

青少年软件编程（Python）等级考试试卷（一级）

分数：100.00

题数：37

一、单选题 (共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 取整除的运算符是？ ()

A.

/

B、

//

C、

÷

D、**

2.

下面的程序为海龟绘制正方形的程序，请选择正确选项将程序补全？（ ）

```
import turtle
```

```
turtle.forward(100)
```

```
turtle.left(90)
```

```
turtle.forward(100)
```

```
turtle.left(90)
```

```
turtle.forward(100)
```

```
turtle.left(      );
```

```
turtle.forward(100)
```

```
turtle.left(90)
```

A、90

B、-90

C、0

D、180

3. 已知 $a = 5$ ， $a *= 2$ ，那么 `print(a)` 的结果为？ ()

A, 5

B、2

C、10

D、 20

4. Python 程序保存后的扩展名是？ ()

A、.pyt

B、.py

C、.pn

D、.ph

5.

关于 turtle，以下描述错误的是？（ ）

A、

turtle 中的画笔不能设置不同的形状

B、

turtle 中的画笔可以设置移动的速度

C、

turtle 中的画笔可以设置不同的颜色

D、

turtle 中的画笔可以设置不同的大小

6. 运行以下代码，`print(2021<=2020 or 2022>2018)` 输出的结果是？（ ）

A、Flase

B、True

C、20212018

D、2022>2018

7. `print("17 + 2")`输出的结果是？（ ）

A、"17 + 2"

B、19

C、172

D、17 + 2

8. `turtle.goto(x,y)`的含义为下列选项的哪一个？（ ）

A、以目前坐标为原点，画一个边长为 x 和 y 的矩形

B、画笔提笔，移动到 x，y 的位置

C、按照现在画笔状态，将画笔移动到坐标为 x，y 的位置

D、将目前原点移动到 x，y 的位置

9.

`turtle.circle(150,steps=5)`命令能绘制出以下哪个图形？（ ）

A、直径（从顶点到图形中心的距离的 2 倍）为 150 像素的圆内接正五边形

B、半径（从顶点到图形的中心）为 150 像素的圆内接正五边形

C、半径（从顶点到图形的中心）为 150 像素的圆内接五角星

D、边长为 150 像素的正五边形

10.

关于 Python 的编程环境，下列表述是错误的？（ ）

A、

Python 有多种编程环境

B、

Python 自带的编程环境是 IDLE

C、

Python 的编程环境是纯图形化的
D、Python 可以导入多个第三方库

11. 下面哪一条命令是用来定义画笔宽度的？ ()

- A、turtle.pencolor()
- B、turtle.speed()
- C、turtle.pensize()
- D、turtle.shape()

12. 请观察以下数字的规律：2+6，3+8，4+10，()，6+14，请问括号中应该填写什么？
()

- A、5+11
- B、5+12
- C、4+9
- D、6+13

13. 海龟绘图时，使用 speed (n) ，当 n 的值是多少时，绘图的速度最快？ ()

- A、3
- B、2
- C、1
- D、0

14. print(51%10)输出的结果是？ ()

- A、1
- B、0
- C、True
- D、False

15. 下列哪个函数的功能是进行输出？ ()

- A、print()
- B、input()
- C、get()
- D、range()

16. print(4+6*2+8)的结果是？ ()

- A、100
- B、24
- C、64
- D、28

17. 下面 print 语句，哪一个是正确的用法？ ()

- A、print("welcome!")
- B、print("welcome!")
- C、print("welcome!")

D、 print("welcome!")

18.

turtle 回到原点的命令是？ ()

A.

```
hideturtle()
```

B、

clear()

C、

circle()

D、

home()

19. 逻辑运算符中（注意不是所有的运算符，只是逻辑运算符），优先级最高的是？（ ）

A, or

B、 and

C、 not

D、**

20.

观察下面的程序，运行结果为？（ ）

a=8

a+=1

```
print(a)
```

a*=10

```
print(a)
```

$$a^{**}=2$$

```
print(a)
```

A. 9

B、90

C、8100

D、

9

90

8100

21. a="Python2", b="Python3", c=a+b, print(c)的结果是? ()

A. 5

B、Python5

C, c

D、Python2Python3

22. $a=1.27$

```
print (eval('a+10'))
```

上述代码的执行结果是？（ ）

- A、1.2710
- B、系统报错
- C、11.27
- D、1.27+10

23. 使用哪个函数可以把字符串'123'转换为整型 123？（ ）

- A、num()
- B、str()
- C、float()
- D、int()

24. 关于变量的说法，错误的是？（ ）

- A、变量必须要命名
- B、变量第二次赋值后,第一次赋的值将被删除
- C、变量可以用来存储数字,也可以存储文字
- D、在同一个程序里,变量名能重复

25. 关于 Python 的编程环境，下列的哪个表述是不正确的？（ ）

- A、Python 自带的编程环境是 IDLE
- B、下载安装好 Python 软件后，无需单独下载 IDLE
- C、IDLE 的交互式编程模式中，可以一次写入多行无缩进的语句代码，然后进行运行
- D、为了保存编写的代码，我们通常使用 IDLE 中的脚本式编程模式

二、判断题（共 10 题，每题 2 分，共 20 分）

26.

运行下列 Python 代码后，a 和 b 的数据类型均为字符串。

代码：

```
a='5'  
b="6"
```

27. 在 turtle 库中，画笔的起点在画布的正中央，turtle.goto()、turtle.setx()和 turtle.sety()使用的都是基于中心点(0,0)的绝对坐标。

28. turtle.shape("square")命令可以将 turtle 形状设置为海龟。

29. and 是 Python 中常用的保留字，不可以作为变量名。

30. Python 的 IDLE 编程中有交互式和脚本式两种编程方式。

31. 程序：a=b 中，a 是变量，b 是值。

32. from , False , improt , as 是 Python 中常用保留字，不可以作为变量名。

33. input()语句是用来输入一个指令。

34. 语句：

```
b=3
```

```
c=a+b
```

```
print(c)
```

的显示结果是 3。

35. Python 代码的注释只有一种方式，那就是使用#符号。

三、编程题 (共 2 题，共 30 分)

36.

龟兔赛跑，兔子刚开始跑得非常快，但是兔子太骄傲了，在领先乌龟 100 米时，自行休息睡着了，乌龟一步一步进行追赶，乌龟的速度是 $V \text{ m/s}$ ($V < 10$)，请计算出乌龟多长时间就可以追上兔子呢？要求：

(1) 程序开始运行时，询问请输入乌龟爬行的速度，输入一个数字；

(2) 程序根据输入的数字计算出乌龟需要多长时间就可以追上兔子；

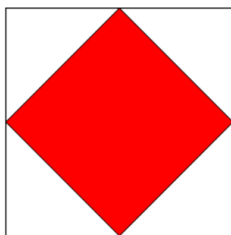
(3) 输出的格式为：“乌龟能够追上兔子所需的时间是：*秒。”。

评分细则：

- 1) 有输入语句；(2 分)
- 2) 有输出语句；(2 分)
- 3) 有类型转化语句；(2 分)
- 4) 有计算语句；(2 分)
- 5) 程序符合题目要求；(2 分)

37.

绘制如下图形：



(1) 画一个由一个正方形和一个菱形组成的图形，其中，正方形的边长为 200 像素，菱形的四个顶点均在正方形四条边的中点上；

- (2) 设置画笔速度为 1；
- (3) 菱形的填充颜色为红色，所有线条为黑色；
- (4) 画图结束，隐藏并停止画笔。

- 评分细则：**
- 1) 导入库文件正确；（2 分）
 - 2) 有前进命令；（2 分）
 - 3) 有旋转命令并运用准确；（2 分）
 - 4) 坐标计算正确，菱形的每个顶点位置 0.5 分；（2 分）
 - 5) 有颜色工具并正确填充；（2 分）
 - 6) 正确设置画笔移动速度；（2 分）
 - 7) 正确隐藏画笔；（2 分）
 - 8) 正确停止画笔等待关闭; (2 分)
 - 9) 运行正常；（2 分）
 - 10) 图像正确。（2 分）