

试题解析：x *=2 执行过程其实是 x = x * 2 所以最终的到结果为 10，故选择 C 选项。

4. Python 程序保存后的扩展名是？（ ）

- A、.pyt
- B、.py
- C、.pn
- D、.ph

题型：单选题

答案：B

难度：容易

试题解析：Python 程序设计语言的源程序是以.py 为扩展名

5.

关于 turtle，以下描述错误的是？（ ）

- A、turtle 中的画笔不能设置不同的形状
- B、turtle 中的画笔可以设置移动的速度
- C、turtle 中的画笔可以设置不同的颜色
- D、turtle 中的画笔可以设置不同的大小

题型：单选题

答案：A

难度：一般

试题解析：A

6. 运行以下代码，print(2021<=2020 or 2022>2018) 输出的结果是？（ ）

- A、Flase
- B、True
- C、20212018
- D、2022>2018

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

7. print("17 + 2")输出的结果是？（ ）

- A、"17 + 2"
- B、19
- C、172
- D、17 + 2

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：

8. `turtle.goto(x,y)`的含义为下列选项的哪一个？（ ）

- A、以目前坐标为原点，画一个边长为 x 和 y 的矩形
- B、画笔提笔，移动到 x, y 的位置
- C、按照现在画笔状态，将画笔移动到坐标为 x, y 的位置
- D、将目前原点移动到 x, y 的位置

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

9.

`turtle.circle(150,steps=5)`命令能绘制出以下哪个图形？（ ）

- A、直径（从顶点到图形中心的距离的 2 倍）为 150 像素的圆内接正五边形
- B、半径（从顶点到图形的中心）为 150 像素的圆内接正五边形
- C、半径（从顶点到图形的中心）为 150 像素的圆内接五角星
- D、边长为 150 像素的正五边形

题型：单选题

答案：B

难度：较难

试题解析：B

10.

关于 Python 的编程环境，下列表述是错误的？（ ）

- A、Python 有多种编程环境
- B、Python 自带的编程环境是 IDLE
- C、Python 的编程环境是纯图形化的
- D、Python 可以导入多个第三方库

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：C

11. 下面哪一条命令是用来定义画笔宽度的？（ ）

- A、`turtle.pencolor()`
- B、`turtle.speed()`
- C、`turtle.pensize()`
- D、`turtle.shape()`

题型：单选题

答案：C

难度：容易

试题解析：

12. 请观察以下数字的规律：2+6，3+8，4+10，()，6+14，请问括号中应该填写什么？
()

- A、5+11
- B、5+12
- C、4+9
- D、6+13

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

13. 海龟绘图时，使用 speed (n) ，当 n 的值是多少时，绘图的速度最快？ ()

- A、3
- B、2
- C、1
- D、0

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：此题考查 speed () 函数的使用方法，n=1（慢）~10（快），0（最快），故答案选择 D 选项

14. print(51%10)输出的结果是？ ()

- A、1
- B、0
- C、True
- D、False

题型：单选题

答案：A

难度：一般

试题解析：

15. 下列哪个函数的功能是进行输出？ ()

- A、print()
- B、input()
- C、get()
- D、range()

题型：单选题

答案：A

难度：容易

试题解析：用来输出内容的函数是 print()，故选项 A 正确。

16. print(4+6*2+8)的结果是？ ()

- A、100
- B、24
- C、64

D、28

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：混合运算顺序

17. 下面 print 语句，哪一个是正确的用法？（ ）

A、print("welcome!")

B、print("welcome!")

C、print("welcome!")

D、print("welcome!")

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：

18.

turtle 回到原点的命令是？（ ）

A、

hideturtle()

B、

clear()

C、

circle()

D、

home()

题型：单选题

答案：D

难度：容易

试题解析：D

19. 逻辑运算符中（注意不是所有的运算符，只是逻辑运算符），优先级最高的是？（ ）

A、or

B、and

C、not

D、**

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

20.

观察下面的程序，运行结果为？（ ）

```
a=8
```

```
a+=1
```

```
print(a)
```

```
a*=10
```


试题解析：

24. 关于变量的说法，错误的是？（ ）

- A、变量必须要命名
- B、变量第二次赋值后,第一次赋的值将被删除
- C、变量可以用来存储数字,也可以存储文字
- D、在同一个程序里,变量名能重复

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：

25. 关于 Python 的编程环境，下列的哪个表述是不正确的？（ ）

- A、Python 自带的编程环境是 IDLE
- B、下载安装好 Python 软件后，无需单独下载 IDLE
- C、IDLE 的交互式编程模式中，可以一次写入多行无缩进的语句代码，然后进行运行
- D、为了保存编写的代码，我们通常使用 IDLE 中的脚本式编程模式

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

二、判断题（共 10 题，每题 2 分，共 20 分）

26.

运行下列 Python 代码后，a 和 b 的数据类型均为字符串。

代码：

```
a = '5'
```

```
b = "6"
```

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

27. 在 turtle 库中，画笔的起点在画布的正中央，turtle.goto()、turtle.setx()和 turtle.sety()使用的都是基于中心点(0,0)的绝对坐标。

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

28. turtle.shape("square")命令可以将 turtle 形状设置为海龟。

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

29. and 是 Python 中常用的保留字，不可以作为变量名。

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

30. Python 的 IDLE 编程中有交互式和脚本式两种编程方式。

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

31. 程序：a=b 中，a 是变量，b 是值。

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

32. from，False，improt，as 是 Python 中常用保留字，不可以作为变量名。

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

33. input()语句是用来输入一个指令。

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

34. 语句：

```
b=3
```

```
c=a+b
```

```
print(c)
```

的显示结果是 3。

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

35. Python 代码的注释只有一种方式，那就是使用#符号。

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

三、编程题 (共 2 题, 共 30 分)

36.

龟兔赛跑, 兔子刚开始跑得非常快, 但是兔子太骄傲了, 在领先乌龟 100 米时, 自行休息睡着了, 乌龟一步一步进行追赶, 乌龟的速度是 $V \text{ m/s}$ ($V \leq 10$), 请计算出乌龟多长时间就可以追上兔子呢?

要求:

- (1) 程序开始运行时, 询问请输入乌龟爬行的速度, 输入一个数字;
- (2) 程序根据输入的数字计算出乌龟需要多长时间就可以追上兔子;
- (3) 输出的格式为: “乌龟能够追上兔子所需的时间是: *秒。”。

题型: 编程题

答案:

参考程序: `a=int(input("请输入乌龟爬行的速度"))
b=100/a
print("乌龟能够追上兔子所需的时间是:",b,"秒")`

难度: 一般

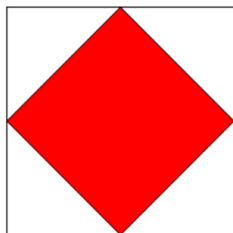
试题解析:

评分细则:

- 1) 有输入语句; (2 分)
- 2) 有输出语句; (2 分)
- 3) 有类型转化语句; (2 分)
- 4) 有计算语句; (2 分)
- 5) 程序符合题目要求; (2 分)

37.

绘制如下图形:



(1) 画一个由一个正方形和一个菱形组成的图形, 其中, 正方形的边长为 200 像素, 菱形的四个顶点均在正方形四条边的中点上;

(2) 设置画笔速度为 1;

(3) 菱形的填充颜色为红色, 所有线条为黑色;

- 2) 有前进命令；(2分)
- 3) 有旋转命令并运用准确；(2分)
- 4) 坐标计算正确，菱形的每个顶点位置 0.5 分；(2分)
- 5) 有颜色工具并正确填充；(2分)
- 6) 正确设置画笔移动速度；(2分)
- 7) 正确隐藏画笔；(2分)
- 8) 正确停止画笔等待关闭；(2分)
- 9) 运行正常；(2分)
- 10) 图像正确。(2分)

