

创意编程与智能设计大赛小学低年级模拟题答案

——SCRATCH

单选题 (2分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

1、下面对中心点的描述正确的是? ()

- ☐ A、 中心点不能设置在角色之外
- ☐ B、 角色围绕中心点旋转
- ☐ C、 不能修改角色的中心点位置
- ☐ D、 其他三项都正确

正确答案: B (答题 6559次, 答对 4285次, 正确率: 65.34%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正!](#)

中心点是角色围绕旋转的点, 可以自行设置, 也可以在角色图像之外。

2、在对背景进行修改编辑的过程中, 去除我们不需要的部分, 需要使用绘图中的 () 工具?

- ☐ A、 画笔
- ☐ B、 选择工具
- ☐ C、 橡皮擦
- ☐ D、 填充工具

正确答案: C (答题 5978次, 答对 5117次, 正确率: 85.6%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正!](#)

去除或擦除不需要的, 当然是橡皮擦了

3、点击绿旗, 下面哪个程序可以让默认小猫转向左边? ()



- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

正确答案： C (答题 5832次， 答对 4372次， 正确率： 74.97%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

主要是考察旋转方式的理解，如果不设为左右翻转，转180度，小猫会变成倒立的。

4、下列关于舞台的描述，不正确的是？（ ）

- ☐ A、 舞台可以有很多背景。
- ☐ B、 舞台背景可以切换
- ☐ C、 舞台中背景可以移动
- ☐ D、 可以把角色当背景来用

正确答案： C (答题 5681次， 答对 4001次， 正确率： 70.43%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

目前Scratch的背景是不可以移动的。

5、执行下列哪一个积木指令后，舞台上的小猫角色就会隐藏？（）

☐ A、

将 虚像 ▾ 特效增加 100

☐ B、

隐藏

☐ C、

将大小设为 0

☐ D、

移到最 后面 ▾

正确答案： B (答题 5568次，答对 5250次，正确率： 94.29%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

题目是角色隐藏，A选项虚像特效是透明度，设为100后，角色会消失。C选项大小设为0，角色大小最小值是2，并不能设置为0。D选项如果只有一个角色，并不会发生变化

6、舞台有三个背景，背景的程序如下图：



小猫执行下面的程序，小猫说的内容是？（）



- ☐ A、 1
- ☐ B、 2
- ☐ C、 3
- ☐ D、 1、2、3都可能

正确答案： B (答题 5496次，答对 3236次，正确率： 58.88%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

背景编号分别为1，2，3，当背景换成Baseball 1时，说出当前背景的编号，可以看到Baseball 1的编号是2

7、我们对角色A进行编程，完成了正确的代码后，执行发现A没有任何的反应，而角色B却按照A的代码执行起来，最可能的原因是？（ ）

- ☐ A、 Scratch软件出了差错
- ☐ B、 将角色A的代码写给了角色B
- ☐ C、 计算机出现了运行问题
- ☐ D、 其他三项都不是

正确答案： B (答题 5374次，答对 4919次，正确率： 91.54%)

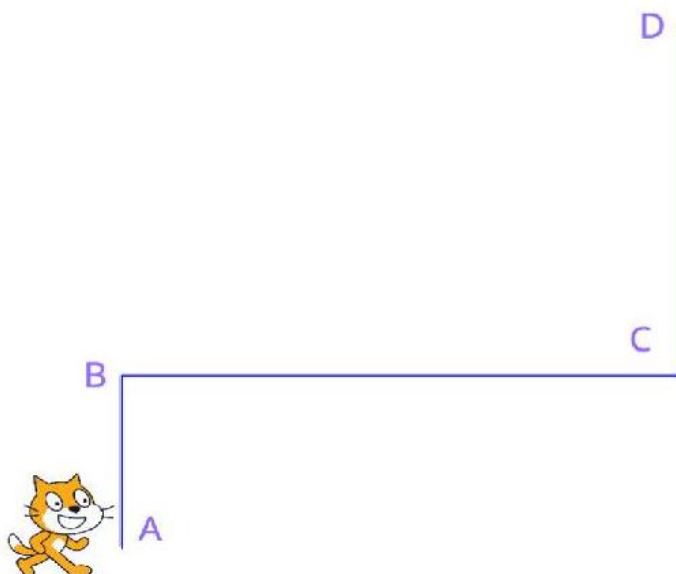
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

这个答案比较明显，就是角色弄错了

8、执行哪一段程序后，小猫可以从舞台的A位置，沿着B、C点到达D位置？（ ）



○ A、



○ B、



○ C、





正确答案： D (答题 5325次, 答对 3223次, 正确率: 60.53%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

选项A的程序小猫走到C点, 会往下走。选项B的程序小猫走到B点, 往左走了。选项C在小猫在A点就走错了, 向右走了

9、找规律, “?” 处的图形应该是? ()



○ A、



○ B、



○ C、



○ D、



正确答案： B (答题 5201次, 答对 4970次, 正确率: 95.56%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

规律是, 重复出现前4个图像。

10、在Scratch中，以下哪个区域可以展示编程效果？（）

- ☐ A、 代码区
- ☐ B、 舞台区
- ☐ C、 角色区
- ☐ D、 积木区

正确答案： B (答题 5193次, 答对 4199次, 正确率: 80.86%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

效果是在舞台区

11、将项目的背景音乐设置为声音库里的“Birthday”并重复播放，为了避免运行时产生噪音，应该使用？（）

☐ A、

播放声音 Birthday ▾

☐ B、

播放声音 Birthday ▾ 等待播完

☐ C、

播放声音 Birthday ▾ 或 播放声音 Birthday ▾ 等待播完

☐ D、

播放声音 Birthday ▾ 和 播放声音 Birthday ▾ 等待播完

正确答案： B (答题 5119次, 答对 3657次, 正确率: 71.44%)

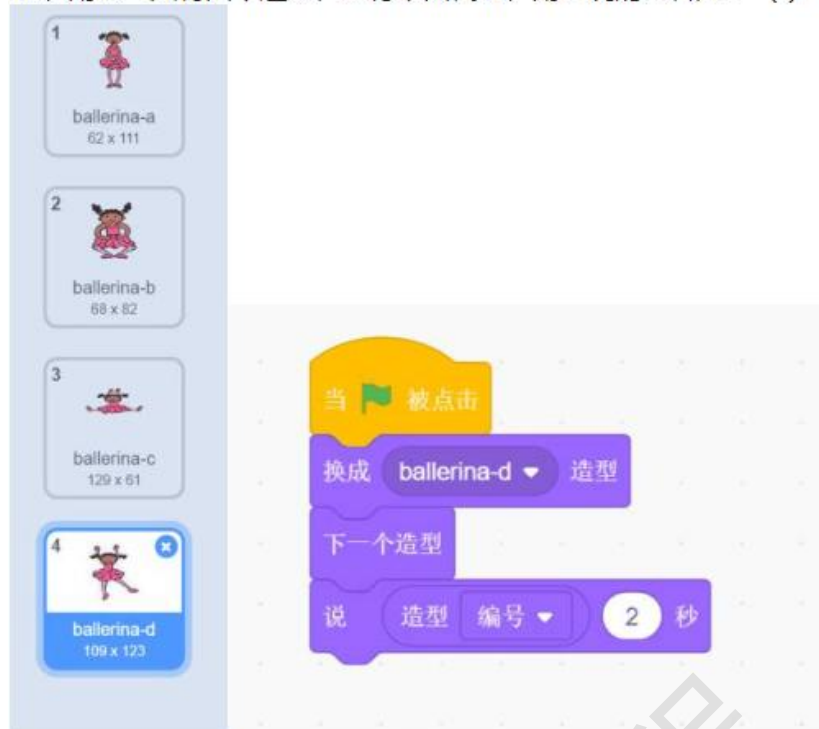
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

只需要使用 播放声音 等待播完 模块就可以了

12、角色一共有四个造型，执行下面代码，角色说的内容是？（）



☐ A、 1

☐ B、 2

☐ C、 3

☐ D、 4

正确答案： A (答题 5054次， 答对 3472次， 正确率： 68.7%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

ballerina-d是最后一个造型，换成这个造型，然后再执行下一个造型，则会切换到第一个造型，所以造型编号是1

13、将一个玩具放在蓝、红、黄三个盒子里，下面只有一条正确，那么玩具放在哪个盒子里？（）

蓝色盒子：玩具在这个盒子里。

红色盒子：玩具不在这个盒子里。

黄色盒子：玩具不在蓝色盒子里。

☐ A、 蓝色盒子

☐ B、 黄色盒子

☐ C、 红色盒子

☐ D、 条件不充分，推导不出来

正确答案： C (答题 5063次，答对 2521次，正确率： 49.8%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

我们可以根据答案推理：

对于选项A，假设玩具放在蓝色盒子，那么题目里就有两句话是正确的，与题目的只有一条正确不符。

假设在黄色盒子中，有两句话正确；

假设在红色盒子中，有一句话正确；

可知选项C正确。

14、每次完成一个Scratch作品，为了以后继续使用或者编辑，要求我们务必完成（ ）操作？

☐ A、 保存文件

☐ B、 删除文件

☐ C、 新建文件

☐ D、 复制文件

正确答案： A (答题 4923次，答对 4641次，正确率： 94.28%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

做完需要保存作品，以后才能使用和编辑。

15、你去旅行，带了三件上衣，三件裤子，请问有几种搭配穿法呢？（ ）

☐ A、 3

☐ B、 6

☐ C、 9

☐ D、 其他三项都不是

正确答案： C (答题 4902次，答对 4263次，正确率： 86.97%)

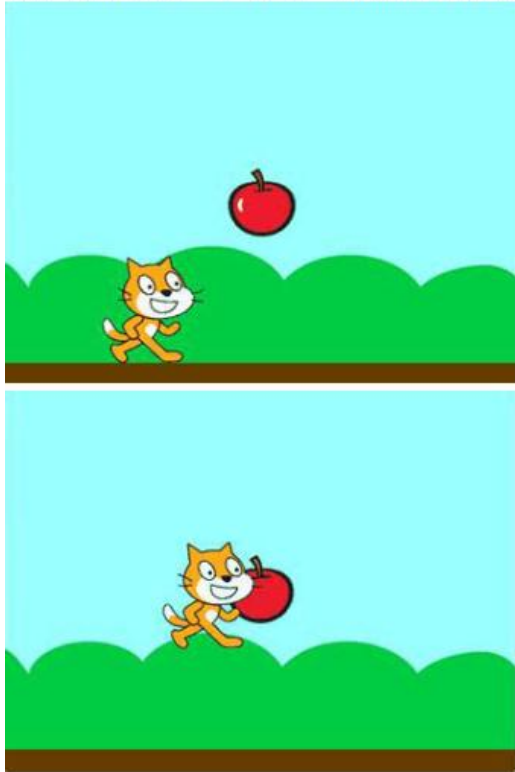
你的答案： 未做

试题解析：

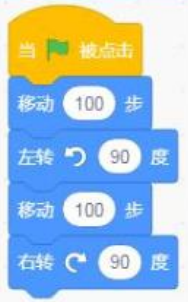
[解析不准确？我来修正！](#)

一件上衣可以搭配三件裤子，所以总共是 $3 \times 3 = 9$ 种搭配

16、小猫看到一个苹果，下面哪段程序可以让小猫拿到苹果？（）



☐ A、

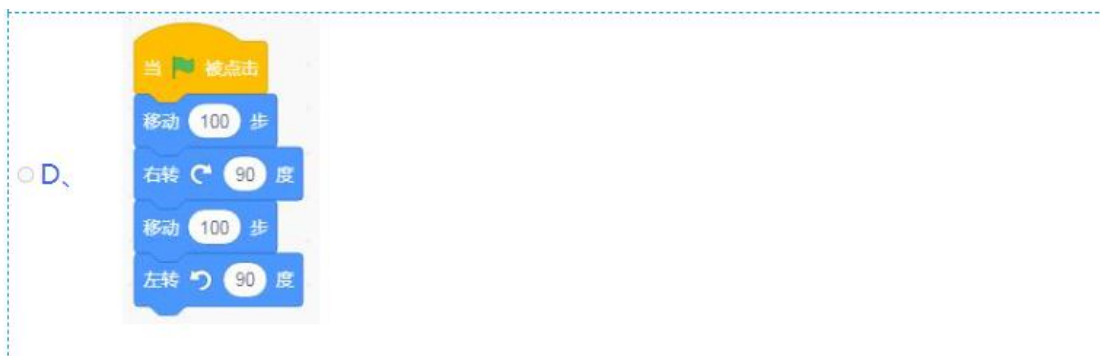


☐ B、



☐ C、





正确答案： A (答题 4880次, 答对 3021次, 正确率: 61.91%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

小猫想要拿到苹果需要向右移动和向上移动，小猫的初始方向是默认90度，答案A可以实现，答案B虽然也可以到达指的位置，但是方向不对，答案C的小猫向下移动了，答案D也是向下移动。

17、在Scratch中，以下哪个图标可以从本地电脑上传一张背景图像？ ()

☐ A、

☐ B、

☐ C、

☐ D、

正确答案： A (答题 4795次, 答对 4333次, 正确率: 90.37%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

这个答案是A，请打开Scratch软件查看图标

18、如下图所示，判断下面哪句话是假的？ ()



☐ A、 小猫有一个黑色的鼻子

☐ B、 熊有三只耳朵

☐ C、 小猫看起来很高兴

☐ D、 蝴蝶有两条触须

正确答案： B (答题 4767次, 答对 4604次, 正确率: 96.59%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

这个太简单了吧，假的就是错的

19、对角色执行完这段程序后，舞台上播放的音效为？ ()



☐ A、 80

☐ B、 60

☐ C、 30

☐ D、 20

正确答案： D (答题 4735次, 答对 3866次, 正确率: 81.65%)

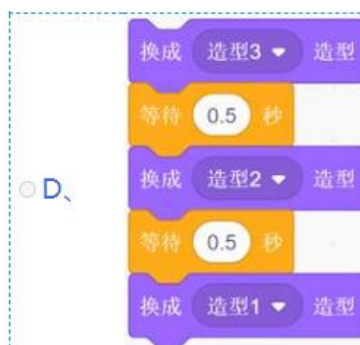
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

看最后一次“音效设为”的语句，最后一次设为10，然后再增加10，答案就是20。

20、在程序里，角色有多个造型，下列哪个代码最终是显示造型3的？（ ）



正确答案： B (答题 4707次，答对 4255次，正确率： 90.4%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

选项A的未指定当前造型，所以下一个造型也是未知的；

选项B最后一条程序可以换成造型3；

答案C换成造型2之后，换成背景3了，最终是造型2；

答案D的结果是切换到造型1了。

21、下列选项中，哪个能完成使默认角色向右移动20步？（）

☐ A、

☐ B、

☐ C、

☐ D、 其他三项都不是

正确答案： A (答题 4658次， 答对 3893次， 正确率： 83.58%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

默认方向是向右，A移动2次10步，可以实现向右移动20步，答案B是移动了30步，答案C先向右移动20步，然后移动-10（相当于向左移动10步），结果则是向右移动了10步

22、小猫过生日，我们为它播放生日快乐歌，之后小猫高兴的喵了一声，下列代码哪个能正确的实现这个场景？（）

☐ A、

☐ B、

☐ C、



☐ D、



正确答案：A (答题 4605次，答对 3987次，正确率：86.58%)

你的答案：未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

注意顺序是先播放生日歌，等生日歌播放完成后才播放喵声，这里要用播放声音"birthday"等待播完，答案显然是A

23、下面哪段代码可以实现小猫一边唱歌，一边走路？（）

☐ A、



○B、



123编程

○C、



○D、



正确答案： B (答题 4593次, 答对 3503次, 正确率: 76.27%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

CD可以排除，没有唱歌用到的“播放声音”模块。题目需要小猫一面唱歌一面走路，两个动作要同时执行，这里播放声音就不需要等待播完了。

24、上传了三个背景，按下空格键小猫说出背景号，舞台换成随机背景，每次按下空格键，小猫说的内容是？（ ）



- ☐ A、 1
- ☐ B、 2
- ☐ C、 3
- ☐ D、 1、2、3都有可能

正确答案： D (答题 4561次, 答对 3678次, 正确率： 80.65%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

因为是切换到随机背景，所有的背景都是可能出现的，所以背景编号也是1,2,3都可能

25、如图所示，角色  向右旋转180度，完成后它的正确的状态是？（ ）

- ☐ A、 
- ☐ B、 
- ☐ C、 
- ☐ D、 

正确答案： B (答题 2716次, 答对 2192次, 正确率： 80.71%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

考察角色的旋转，向右旋转180度是个倒立的A。

判断题 (2分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

26、执行以下代码后，可以看到小猫在舞台上右转了4次正好一圈。 ()



☐ 正确

☐ 错误

正确答案: 错误 (答题 4531次, 答对 2249次, 正确率: 49.64%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正!](#)

此题容易做错，看程序是小猫向右旋转了4次，转了一圈，但是每次旋转之间没有等待或者延时，程序执行很快，我们的眼睛是无法看到小猫转了一圈的。

27、上传声音，只支持mp3格式。 ()

☐ 正确

☐ 错误

正确答案: 错误 (答题 4424次, 答对 3499次, 正确率: 79.1%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正!](#)

声音支持mp3和wav。

28、在scratch3.0中命令“面向0方向”指角色面向右侧。 ()

☐ 正确

☐ 错误

正确答案: 错误 (答题 4392次, 答对 3736次, 正确率: 85.07%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正!](#)

面向0方向是朝上，面向90方向才是右。

29、下面的积木在“声音”模块。（）



- ☐ 正确
- ☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 4390次, 答对 3422次, 正确率: 77.95%)
你的答案： 未做
试题解析：[解析不准确? 我来修正!](#)
此积木在“外观”模块。

30、大蛋糕120元一个，中蛋糕90元一个，小蛋糕50元一个，如果小猫的零花钱大于等于50并且小于90，小猫只能买小蛋糕。（）

- ☐ 正确
- ☐ 错误

正确答案： 正确 (答题 4348次, 答对 3873次, 正确率: 89.08%)
你的答案： 未做
试题解析：[解析不准确? 我来修正!](#)
大于50小于90，意味着只能买一个小蛋糕。

31、在造型制作中，要组合，必须选择两个或以上的图形。（）

- ☐ 正确
- ☐ 错误

正确答案： 正确 (答题 4344次, 答对 3029次, 正确率: 69.73%)
你的答案： 未做
试题解析：[解析不准确? 我来修正!](#)
考查造型编辑器的使用，组合必须是两个以上的图形元素才可以。

32、动作中移动10步的意思是从当前位置，向当前所指方向移动10步，如果写成-10步，那就是向当前方向的反方向移动10步。（）

- ☐ 正确
- ☐ 错误

正确答案：正确 (答题 4301次，答对 3682次，正确率：85.61%)

你的答案：未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

这个是移动的基本概念，移动正数就是按当前朝向向前移动，移动负数就是当前相反方向移动。

33、一个角色可以有多个造型，但是舞台只能有一个背景。 ()

☒ 正确

☐ 错误

正确答案：错误 (答题 4287次，答对 3758次，正确率：87.67%)

你的答案：未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

舞台背景可以有多个，可以切换不同的背景。

34、只使用下面的积木，造型可以随机切换，也可以指定某一个造型切换。 ()



☐ 正确

☐ 错误

正确答案：错误 (答题 4165次，答对 3073次，正确率：73.79%)

你的答案：未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

考查造型切换，换成指定造型积木指令只能换成特定的某个造型，要随机切换造型还需要添加一个随机数积木。

35、角色在没有指定方向的情况下，默认面向90度方向。 ()

☐ 正确

☐ 错误

正确答案：正确 (答题 2393次，答对 2014次，正确率：84.17%)

你的答案：未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

考查默认角色方向，没有指定方向的时候，默认是面向90度方向。

编程题 (15分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

需人工评分, 不记入模拟成绩! 请用【Scratch】软件做下, 交卷查看参考程序!

36、小狗散步

一、准备工作

- (1) 选择背景Playground。
- (2) 选择角色小狗Dog2, 蝴蝶Butterfly2。

二、功能实现

- (1) 小狗初始化位置在 $(-151, -106)$, 蝴蝶初始位置 $(101, 165)$ 。
- (2) 小狗只保留两个造型: dog2-a和dog2-b, 编辑dog2-b, 尾巴朝下。
- (3) 蝴蝶面向左。



- (4) 点击绿旗后, 小狗摇动尾巴从左向右走, 蝴蝶从右向左扇动翅膀飞行。



正确答案： 暂无 (答题 0次, 答对 0次, 正确率: 0%)

参考程序：[【下载程序】](#)

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

[【参考程序】](#)



考察角色添加、背景添加、造型编辑、角色移动、角色朝向以及移到指定位置。

123编程

37、运动起来



一、准备工作

- (1) 选择背景Bedroom2, Basketball2。
- (2) 保留小猫角色。
- (3) 绘制一个角色圆圈作为表盘，绘制一个角色表针。

二、功能实现

- (1) 初始的背景为Bedroom2, 小猫初始位置在 (-160, -117), 表针指向正上方。
- (2) 点击绿旗小猫说“我要去运动了!” 1秒, 背景切换为Basketball2, 小猫切换造型, 向右走几步, 说“该回家了!” 1秒, 背景切换Bedroom2。
- (3) 点击绿旗, 表针每隔0.5秒, 向右转15度, 一共转10次。

正确答案：暂无 (答题 0次, 答对 0次, 正确率: 0%)

参考程序：[【下载程序】](#)

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

【参考程序】



综合考察角色添加、背景添加、角色说话、角色朝向、角色旋转、移到指定位置、等待、有限循环等。