

创意编程与智能设计大赛小学低年级模拟题

——SCRATCH

单选题 (2分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

1、下面对中心点的描述正确的是? ()

- ☐ A、 中心点不能设置在角色之外
- ☐ B、 角色围绕中心点旋转
- ☐ C、 不能修改角色的中心点位置
- ☐ D、 其他三项都正确

2、在对背景进行修改编辑的过程中, 去除我们不需要的部分, 需要使用绘图中的 () 工具?

- ☐ A、 画笔
- ☐ B、 选择工具
- ☐ C、 橡皮擦
- ☐ D、 填充工具

3、点击绿旗，下面哪个程序可以让默认小猫转向左边？（）



○ A、



○ B、



○ C、



○ D、



4、下列关于舞台的描述，不正确的是？（）

○ A、 舞台可以有很多背景。

○ B、 舞台背景可以切换

○ C、 舞台中背景可以移动

○ D、 可以把角色当背景来用

5、执行下列哪一个积木指令后，舞台上的小猫角色就会隐藏？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

6、舞台有三个背景，背景的程序如下图：



小猫执行下面的程序，小猫说的内容是？（）



☐ A、 1

☐ B、 2

☐ C、 3

☐ D、 1、2、3都可能

7、我们对角色A进行编程，完成了正确的代码后，执行发现A没有任何的反应，而角色B却按照A的代码执行起来，最可能的原因是？（）

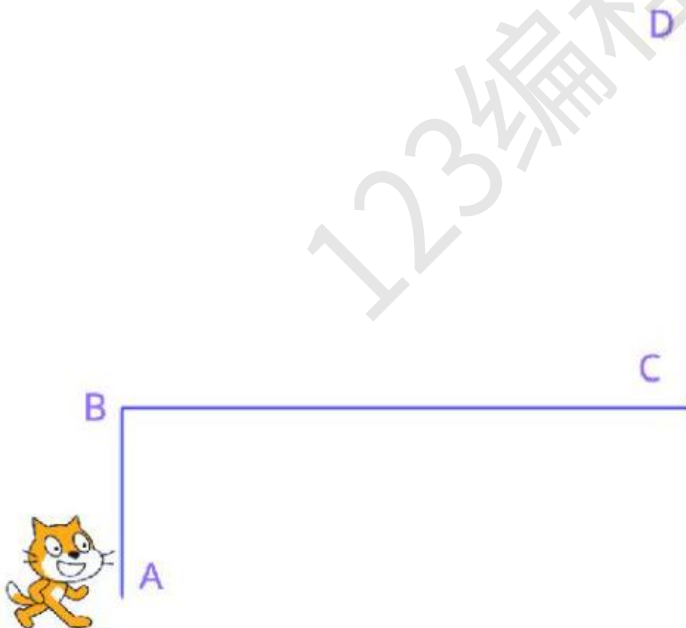
☐ A、 Scratch软件出了差错

☐ B、 将角色A的代码写给了角色B

☐ C、 计算机出现了运行问题

☐ D、 其他三项都不是

8、执行哪一段程序后，小猫可以从舞台的A位置，沿着B、C点到达D位置？（）



○A、



○B、



○C、



○D、



9、找规律，“？”处的图形应该是？（）



○A、



○B、



○C、



○D、



10、在Scratch中，以下哪个区域可以展示编程效果？（）

- A、 代码区
- B、 舞台区
- C、 角色区
- D、 积木区

11、将项目的背景音乐设置为声音库里的“Birthday”并重复播放，为了避免运行时产生噪音，应该使用？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、 或
- ☐ D、 和

12、角色一共有四个造型，执行下面代码，角色说的内容是？（）

1

ballerina-a
62 x 111

2

ballerina-b
68 x 82

3

ballerina-c
129 x 61

4

ballerina-d
109 x 123

- ☐ A、 1
- ☐ B、 2
- ☐ C、 3
- ☐ D、 4

13、将一个玩具放在蓝、红、黄三个盒子里，下面只有一条正确，那么玩具放在哪个盒子里？（）

蓝色盒子：玩具在这个盒子里。

红色盒子：玩具不在这个盒子里。

黄色盒子：玩具不在蓝色盒子里。

- ☐ A、 蓝色盒子
- ☐ B、 黄色盒子
- ☐ C、 红色盒子
- ☐ D、 条件不充分，推导不出来

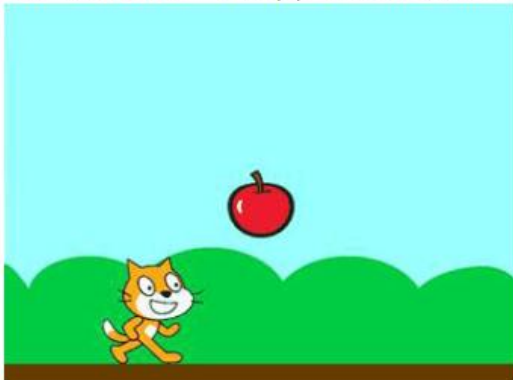
14、每次完成一个Scratch作品，为了以后继续使用或者编辑，要求我们务必完成（）操作？

- ☐ A、 保存文件
- ☐ B、 删除文件
- ☐ C、 新建文件
- ☐ D、 复制文件

15、你去旅行，带了三件上衣，三件裤子，请问有几种搭配穿法呢？（）

- ☐ A、 3
- ☐ B、 6
- ☐ C、 9
- ☐ D、 其他三项都不是

16、小猫看到一个苹果，下面哪段程序可以让小猫拿到苹果？（）





○ A、



○ B、



○ C、



○ D、



17、在Scratch中，以下哪个图标可以从本地电脑上传一张背景图像？（）

☐ A、 

☐ B、 

☐ C、 

☐ D、 

18、如下图所示，判断下面哪句话是假的？（）



☐ A、 小猫有一个黑色的鼻子

☐ B、 熊有三只耳朵

☐ C、 小猫看起来很高兴

☐ D、 蝴蝶有两条触须

19、对角色执行完这段程序后，舞台上播放的音效为？（）



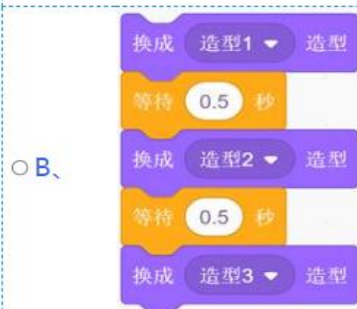
☐ A、 80

☐ B、 60

☐ C、 30

☐ D、 20

20、在程序里，角色有多个造型，下列哪个代码最终是显示造型3的？（）



○ C、



○ D、



21、下列选项中，哪个能完成使默认角色向右移动20步？（）

○ A、



○ B、



○ C、



○ D、 其他三项都不是

22、小猫过生日，我们为它播放生日快乐歌，之后小猫高兴的喵了一声，下列代码哪个能正确的实现这个场景？（）

☐ A、



☐ B、



☐ C、



☐ D、



23、下面哪段代码可以实现小猫一边唱歌，一边走路？（）

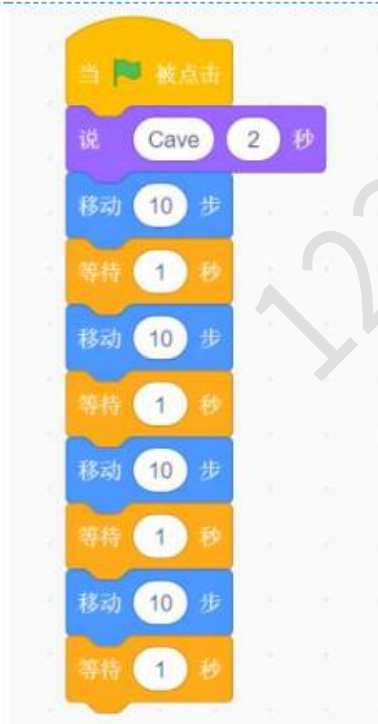
☐ A、



○B、



○C、



○D、



When green flag clicked

Say Cave for 2 seconds

Move 10 steps

Wait 1 second

Move 10 steps

Wait 1 second

Move 10 steps

Wait 1 second

Move 10 steps

Wait 1 second

24、上传了三个背景，按下空格键小猫说出背景号，舞台换成随机背景，每次按下空格键，小猫说的内容是？（ ）



Arctic 400 x 360

Baseball 1 480 x 360

Baseball 2 480 x 360

When the space key is pressed

Say Background Number for 2 seconds

When the space key is pressed

Change to Random Background

- A、 1
- B、 2
- C、 3
- D、 1、2、3都有可能

25、如图所示，角色  向右旋转180度，完成后它的正确的状态是？（）

☐ A、

☐ B、

☐ C、

☐ D、

26、执行以下代码后，可以看到小猫在舞台上右转了4次正好一圈。（）



☐ 正确

☐ 错误

27、上传声音，只支持mp3格式。（）

☐ 正确

☐ 错误

28、在scratch3.0中命令“面向0方向”指角色面向右侧。（）

☐ 正确

☐ 错误

29、下面的积木在“声音”模块。（）



☐ 正确

☐ 错误

30、大蛋糕120元一个，中蛋糕90元一个，小蛋糕50元一个，如果小猫的零花钱大于等于50并且小于90，小猫只能买小蛋糕。（）

☐ 正确

☐ 错误

31、在造型制作中，要组合，必须选择两个或以上的图形。（）

☐ 正确

☐ 错误

32、动作中移动10步的意思是从当前位置，向当前所指方向移动10步，如果写成-10步，那就是向当前方向的反方向移动10步。（）

☐ 正确

☐ 错误

33、一个角色可以有多个造型，但是舞台只能有一个背景。（）

☐ 正确

☐ 错误

34、只使用下面的积木，造型可以随机切换，也可以指定某一个造型切换。（）



☐ 正确

☐ 错误

35、角色在没有指定方向的情况下，默认面向90度方向。（）

☐ 正确

☐ 错误

编程题 (15分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

需人工评分，不记入模拟成绩！请用【Scratch】软件做下，交卷查看参考程序！

36、小狗散步

一、准备工作

- (1) 选择背景Playground。
- (2) 选择角色小狗Dog2， 蝴蝶Butterfly2。

二、功能实现

- (1) 小狗初始化位置在 $(-151, -106)$ ，蝴蝶初始位置 $(101, 165)$ 。
- (2) 小狗只保留两个造型：dog2-a和dog2-b，编辑dog2-b，尾巴朝下。
- (3) 蝴蝶面向左。



- (4) 点击绿旗后，小狗摇动尾巴从左向右走，蝴蝶从右向左扇动翅膀飞行。



37、运动起来



一、准备工作

- (1) 选择背景Bedroom2, Basketball2。
- (2) 保留小猫角色。
- (3) 绘制一个角色圆圈作为表盘，绘制一个角色表针。

二、功能实现

- (1) 初始的背景为Bedroom2, 小猫初始位置在 $(-160, -117)$, 表针指向正上方。
- (2) 点击绿旗小猫说“我要去运动了!” 1秒, 背景切换为Basketball2, 小猫切换造型, 向右走几步, 说“该回家了!” 1秒, 背景切换Bedroom2。
- (3) 点击绿旗, 表针每隔0.5秒, 向右转15度, 一共转10次。