

青少年软件编程 (Python) 等级考试试卷 (一级)

分数：100 题数：37

1. 已知 $a="161"$, $b="16"$, $c="8"$, 执行语句 $d=a>b \text{ and } a>c$, 变量 d 的值为是? ()

- ☐ A. 0
- ☐ B. 1
- ☐ C. True
- ☐ D. False

试题编号：20200310-fjn-007

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：较难

试题解析：本题考查的是字符串+运算。字符串+表示将后面的字符串拼接在前面的字符串中。

2. 执行语句 $\text{flag}="3456">"36"$, 变量 flag 的值? ()

- ☐ A. "3456"
- ☐ B. "36"
- ☐ C. True
- ☐ D. False

试题编号：20200319-fjn-027

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

3. 执行语句 $y=123\%100$ 后，变量 y 的值为? ()

- ☐ A. 1
- ☐ B. 3
- ☐ C. 12
- ☐ D. 23

试题编号：20200319-fjn-028

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

4. Python 是一种计算机()语言？

- ☐ A. 低级
- ☐ B. 高级
- ☐ C. 机器
- ☐ D. 汇编

试题编号：20200403-fjn-030

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：

5. 以下哪种输入不可以得到以下反馈：重要的事情说三遍：戴口罩！戴口罩！戴口罩！？ ()

- ☐ A. `print("重要的事情说三遍：戴口罩！戴口罩！戴口罩！")`
- ☐ B. `print("重要的事情说三遍："+"戴口罩！"*3)`
- ☐ C. `print('重要的事情说三遍：'+ '戴口罩！'*3)`
- ☐ D. `print('重要的事情说三遍：戴口罩！'*3)`

试题编号：20210124-lyl-07

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

6. 在 Python 函数中，用于获取用户输入的是？ ()

- ☐ A. `str()`
- ☐ B. `eval()`
- ☐ C. `print()`
- ☐ D. `input()`

试题编号：20210124-lyl-09

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

7. 关于 Python 赋值语句，以下选项中不合法的是？（ ）

- ☐ A. `a,b=b,a`
- ☐ B. `a=b=1`
- ☐ C. `a=(b=1)`
- ☐ D. `a=1;b=1`

试题编号：20210124-lyl-10

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

8. 在 Python 中输入 `2+7/2`，输出结果为哪一种数据类型？（ ）

- ☐ A. 整数型
- ☐ B. 浮点型
- ☐ C. 字符型
- ☐ D. 文字型

试题编号：20210124-yfj-006

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：较难

试题解析：

9. 在 Python 中，`a=2,b="3.5"`，如果想进行 `2+3.5` 的加法运算，我们应该如何编写代码？（ ）

- ☐ A. `a+b`
- ☐ B. `str(a)+b`
- ☐ C. `a+int(b)`
- ☐ D. `a+eval(b)`

试题编号：20210124-yfj-010

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

10. 算数运算符、比较运算符和逻辑运算符，在 Python 的运算中的优先关系是？（ ）

- ☐ A. 算数运算符>比较运算符>逻辑运算符
- ☐ B. 比较运算符>逻辑运算符>算术运算符
- ☐ C. 算数运算符>逻辑运算符>比较运算符
- ☐ D. 逻辑运算符>比较运算符>算数运算符

试题编号：20210124-yfj-015

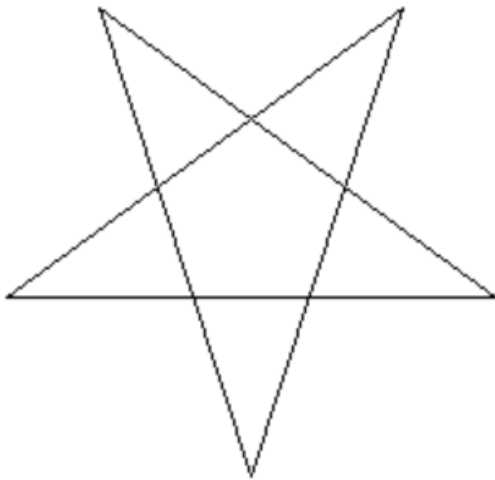
试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：

11. 下面图形最有可能是哪个选项的代码执行后的效果？（ ）



- ☐ A.

```
import turtle
turtle.forward(200)
turtle.right(144)
turtle.forward(200)
turtle.left(144)
turtle.forward(200)
turtle.left(144)
turtle.forward(200)
turtle.right(144)
turtle.forward(200)
turtle.hideturtle()
```
- ☐ B.

```
import turtle
turtle.forward(200)
turtle.left(144)
turtle.forward(200)
```

- turtle.left(144)
 - turtle.forward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.forward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.forward(200)
 - turtle.hideturtle()
 - import turtle
 - turtle.forward(200)
 - turtle.right(144)
 - turtle.backward(200)
 - turtle.left(144)
- ☐ C.
 - turtle.forward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.backward(200)
 - turtle.right(144)
 - turtle.forward(200)
 - turtle.hideturtle()
 - import turtle
 - turtle.forward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.backward(200)
 - turtle.left(144)
- ☐ D.
 - turtle.forward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.backward(200)
 - turtle.left(144)
 - turtle.forward(200)
 - turtle.hideturtle()

试题编号：20210126-lyl-02

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：困难

试题解析：

12. `print(1024//10**2)`的结果是？ ()

- ☐ A. 100
- ☐ B. 24
- ☐ C. 10
- ☐ D. 10.24

试题编号：20210127-lyl-01

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

13.turtle.reset() 命令的含义是下列哪一种？

- ☐ A. 不清空 turtle 窗口，重置 turtle 的位置和状态
- ☐ B. 清空 turtle 窗口，重置 turtle 状态为初始状态
- ☐ C. 清空 turtle 窗口，但是 turtle 的位置和状态不会改变
- ☐ D. 撤销上一个动作

试题编号：20210131-sxw-19

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

14.假设我们设定 turtle 库中画笔粗细为 5，我们调用 turtle.dot(None,"red")函数画圆点时，圆点的直径是多少？（ ）

- ☐ A. 5
- ☐ B. 10
- ☐ C. 18
- ☐ D. 20

试题编号：20210131-yfj-008

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：较难

试题解析：

15.函数 turtle.circle(50,steps=4),画的是什么图形？（ ）

- ☐ A. 直径是 50 的圆
- ☐ B. 对角线为 50 的正方形
- ☐ C. 对角线为 100 的正方形
- ☐ D. 边长是 50 的正方形

试题编号：20210131-yfj-009

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：

16. 使用下面选项中的代码组合成一个 turtle 文件中的一部分，来绘制一个空心五角星的脚本中，最不可能用到下面哪条代码？（ ）

- ☐ A. `t.left(144)`
- ☐ B. `import turtle`
- ☐ C. `t.circle(36)`
- ☐ D. `t=turtle.Pen()`

试题编号：20210201-zsn-017

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

17. 以下不属于 Python 常见编程环境的是？（ ）

- ☐ A. IDLE
- ☐ B. Visual Studio Code
- ☐ C. JAVA
- ☐ D. Jupyter Notebook

试题编号：20210202-www-03

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

18. 在 turtle 库中的指令，执行以下代码指令后，画笔为哪种颜色？（ ）

```
import turtle
turtle.pencolor("yellow")
turtle.color("green")
```

- ☐ A. 粉色
- ☐ B. 黄色
- ☐ C. 绿色

- ☐ D. 程序报错

试题编号：20210204-ly-21

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：

19. 假设 $x = 14$ ， $y = 6$ ，那么执行 $x > y$ and 5，的结果为？（ ）

- ☐ A. $x > y$
- ☐ B. 5
- ☐ C. False
- ☐ D. True

试题编号：20210204-ly-28

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：较难

试题解析：当 and 左边条件为真时，则返回 and 右边的值

20. 以下哪个变量名是符合 Python 变量命名规范的？（ ）

- ☐ A. 123
- ☐ B. my var
- ☐ C. my_variable
- ☐ D. &var

试题编号：20210205-jnl-009

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

21. 已知： $a = 7$ ， $b = 5$ ， $c = 12$

执行以下哪个语句结果为 True？（ ）

- ☐ A. $a > c$ or $a < b$
- ☐ B. $a < c$

- ☐ C. $a < c$ and $a < b$
- ☐ D. $c < b$

试题编号：20210205-jnl-026

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

22. 执行 $7 * 8 - 6 > 10$ 输出的结果是？（ ）

- ☐ A. 56
- ☐ B. 50
- ☐ C. False
- ☐ D. True

试题编号：20210205-jnl-027

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

23. 关于 Python 以下说法正确的是？（ ）

- ☐ A. Python 安装好后，IDLE 也需要提前安装才可以用。
- ☐ B. widows 自带的有 Python 环境，不需要安装。
- ☐ C. 在 IDLE shell 的界面里显示有 python 的版本。
- ☐ D. 从 IDLE 新建文件，里面默认不是空的。

试题编号：20210215-ny-017

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：较难

试题解析：

24. 关于 turtle 库的引入，以下哪个是错误的？（ ）

- ☐ A. `import turtle`
- ☐ B. `from turtle import *`

- ☐ C. import turtle as t
- ☐ D. import turtle form t

试题编号：20210215-ny-026

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：

25. 以下关于逻辑运算说法正确的是？（ ）

- ☐ A. 若 a=10,b=20,a and b 的结果为 10
- ☐ B. a=10,b=20,a or b 的结果为 20
- ☐ C. a=10,b=20,not(a and b)结果为 False
- ☐ D. a=10,b=20,not(a or b)结果为 True

试题编号：20210215-yxy-20

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

二、判断题(共 10 题，共 20 分)

26. Windows 安装了 python 环境下，在 CMD 命令行中，可以使用 C:\>python3 test.py 执行 Python 文件 test.py 中的指令。（ ）

- ☐ 正确
- ☐ 错误

试题编号：20200319-LB-01

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

27. 在 IDLE 编辑器中，python 代码只能以一种颜色显示代码内容。（ ）

- ☐ 正确
- ☐ 错误

试题编号：20200415-LB-03

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

28. `print(2+eval("3"))`运行结果为 5。()

- ☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210124-lyl-15

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

29. 在 Python 中变量需要提前定义，否则运行程序的时候不识别。()

- ☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210201-zsn-013

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

30. `turtle.setup(width=0.5, height=0.75, startx=None, starty=None)`，此命令是设置画的大小和位置。()

- ☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210201-zsn-025

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：较难

试题解析：

31. Python 中的注释符号可分为单行注释和多行注释，单行注释符号是 #。()

- ☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210202-yfj-002

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：一般

试题解析：

32. `type` 函数用于返回对象的类型，那 `print(type("3"))` 输出结果为 `<class "int">`。()
`<class'int'>`

- ☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210202-yfj-007

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：较难

试题解析：

33. 语句 1：

```
print("Hello",end=" ")
```

```
print("World")
```

语句 2：

```
print("Hello")
```

```
print("World")
```

语句 1 与语句 2 的输出结果一样。()

☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210204-ly-09

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：

print 函数中出现了 end=" "，就是将结束符号变成了空格，所以输出结束后不换行，故语句 1 的输出结果是：

Hello World

语句 2 的输出结果是：

Hello

World

故说法错误。

34. 可以将 a = "3.14" 转化为浮点数的函数是 str()。()

☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210204-ly-16

试题类型：判断题

标准答案：错误

试题难度：一般

试题解析：字符串转换为浮点数时使用 float() 函数。

35. turtle 是 python 内置的标准库，直接使用 import turtle 导入使用即可，不用额外安装。()

☐ 正确 ☐ 错误

试题编号：20210215-ny-013

试题类型：判断题

标准答案：正确

试题难度：容易

试题解析：

三、编程题(共 2 题，共 30 分)

3 计算题：(10 分)

6.买本子：小明同学带了一些钱去帮同学们买本子。请根据所带的元数、单价和数量，算一算钱够不够。

要求：

(1) 程序运行后，输入三次数值（不能一次输完），这三个数字为整数，表示所带的元数（钱数）、本子的单价和数量；

(2) 输出一行，钱足够买就输出"True"，钱不够买就输出"False"（不要输出引号）。

输入样例：

100

9

11

输出样例：

True

试题编号：20200415-sxw-08

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

"""程序仅供参考"""

```
y = int(input("请输入总元数："))
```

```
dj = int(input("请输入单价："))
```

```
sl = int(input("请输入总数："))
```

```
zj = dj * sl
```

```
print(y >= zj)
```

试题难度：一般

试题解析：

评分标准：

(1) 有输入语句(每个 1 分)；(3 分)

(2) 有输出语句；(1 分)

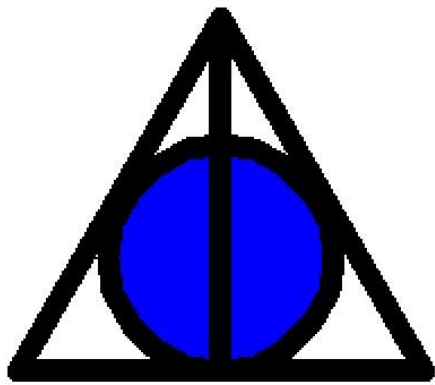
(3) 有类型转化语句，并且类型转换都正确，否则该项分数为 0；(2 分)

(4) 有计算语句，并且计算正确，如果计算错误该项分数为 0；(2 分)

(5) 程序符合题目要求，运行正确。(2 分)

37.作图题：(20 分)

请使用 turtle 画出如下标志。



要求：

- (1) 线条颜色为黑色，线条粗细为 10；
- (2) 圆半径为 50，填充颜色为蓝色；
- (3) 等边三角形边长为 180；
- (4) 等边三角形底边中点位置为画布正中心。

试题编号：20200416-sxw-12

试题类型：编程题

标准答案：

参考程序：

```
import turtle # 加载 turtle 库

turtle.penup() # 抬笔
turtle.clear() # 清空
turtle.goto(0, 0) # 到达原点
turtle.pensize(10) # 设置线条粗细为 10
turtle.pencolor("black") # 设置线条颜色为黑色

turtle.pendown() # 落笔

# 画圆
turtle.fillcolor("blue") # 设置填充颜色为浅蓝色
turtle.begin_fill() # 开始填充
turtle.setheading(0) # 设置方向向右
turtle.circle(50) # 绘制半径为 50 的圆形
turtle.end_fill() # 结束填充

# 画三角形右边
turtle.forward(90) # 前进 90 步
turtle.left(120) # 逆时针旋转 120 度
turtle.forward(180) # 前进 180 步

# 画中间竖线
turtle.goto(0, 0) # 到达坐标 (0, 0)
```

```
# 画三角形左边  
turtle.setheading(180) # 设置方向向左  
turtle.forward(90) # 前进 90 步  
turtle.right(120) # 顺时针旋转 120 度  
turtle.forward(180) # 前进 180 步
```

```
turtle.penup() # 抬笔  
turtle.done() # 画笔结束
```

试题难度：较难

试题解析：

评分标准：

- (1) 导入库文件正确；（2 分）
- (2) 有颜色设置，并且设置的颜色均正确，如果有一项错误则本项分数为 0；（2 分）
- (3) 有前进命令，如果前进的方向或者绘制的图形有错误，本项扣 1 分；（2 分）
- (4) 有旋转命令，如果旋转的方向有错误，则本项扣 1 分；（2 分）
- (5) 有画圆工具，如果绘制的圆形不符合题目要求，则扣 1 分（颜色扣分已经在第 2 项中扣除过的不再扣除）；（2 分）
- (6) 坐标计算正确，圆形 2 分，等边三角形 2 分，中线 2 分；（6 分）
- (7) 画笔粗细设置正确；（1 分）
- (8) 运行正常，图形正确。（3 分）