- C. 14
- D. 16

24. `print(20 or 15<20)` 的输出结果为？（ ）

- A. True
- B. False
- C. 20
- D. 15

25. 在式子： $2 ( ) 2$ ；中间括号里填写哪个数学运算符，结果不等于 4？（ ）

- A. //
- B. \*\*
- C. \*
- D. +

## 二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. then 属于 Python 的保留字。 ( )

正确          错误

27. 在 Python shell 中输出“Hello，我的新朋友，很高兴认识你！”，正确的语句是 print(Hello，我的新朋友，很高兴认识你！)。 ( )

正确          错误

28. 在 Python 中，“2022”与 2022 都属于字符串。 ( )

正确          错误

29. 在 turtle 绘图中，默认的形状是一个小海龟，有些程序完成后需要将小海龟进行隐藏，可以使用 turtle.hideturtle()指令进行隐藏。 ( )

正确          错误

30. 如果想要将 a=2 与 b=3 的两个变量赋值写在一行指令中，可以写成 a=2;b=3 的格式。 ( )

正确          错误

31. print(type(6/1.8)) 输出结果为<class "float">。 ( )

正确          错误

32. 运行下面代码，可以在海龟画图窗口上画一个黑色边框，红色填充的圆。 ( )

```
import turtle
turtle.penup()
turtle.begin_fill()
turtle.color('black', 'red')
turtle.circle(100)
turtle.end_fill()
turtle.pendown()
turtle.forward(100)
```

正确          错误

33. 可以用运算符\*连接两个字符串，表示将两个字符串拼接到一起。 ( )

正确          错误

34. 在 Linux 系统上可以运行 python。 ( )

正确          错误

35. Python 启动后显示的提示符是>>> ( )

正确          错误

### 三、编程题(共 2 题，共 30 分)

36. 每个人都知道自己的鞋码，但是不知道自己的脚长，请写一个程序，帮助大家利用鞋码算出脚长。

**要求：**

1.允许用户输入自己的鞋码，并有提示语'请输入你的鞋码：'，不需要包括单引号；

2.计算鞋码，脚长 = (鞋码 + 10) / 2；

3.输出脚长，并有提示语'你的脚长是(单位:厘米)：'，不需要包括单引号。

**示例：**

输入：38

输出：你的脚长是(单位:厘米)：24.0

试题难度：一般

试题解析：

**评分标准：**

(1) 有输入语句；(3 分)

(2) 有输出语句；(1 分)

(3) 有类型转化语句，并且类型转换正确，否则该项分数为 0；(2 分)

(4) 有计算语句，并且计算正确，如果计算错误该项分数为 0；(2 分)

(5) 程序符合题目要求，运行正确。(2 分)

37. 按照要求绘制一个五角星：

(1)海龟初始位置的坐标为(0,0)；

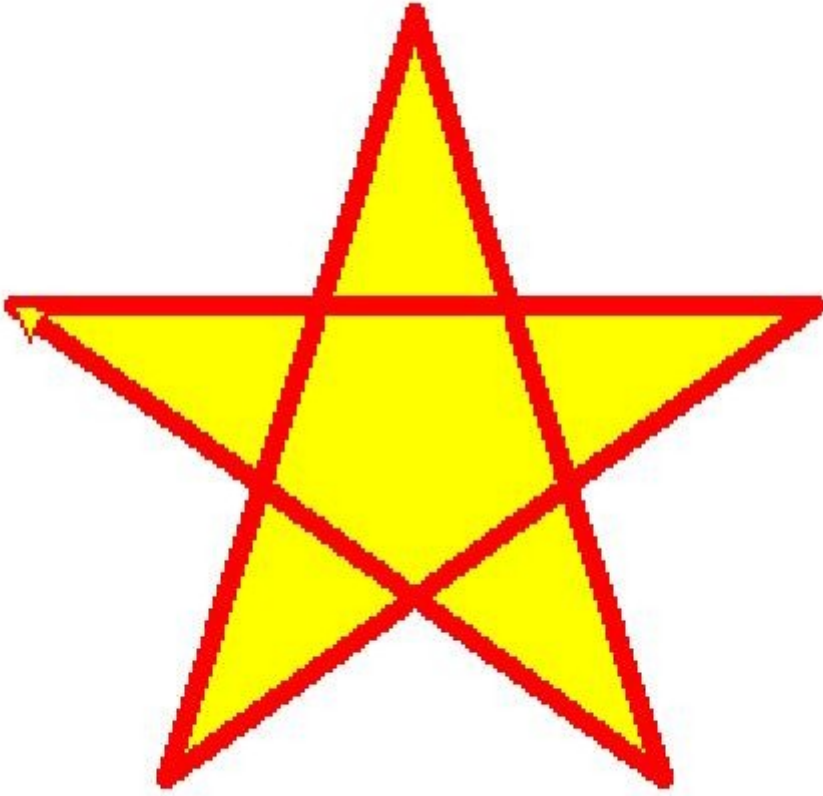
(2)设置画笔大小为 5,

(3)画笔颜色为红色(red)；

(4)五角星填充颜色为黄色(yellow)。

(5)五角星大小不限，但是要能清晰看出是五角星，并且完全在考试平台上显示出来。

提示：五角星每个角为 36 度。



试题难度：一般

试题解析：

**评分标准：**

(1) 海龟初始位置的坐标为(0,0); (2 分)

(2) 有绘制线条; (2 分)

(3) 画笔颜色设定为红色(red); (2 分)

(4) 画笔大小为 5; (3 分)

(5) 五角星填充颜色为黄色(yellow); (3 分)

(6) 能写出 `turtle.left(144)`或者 `turtle.right(144)`; (2 分)

(7) 能完全显示在考试平台 (2 分)

(8) 画出完整的五角星。 (4 分)