

一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 运行以下程序，输出的结果是？（ ）

```
class A():
    def __init__(self,x):
        self.x=x+1
    def b(self):
        return self.x*self.x
t=A(3)
print(t.b())
```

- ☐ 9
A.
- ☐ 12
B.
- ☐ 7
C.
- ☒ 16
D.

试题编号：202306-zzh-26

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：self.x=x+1,t=A(3)=3+1=4

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

2. 运行以下程序，输出的结果是？（ ）

```
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('t1.db')
cursor = conn.cursor()
conn.execute("DELETE from user")

cursor.execute('insert into user (id, name) values (\1\, \'张三\')')

cursor.execute('insert into user (id, name) values (\2\, \'李四\')')

cursor.execute('insert into user (id, name) values (\3\, \'王二\')')

cursor.execute('insert into user (id, name) values (\4\, \'刘五\')')

conn.commit()
cursor.execute('select id,name from user')
values = cursor.fetchone()
values = cursor.fetchone()
print(values)
cursor.close()
conn.close()
```

- ☐ ('4', '刘五')

- A.
☐ ('1', '张三')
B.
☒ ('2', '李四')
C.
☐ ('3', '王二')
D.

试题编号：202306-zzh-30

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：fetchone()从结果中取一条记录，并将游标指向下一条记录。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

3. 以下 SQLite 语句可以修改记录的是？（ ）

- ☐ cursor.execute('insert into user (id, name) values (\`1\`, \`张三
A. \`)')
☒ cursor.execute('update user set name = "吴吴" WHERE ID = 4')
B.
☐ cursor.execute('select id,name from user')
C.
☐ conn.execute("DELETE from user")
D.

试题编号：202306-zzh-31

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：update()为修改记录。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

4. SQLite 函数中，以下语句的作用是？（ ）

values = cursor.fetchmany(2)

print(values)

- ☒ 输出前两条记录
- A.
- ☐ 输出第 2 条记录
- B.
- ☐ 输出后两条记录
- C.
- ☐ 输出中间两条记录
- D.

试题编号：202306-zzh-32

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：fetchmany()从结果中取多条记录；指定数字表示输出指定的条数。

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

5. 关于 SQLite，说法错误的是？（ ）

- ☐ commit()功能是提交当前的所有事务。如果没有提交，程序自上次提交
- A. 后的所有操作是不可见的
- ☐ execute() 功能是执行 SQL 语句
- B.
- ☐ fetchall()功能是获取查询结果中所有的记录，返回类型为列表
- C.
- ☒ close()功能是关闭数据库连接，将自动调用 commit()以保存所有更改
- D.

试题编号：202306-zzh-33

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：close()功能是直接关闭数据库连接，如需要保存，需要在关闭前调用 commit()。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

6. 有一个叫做 Animal 的类，请问下面哪个选项是正确的创建子类 Cat 的语法？（ ）

- ☒ class Cat(Animal):
A.
- ☐ class Cat extends Animal:
B.
- ☐ class Cat inherits Animal:
C.
- ☐ class Cat is Animal:
D.

试题编号：20230614-Itj-023

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：正确选项：A。在 Python 中，创建子类的语法是在类名后面的圆括号中写上父类的名字。选项 B、C 和 D 使用了其他编程语言的关键字或语法，不符合 Python 的规则。

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

7. 下面的代码定义了一个 Circle 类，用于表示圆形的信息。请问执行下面的代码后，会输出什么？（ ）

```
class Circle():
    def __init__(self, radius):
        self.pi=3.14

        self.radius = radius    #半径

    def area(self): #面积
        return self.pi * self.radius ** 2

    def perimeter(self): #周长
        return 2 * self.pi * self.radius

c = Circle(4)
print(c.area())
print(c.perimeter())
```

- ☐ 25.12
- A. 50.24
- ☐ 没有输出
- B.
- ☒ 50.24
- C. 25.12
- ☐ 会报错
- D.

试题编号：20230614-Itj-024

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：正确答案：C。Circle 类定义了两个方法：area()和 perimeter()，分别返回圆形的面积和周长。在这两个方法中，使用了 self.pi 来表示圆周率。创建了一个 Circle 类的实例对象：c，并传入 4 作为半径参数。最后，调用了 c 的 area()和 perimeter()方法，会分别输出 50.24 和 25.12。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

8. 下面哪个代码可以创建一个名为 cat 的实例，属于 Animal 类，有 color 和 sound 两个属性，分别赋值为"black"和"meow"？（ ）

- ☐ cat = Animal()
- A.
- ☒ cat = Animal()
cat.color = "black"
- B. cat.sound = "meow"
cat.color = "black"
- ☐ cat.sound = "meow"
- C. cat = Animal()
cat = new Animal()
- ☐ cat.color = "black"
- D. cat.sound = "meow"

试题编号：20230614-Itj-025

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：正确答案:B。选项 A 没有给属性赋值。C 选项是错误的顺序，应该先创建实例再赋值属性。D 选项不是 Python 语言的语法。创建实例的语法是使用类名加上括号，里面可以传入参数来初始化实例的属性。也可以先创建一个空实例，然后再给实例的属性赋值。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

9. 以只读的方式打开文本文件'a.txt'的代码是？（ ）

- ☒ `f=open('a.txt','r')`
A.
- ☐ `f=open('a.txt','w')`
B.
- ☐ `f=open('a.txt','a')`
C.
- ☐ `f=open('a.txt','r+')`
D.

试题编号：20230616-tjt-001

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：容易

试题解析：'r'为默认值，表示仅从文件读取数据，故本题选 A

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

10. 有如下 Python 代码:

```
f=open('RGB.txt','r')
a=f.readlines()
```

代码中变量 a 的数据类型是？（ ）

- ☐ 字符串
A.
- ☐ 数组
B.
- ☐ 元组
C.
- ☒ 列表

D.

试题编号：20230616-tjt-002

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：容易

试题解析：readlines()可以将文件中的每行内容作为一个字符串存入列表中，并返回该列表，故选 D

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

11. 文本文件'a.txt'为空文件，执行以下 Python 后，'a.txt'文件中的内容是？

```
( )  
n=1  
f=open('a.txt','a')  
while n<=6:  
    f.write(str(n))  
    n+=1  
f.close()
```

☒ 123456

A.

☐ 6

B.

☐ 空

C.

☐ 1

D.

试题编号：20230616-tjt-003

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：容易

试题解析：'a'表示向文件中写入数据，添加到当前内容尾部，故选 A

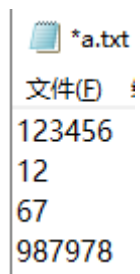
考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

12. 文件 a.txt 中的内容如图所示：



*a.txt
文件(E)
123456
12
67
987978

执行如下 Python 代码，输出的结果是？（ ）

```
s=0
with open('a.txt') as f:
    a=f.readlines()
for i in a:
    if len(i)>3:
        s+=1
print(s)
```

- ☐ 1
A.
- ☒ 2
B.
- ☐ 3
C.
- ☐ 4
D.

试题编号：20230616-tjt-004

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：代码功能是若读取出的某一行的长度超过 3,则执行 $s+=1$ ，从图

中可知，长度超过 3 的有两行，所以选 B

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

13. 下面代码的输出结果是？（ ）

```
import numpy as np
x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
print(x[2:4])
```

- ☒ [3 4]
A.
- ☐ [2 3]
B.
- ☐ [2 3 4]
C.
- ☐ [2 4]
D.

试题编号：20230626-cln-014

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：根据给定的代码，x 是一个包含数字 1 到 5 的一维数组。通过

索引操作 x[2:4]，我们取出了索引值为 2 和 3 的元素。

因此，x[2:4] 的输出结果为 [3 4]。

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

14. 下面代码的输出结果是？（ ）

```
import numpy as np
arr = np.array([[1, 2],
                [3, 4]])
print(arr.sum())
```

- ☐ 3
A.
- ☐ 4
B.
- ☐ 6
C.
- ☒ 10
D.

试题编号：20230626-cln-015

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：根据给定的代码，arr 是一个 2x2 的二维数组。通过

arr.sum()，我们计算了数组中所有元素的总和。

数组中的元素为：1, 2, 3, 4。它们的总和为 10。因此，arr.sum() 的输出

结果为 10。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

15. 下面代码的输出结果是？（ ）

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
x = np.linspace(0, 10, 100)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.cos(x)
plt.subplot(2, 1, 1)
plt.plot(x, y1)

plt.xlabel('x 轴')

plt.ylabel('y1 轴')

plt.subplot(2, 1, 2)
plt.scatter(x, y2, color='r')

plt.xlabel('x 轴')

plt.ylabel('y2 轴')

plt.tight_layout()
plt.show()
```

- ☐ 显示一个子图，包含一个包含折线图的区域和一个包含散点图的区域
- A.
- ☐ 显示一个子图，包含一个包含折线图和散点图的混合图形
- B.
- ☒ 显示两个子图，分别包含折线图和散点图
- C.
- ☐ 不显示任何内容
- D.

试题编号：20230626-cln-016

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：容易

试题解析：根据给定的代码，我们使用 Matplotlib 创建了一个包含两个子图的图表。每个子图都有不同的数据图形，并且通过 `plt.subplot()` 函数指定了它们的位置。

`plt.subplot(2, 1, 1)` 创建了一个子图区域，在整个图表中占据了 2 行 1 列的第 1 个位置。在这个子图区域中，我们使用 `plt.plot()` 绘制了折线图，并对 x 轴和 y 轴进行了标注。

`plt.subplot(2, 1, 2)` 创建了另一个子图区域，也占据了 2 行 1 列的第 2 个位置。在这个子图区域中，我们使用 `plt.scatter()` 绘制了散点图，并对 x 轴和 y 轴进行了标注。

最后，通过 `plt.tight_layout()` 调整子图之间的间距，并通过 `plt.show()` 显示整个图表。

因此，根据代码中的 subplot 操作，选择 C。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

16. 下面代码的输出，最合理的选项结果是？（ ）

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
x = np.linspace(0, 10, 100)
y = np.sin(x)
plt.plot(x, y)

plt.xlabel('x 轴')

plt.ylabel('y 轴')

plt.title('简单折线图')
plt.show()
```

- ☐ 显示一个简单的折线图
A.
- ☒ 显示一个已经标注了标题、x 轴和 y 轴标签的简单折线图
B.
- ☐ 显示一个已经标注了 x 轴和 y 轴标签的简单折线图
C.
- ☐ 不显示任何内容
D.

试题编号：20230626-cln-017

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：根据给定的代码，我们使用 Matplotlib 创建了一个简单的折线图，并对坐标轴和标题进行了标注。

plt.xlabel('x 轴') 设置了 x 轴的标签为 'x 轴'。

plt.ylabel('y 轴') 设置了 y 轴的标签为 'y 轴'。

plt.title('简单折线图') 设置了图表的标题为 '简单折线图'。

最后，通过 plt.show() 显示了折线图和相关标注。

因此，根据代码中的标注操作，选择 B. 显示一个已经标注了标题、x 轴和 y 轴标签的简单折线图 是正确的答案。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

17. 以下 Python 代码为在 tk 上绘制一个图形，请问绘制的图形是？（ ）

```
import tkinter as tk
root = tk.Tk()
canvas = tk.Canvas(root, width=300, height=300)
canvas.create_rectangle(100, 100, 200, 200, outline="red")
canvas.pack()
root.mainloop()
```

- ☐ 100*200 的矩形
A.
☐ 300*300 的矩形
B.
☒ 100*100 的矩形
C.
☐ 200*100 的矩形
D.

试题编号：20230703-jx-020

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：答案为 C,在此代码中，我们使用`Canvas`绘制了一个红色的矩形。左上角的坐标为（100,100），右下角的坐标为（200,200），故是个 100*100 的矩形。

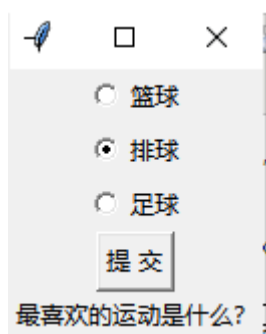
考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

18. 有如下 Python 代码，如图状态下，点击提交按钮，文本框内显示的内容为？（ ）



```
import tkinter as tk
```

```
def show_selected_option():
    selection = variable.get()

    p={1:"篮球",2:"排球", 3:"足球"}
```

```
label.config(text=f"最喜欢的运动是 {p[selection]}")
root = tk.Tk()
options = [("篮球", 1), ("排球", 2), ("足球", 3)]
variable = tk.IntVar()
for text, value in options:
    tk.Radiobutton(root, text=text, variable=variable,
value=value).pack()

button = tk.Button(root, text="提 交",
command=show_selected_option)

label = tk.Label(root, text="最喜欢的运动是什么？")
button.pack()
label.pack()
root.mainloop()
```

- ☒ 最喜欢的运动是排球
A.
- ☐ 最喜欢的运动是篮球
B.
- ☐ 最喜欢的运动是足球
C.
- ☐ 最喜欢的运动是 2
D.

试题编号：20230703-jx-022

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：答案为 A，本题创建了一个选项按钮，当前状态在第二个选项，提交后通过字典匹配，2 对应的是排球，故显示为：最喜欢的运动是排球。

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

19. 在 tkinter 中添加一个按钮的代码是？（ ）

- ☐ button = tk.Label(root, text="Hello")
A.
- ☐ button = tk.Entry(root)
B.
- ☒ button = tk.Button(root, text="Click")
C.
- ☐ button = tk.Checkbutton(root, text="Check me")
D.

试题编号：20230703-jx-023

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：使用 tk.Button()函数来创建一个按钮（Button）控件。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

20. 在 tkinter 中设置控件 widget 的背景颜色改为红色的方法是？（ ）

- ☐ `\widget.bg_color = "red"```
A.
- ☐ `\widget.background = "red"```
B.
- ☐ `\widget.set_bg_color("red")``
C.
- ☒ `\widget.config(bg="red")``
D.

试题编号：20230703-jx-027

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：答案为 D,使用` .config(bg="red")`方法设置控件的背景颜色。

考生答案：D

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

21. 下列程序的运行结果是 [20 16 12 8 4]，请填空？（ ）

```
import numpy as np
x1 = np.arange(__, __, __)
print(x1)
```

- ☐ 20,0,4
A.
- ☒ 20,0,-4
B.
- ☐ 0,20,4
C.

- ☐ 0,20,-4
D.

试题编号：20230708-hww-007

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：生成数组的时候，没有逗号，起始值为 20，结束值为 0，包含起始值而不包含结束值。

考生答案：B

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

22. 下列程序的运行结果为：2，请填空？（ ）

```
import numpy as np
a = np.arange(0,12).reshape(3,4)
print(_____)
```

- ☒ a.shape()
A.
☐ a.shape
B.
☐ a.ndim()
C.
☐ a.ndim
D.

试题编号：20230708-hww-008

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：把 0-11 的 12 个数，分为 3 行 4 列的二维数组

考生答案：A

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

23. 在一个 Python 表示的二维数组 a=[[1,2,3,4],[5,6,7,8],[9,10,11,12]]的第二列位置插入一列新的数据后,能够实现访问该数组中数据 8 的语句是？

()

- ☐ a[1][3]
A.
- ☐ a[2][3]
B.
- ☒ a[1][4]
C.
- ☐ a[2][4]
D.

试题编号：20230708-hww-009

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：题目要求插入的是一列数据,也就是在该二维数组中,每一行都多出一个数据,且该数据排列在第二位,也就是下标为 1 的位置上,原本在该位置的数据及其之后的数据都需要后移。原数组中数据 8 在 a[1][3]的位置,所以后移后数据 8 的位置变为 a[1][4]。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

24. 以下程序实现：把'xiaoming'的个人信息填到 family 的 csv 文件中，再读

取出来。空格处应填？ ()

```
import json
import csv
fam = {'name':'xiaoming','age':18,'gender':'nan'}
with open('family.csv','w') as f:
    json.__(fam,f)
with open('family.csv','r') as f1:
    read1 = json.__(f1)
    print(read1)
```

- ☐ reader,writer
A.
- ☐ writer,reader
B.
- ☒ dump,load
C.
- ☐ load,dump
D.

试题编号：20230708-hww-010

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：dump:把对象序列转化为 json 字符串写入文件；load:返回把从文件中读取的 json 字符串反序列化的对象。

考生答案：C

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

25. 在 Python 中使用 JSON 库进行 JSON 数据的处理，以下哪个选项描述正确的是？（ ）

- ☒ 使用 json.dumps()函数可以将 Python 对象转换为 JSON 字符串
A.
- ☐ 使用 json.write()函数可以将 Python 对象写入 JSON 文件
B.
- ☐ 使用 json.decode()函数可以将 JSON 字符串解码为 Python 对象
C.
- ☐ 使用 json.parse()函数可以将 JSON 字符串解析为 Python 对象
D.

试题编号：20230708-hww-011

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：使用 json.dumps()函数可以将 Python 对象转换为 JSON 字符串; 在写入 JSON 文件时，应使用 json.dump()函数而非 json.write()函数; 在解析 JSON 字符串时，应使用 json.loads()函数而非 json.parse()函数。

考生答案：A

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. 在 SQLite 操作中，语句 conn = sqlite3.connect('test1.db')功能是创建一个新数据库 test1.db。如果 test1.db 已经存在，程序将报错。（ ）

☐ 正 ☒ 错

确 误

试题编号：202306-zzh-29

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：如果 test1.db 已经存在，程序直接连接，不会报错。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

27. 当创建一个子类时，它会自动获得父类的所有属性和方法。（ ）

☒ 正 ☐ 错

确 误

试题编号：20230614-ltj-026

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：正确。子类会自动继承父类的所有属性和方法。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

28. 关于类与对象的描述，定义方法__init__() 时，self 必不可少，还必须位于其他形参的后面。（ ）

☐ 正 ☒ 错

确 误

试题编号：20230614-ltj-027

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：定义方法__init__()时，self必不可少，还必须位于其他形参的前面。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

29. 有如下代码：

```
with open('RGB.jpg','rb') as f:  
    a=f.read()
```

这段代码可以将图像文件 RGB.jpg 的二进制数据存储在变量 a 中。（ ）

☒ 正 ☐ 错

确 误

试题编号：20230616-tjt-005

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：'rb'可以读取二进制数据。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

30. 有如下代码

```
f=open('123.txt','w')  
f.write('hello')  
f.close()
```

执行代码后，文件 123.txt 中的原有内容将会被覆盖。（ ）

☒ 正 ☐ 错

确 误

试题编号：20230616-tjt-006

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：open()函数的'w'模式在写入内容时会删除原有内容。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

31. `import numpy as np`
`dt = np.dtype('i8')`
`print(dt)`

上面代码的输出结果是 int64。 ()

☒ 正 ☐ 错

确 误

试题编号：20230626-cln-018

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

数据类型对象（`numpy.dtype` 类的实例）用来描述与数组对应的内存区域是如何使用的。`dtype` 对象语法构造如下：`numpy.dtype(object, align, copy)`，其中 `object` 参数表示要转换为的数据类型对象。`int8`, `int16`, `int32`, `int64` 四种数据类型可以使用字符串 `'i1'`, `'i2'`, `'i4'`, `'i8'` 代替。

考生答案：正确

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

32. 下列代码中 `plt.bar(x, y)` 函数用于散点图。 ()

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
x = np.array(['A', 'B', 'C', 'D'])
y = np.array([3, 7, 2, 5])
plt.bar(x, y)
plt.show()
```

☐ 正 ☒ 错

确 误

试题编号：20230626-cln-019

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：容易

试题解析：据给定的代码，我们使用 Matplotlib 的 pyplot 子模块创建了一个简单的柱状图。在代码中，我们使用 plt.bar(x, y) 函数来绘制柱状图。该函数接受两个参数，即 x 和 y 坐标轴的数据。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

33. 运行如下代码，点击按钮 Greet 后 label 框内显示“Hello, World!”字样。

```
( )
import tkinter as tk
def greet():
    label.config(text="Hello, World!")
root = tk.Tk()
label = tk.Label(root, text="")
button = tk.Button(root, text="Greet", command=greet)
label.pack()
button.pack()
root.mainloop()
```

☐ 正 ☒ 错

确 误

试题编号：20230703-jx-018

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：此代码中，我们使用`tkinter`库创建了一个窗口，并在窗口中创建了一个标签和一个按钮。当按钮被点击时，调用`greet()`函数，该函数将标签的文本更改为"Hello, World!"。

考生答案：错误

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

34. Python中的JSON库提供了将自定义对象直接转换为JSON格式的功能。

()
☒ 正 ☐ 错

确 误

试题编号：20230708-hww-012

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：Python 的JSON 库默认只支持基本的数据类型（如字符串、整数、浮点数、列表和字典）的JSON 转换。对于自定义对象，需要进行额外的处理才能将其转换为JSON 格式。这通常涉及自定义对象的序列化和反序列化方法，或者使用第三方库来进行对象到JSON 的转换。

考生答案：正确

考生得分：0

是否评分：已评分

评价描述：

35. 创建一个二维数据的 NumPy 数组：
data = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
访问数组中第二行第三列的元素的表示方式是 value=data[2, 3]。（ ）

☐

正

☒

错

确误

试题编号：20230708-hww-013

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：容易

试题解析：访问二位数组中的行和列都是从 0 开始的，所以访问数组中第二行第三列的元素的表示方式是 value=data[1, 2]。

考生答案：错误

考生得分：2

是否评分：已评分

评价描述：

三、编程题(共 3 题，共 30 分)

36. 编写一个类`Circle`，包含两个属性`radius`和`color`，以及四个方法

`get\_area()`、`get\_circumference()`、`get\_diameter()`和

`print\_info()`，分别用于计算圆面积、圆周长、圆直径，并打印出圆的半径和颜色。

代码如下，请补全代码。
class Circle:
 def __init__(self, radius, color):


```
        ____①
        self.color = color

    def get_area(self):          #圆面积
        return ____②

    def get_circumference(self): #圆周长
        return ____③

    def get_diameter(self):
        return 2 * self.radius

    def print_info(self):
        print("Radius:", self.radius)
        print("Color:", self.color)

circle = Circle(5, "red")

____④      #输出圆的半径和颜色

print("Area:", circle.get_area())
print("Circumference:", circle.get_circumference())
print("Diameter:", circle.get_diameter())
```

试题编号：202312-P6-36

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

```
class Circle:
    def __init__(self, radius, color):
        self.radius = radius
        self.color = color

    def get_area(self):          #圆面积
        return 3.14 * self.radius ** 2

    def get_circumference(self): #圆周长
        return 2 * 3.14 * self.radius

    def get_diameter(self):
        return 2 * self.radius

    def print_info(self):
        print("Radius:", self.radius)
        print("Color:", self.color)

circle = Circle(5, "red")

circle.print_info()      #输出圆的半径和颜色

print("Area:", circle.get_area())
print("Circumference:", circle.get_circumference())
print("Diameter:", circle.get_diameter())
```

试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) self.radius = radius 或等效答案；（2分）
- (2) 3.14 * self.radius ** 2 或等效答案；（3分）
- (3) 2 * 3.14 * self.radius 或等效答案；（2分）
- (4) circle.print_info()或等效答案。（3分）

展示地址：[点击浏览](#)

考生答案：（此题已作答）

考生得分：10

是否评分：已评分

评价描述：

37. 学生表操作题

建立学生表，将学号设置为主键，实现对数据的添加和查找。（无需运行通过，写入代码即可）

```
import sqlite3
con = sqlite3._____①_____ ('./student.db')
cur = _____②_____
sql = '''
_____③_____ IF NOT EXISTS Stu (
    id INTEGER_____④_____AUTOINCREMENT,
    name TEXT,
    age INTEGER,
    clas TEXT)
'''
cur.execute(sql)
con.commit()
sql = '''
_____⑤_____ (name,age,clas) VALUES(?,?,?)
'''

cur.execute(sql,('张三',16,'二三班'))
con.commit()
```

试题编号：202312-P6-37

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

```
import sqlite3
con = sqlite3. connect ('./student.db')
cur = con.cursor()
sql = '''
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Stu (
    id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    name TEXT,
    age INTEGER,
    clas TEXT)
'''
cur.execute(sql)
con.commit()
sql = '''
INSERT INTO Stu (name,age,clas) VALUES(?,?,?)
'''
```



```
cur.execute(sql,('张三',16,'二三班'))
```

```
con.commit()
```

试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

(1) 使用 connect 连接数据库，如果没有，就会创建数据库；（2 分）

(2) con.cursor()，获取游标对象，操作数据库；（2 分）

(3) CREATE TABLE，在数据库中创建；（2 分）

(4) PRIMARY KEY，创建表中的关键字；（2 分）

(5) INSERT INTO Stu，插入到学生表中。（2 分）

展示地址：[点击浏览](#)

考生答案：（此题已作答）

考生得分：8

是否评分：已评分

评价描述：

38. 统计单词问题

统计英文文本中出现的不同单词个数:读取只包含英文和标点的文件'/data/abc.txt'，文件中单词和单词之间用 1 个空格或标点符号隔开，文末以标点符号结尾,在区分单词大小写的情况下,输出该文本中所出现的不同单词个数。

实现上述功能的 Python 程序如下,请在划线处填入合适的代码。

```
f=open('/data/____①____','r')
text=f.read()
lst=[]
s=""
def judge(____②____):
    if st in lst:
        return False
    else:
        return True
for i in range(len(text)):
    c=____③____
    if"a"<=c<="z" or"A"<=c<="Z":
        s=s+c
    else:
        if judge(s):
            lst.append(s)
        s=""

print("出现的不同单词个数为:",len(lst))
```

试题编号：202312-P6-38

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

```
f=open('/data/abc.txt','r')
text=f.read()
lst=[]
s=""
def judge(st):
    if st in lst:
        return False
    else:
        return True
for i in range(len(text)):
    c=text[i]
    if "a"<=c<="z" or "A"<=c<="Z":
        s=s+c
    else:
        if judge(s):
            lst.append(s)

            #append()用于在列表末位添加元素
        s=""

print("出现的不同单词个数为:",len(lst))
```

试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

- (1) abc.txt 或其他同等答案；（3分）
- (2) st 或其他同等答案；（3分）
- (3) text[i]或其他同等答案。（4分）

展示地址：[点击浏览](#)

考生答案：（此题已作答）

考生得分：8

是否评分：已评分

评价描述：