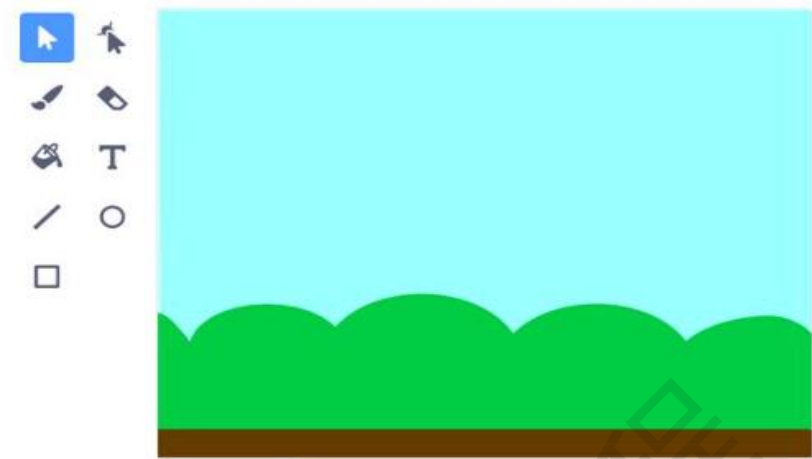


创意编程与智能设计大赛小学低年级模拟题

——SCRATCH

单选题 (2分) 总分: 100 分 上一题 下一题

1、想要在背景里面画一棵树，可以使用以下选项中的哪个工具？（ ）



- ☐ A、 
- ☐ B、 
- ☐ C、 
- ☐ D、 

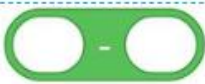
2、下列选项中，能够停止程序运行的按钮是？（ ）

- ☐ A、 
- ☐ B、 
- ☐ C、 
- ☐ D、 

3、哪一个选项里的积木块在控制模块中？（）

☐ A、

☐ B、

☐ C、

☐ D、

4、背景列表如下图，和下图右边积木块功能相同的是？（）



☐ A、

☐ B、

☐ C、

☐ D、

5、要把自己电脑上的一张图片作为一个新的角色，应该怎么做？（）

- ☐ A、 从角色库中选择新角色
- ☐ B、 从本地上传一个新角色
- ☐ C、 绘制一个新角色
- ☐ D、 随机选择一个新角色

6、关于角色的造型，下面说法正确的是？（）

- ☐ A、 不可以更改造型的名称
- ☐ B、 造型编号从0开始
- ☐ C、 可以调整造型的大小
- ☐ D、 角色的造型数量不可以超过10个

7、如下图所示，fish角色共有四个造型，以下代码运行完毕后，fish角色的造型是哪一个？（）



- ☐ A、 第一个
- ☐ B、 第二个
- ☐ C、 第三个
- ☐ D、 第四个

8、舞台背景如下图所示，当代码执行完毕以后，舞台的背景是？（）



- ☐ A、 Moon
- ☐ B、 Underwater 1
- ☐ C、 Space
- ☐ D、 Desert

9、Dinosaur2角色的造型如下，下列哪个选项里的代码可以实现造型从第一个开始，一个一个按顺序切换到第四个造型的功能？（）



○A、



○B、



○C、



○D、



10、舞台共有四个背景，以下代码运行完毕后，舞台背景不可能为下列哪一个？（ ）



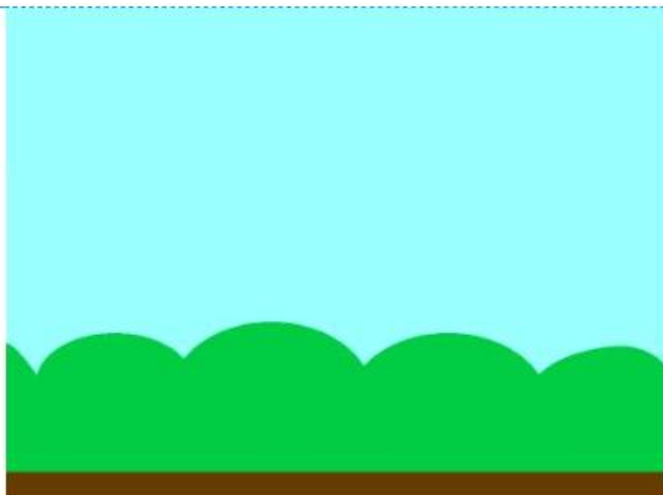
○A、



○B、



○C、



○D、



11、下列图标中，能将角色翻转模式设置为左右翻转的图标是？（）

○A、



○B、



○C、



○D、



12、小猫角色现在面向90度方向，使用哪个积木可以使小猫面向球？（）



○A、

面向 0 方向

○B、

右转 180 度

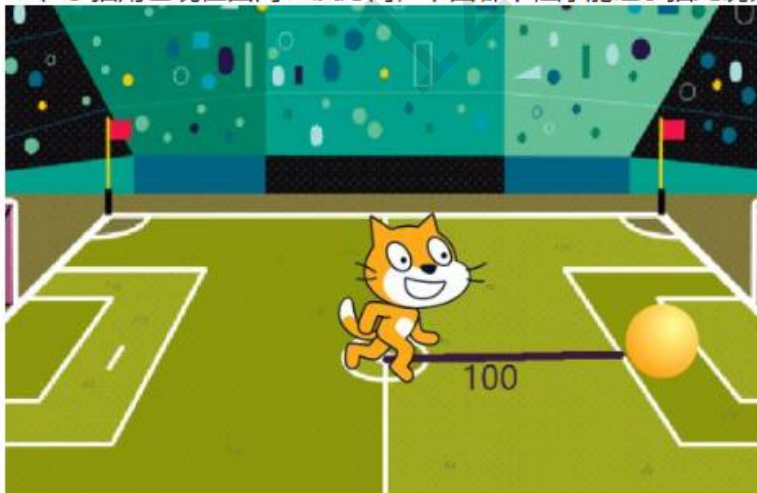
○C、

左转 90 度

○D、

右转 90 度

13、小猫角色现在面向90度方向，下面哪个程序能让小猫先说话，再走到球的位置？（）



○A、

当 被点击

移动 50 步

说 我要到球的位置 2 秒

○B、



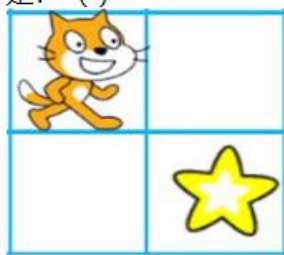
○C、



○D、



14、1格的长度是100，小猫当前面向90度方向，下列代码可以让小猫走到星星的位置的是？（）



○A、



当 被点击

面向 -90 方向

移动 100 步

面向 180 方向

移动 100 步

○B、

当 被点击

面向 180 方向

移动 100 步

面向 90 方向

移动 100 步

○C、

当 被点击

面向 0 方向

移动 100 步

面向 -90 方向

移动 100 步

○D、

15、小猫站在舞台中间，面向90度方向。运行下面的代码块以后，小猫的位置和方向为？
()

当 被点击

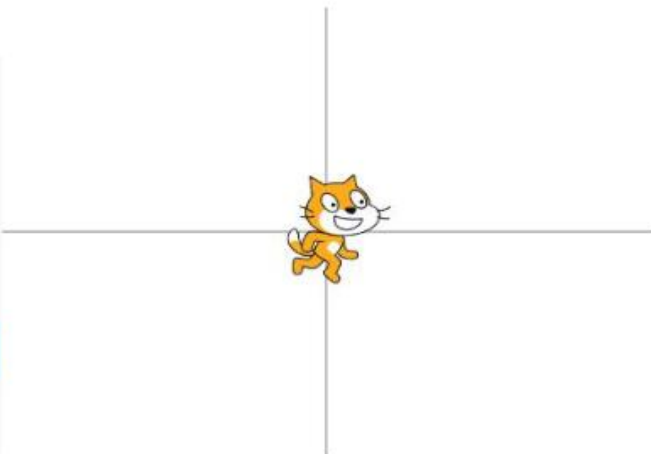
移到 x: 0 y: 0

面向 90 方向

移动 240 步

将旋转方式设为 左右翻转

碰到边缘就反弹



○A、

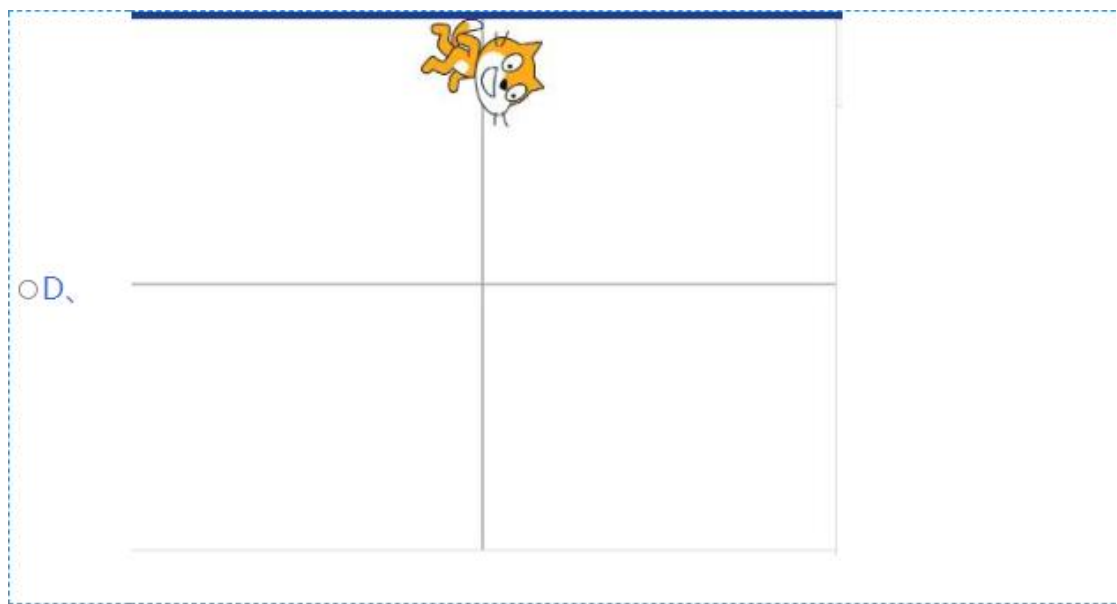


○B、



○C、





16、下面哪个代码块可以让小猫从舞台上消失？（）



○A、

将 颜色 ▾ 特效设定为 100

○B、

将 虚像 ▾ 特效设定为 100

○C、

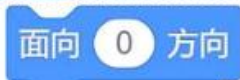
将 鱼眼 ▾ 特效设定为 100

○D、

将 像素化 ▾ 特效设定为 100

17、角色现在面向90度，要让角色向上移动60步，以下代码中可以实现的是哪一项？（）

○A、

○B、


○C、


○D、


18、下面哪个积木块可以清除声音的特效？（）

○A、

○B、

○C、

○D、

19、要播放名字为“Hip Hop”的音乐，应该使用哪个积木块？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

20、角色代码如下图所示，点击绿旗后，关于代码运行效果的描述正确的是？（）



- ☐ A、先说“Happy Birthday”，再播放“生日快乐！”音乐。
- ☐ B、边说“Happy Birthday”，边播放“生日快乐”音乐。
- ☐ C、先播放“生日快乐！”音乐，再说“Happy Birthday”。
- ☐ D、不播放音乐，只说“Happy Birthday”。

21、以下代码运行完毕后，声音的音量为？（）



☐ A、 50%

☐ B、 80%

☐ C、 70%

☐ D、 100%

22、有2种不同甜点，搭配3种不同的主食，一共可以有几种搭配方式？（ ）

☐ A、 3

☐ B、 5

☐ C、 6

☐ D、 10

23、以下代码的运行结果为？（ ）



☐ A、 5

☐ B、 6

☐ C、 8

☐ D、 9

24、观察数列找规律：15, 14, 12, 9, 5, （ ），括号里的数是下面哪一个？

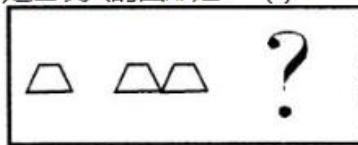
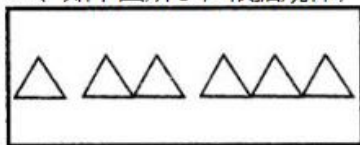
☐ A、 0

☐ B、 1

☐ C、 2

☐ D、 4

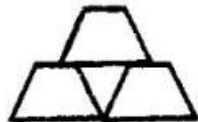
25、如下图所示，根据规律，问号处应填入的图形是？（）



○A、



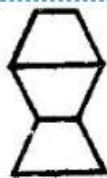
○B、



○C、



○D、



判断题 (2分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

26、小猫角色的状态栏有一图标如下图所示。它表示小猫此时是显示在舞台上的。（）



○ 正确

○ 错误

27、一个scratch项目中只能有一个背景。（）

○ 正确

○ 错误

28、使用以下积木块，可以切换舞台的背景。（）

下一个造型

☐ 正确

☐ 错误

29、在角色的造型页可以查看、编辑和删除角色的造型。（）

☐ 正确

☐ 错误

30、运行以下积木块只能删除颜色特效。（）

清除图形特效

☐ 正确

☐ 错误

31、将以下积木块中的1修改为3，可以延长等待时间。（）

等待 1 秒

☐ 正确

☐ 错误

32、下面的代码运行后可以让角色先左转再移动。（）

移动 10 步

左转 15 度

☐ 正确

☐ 错误

33、在角色的声音标签页，可以选择录制声音。（）

☐ 正确

☐ 错误

34、运行以下积木块后，正在播放的声音会被停止播放。（）

清除音效

☐ 正确

☐ 错误

35、今年，哥哥的年龄是弟弟年龄的6倍，10年以后，弟弟的年龄就和今年哥哥的年龄一样了。可以推断出今年弟弟的年龄是3岁。（）

☐ 正确

☐ 错误

编程题（15分）

总分：100 分

上一题

下一题

需人工评分，不记入模拟成绩！请用【Scratch】软件做下，交卷查看参考程序！

36、森林的一天

一、准备工作

(1) 选择背景Forest

(2) 添加角色Bear, Bat, Butterfly 1, Dinosaur1

二、功能实现

(1) 将角色的大小都变成50，并将角色按照下图的位置摆放好。



(2) 点击绿旗后，设置角色的初始位置，重复播放背景音乐Cave。

(3) 小猫先走到Bear的位置，说“Bear你好”2秒，然后改变方向，走到Dinosaur1旁边，播放声音“Grunt”等待播完。



(4) 然后走到Butterfly 1身边，并改变颜色特效。最后设置旋转方式为左右翻转，到达Bat旁边，变成半透明状态。





123编程