

创意编程与智能设计大赛小学低年级模拟题答案

——SCRATCH

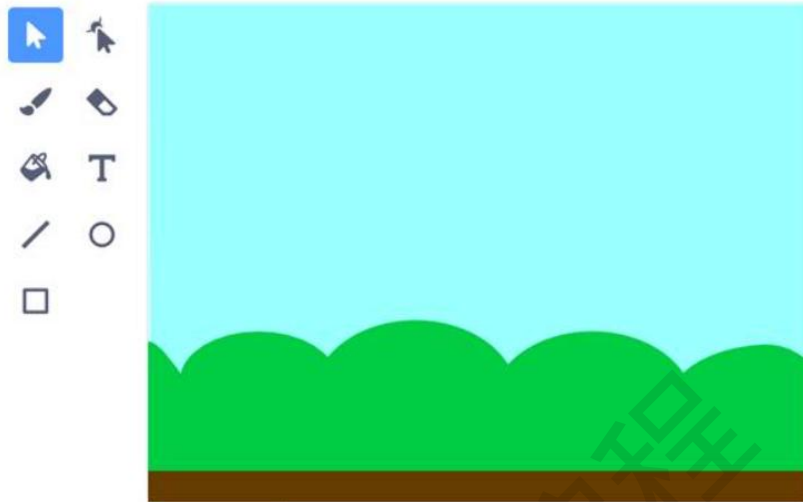
单选题 (2分)

总分: 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

1、想要在背景里面画一棵树, 可以使用以下选项中的哪个工具? ()



☐ A、 

☐ B、 

☐ C、 

☐ D、 

正确答案: D (答题 5455次, 答对 5183次, 正确率: 95.02%)

你的答案: 未做

试题解析:

[解析不准确? 我来修正](#)

使用“画笔”工具绘制图形

2、下列选项中，能够停止程序运行的按钮是？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

正确答案： B (答题 5263次， 答对 5143次， 正确率： 97.72%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

停止是B按钮

3、哪一个选项里的积木块在控制模块中？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

正确答案： D (答题 5199次， 答对 4194次， 正确率： 80.67%)

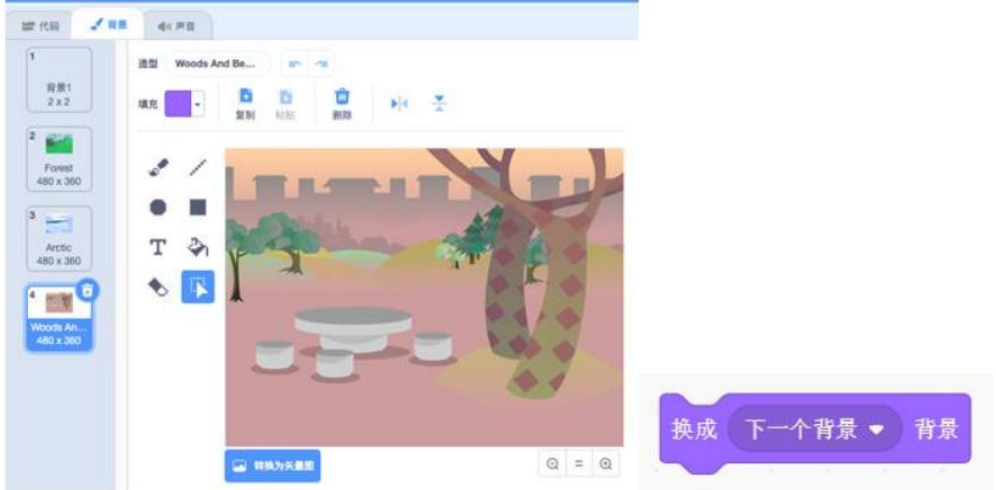
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

条件、循环、等待都属于控制积木

4、背景列表如下图，和下图右边积木块功能相同的是？（ ）



☐ A、

换成 随机背景 ▼ 背景

☐ B、

下一个造型

☐ C、

下一个背景

☐ D、

换成 下一个背景 ▼ 造型

正确答案： C （答题 5113次， 答对 4279次， 正确率： 83.69%）

你的答案： 未做

试题解析：

就是切换下一个背景

解析不准确？我来修正！

5、要把自己电脑上的一张图片作为一个新的角色，应该怎么做？（ ）

- ☐ A、 从角色库中选择新角色
- ☐ B、 从本地上传一个新角色
- ☐ C、 绘制一个新角色
- ☐ D、 随机选择一个新角色

正确答案： B (答题 4998次, 答对 4132次, 正确率： 82.68%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

要使用电脑的图片作为角色，需要使用“上传角色”功能，选择本地图片。

6、关于角色的造型，下面说法正确的是？（ ）

- ☐ A、 不可以更改造型的名称
- ☐ B、 造型编号从0开始
- ☐ C、 可以调整造型的大小
- ☐ D、 角色的造型数量不可以超过10个

正确答案： C (答题 4888次, 答对 4111次, 正确率： 84.11%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

造型编号是从1开始，造型可以更改，数量没有10个的限制

7、如下图所示，fish角色共有四个造型，以下代码运行完毕后，fish角色的造型是哪一个？（ ）



☐ A、 第一个

☐ B、 第二个

☐ C、 第三个

☐ D、 第四个

正确答案： C (答题 4833次, 答对 4366次, 正确率： 90.34%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

当前是第一个造型，程序则是先切换到第一个造型，然后执行两次“下一个造型”，则是第三个造型。

8、舞台背景如下图所示，当代码执行完毕以后，舞台的背景是？（ ）



☐ A、 Moon

☐ B、 Underwater 1

☐ C、 Space

☐ D、 Desert

正确答案： A (答题 4778次, 答对 4474次, 正确率： 93.64%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

最后一个积木换成指定的背景Moon。

9、Dinosaur2角色的造型如下，下列哪个选项里的代码可以实现造型从第一个开始，一个一个按顺序切换到第四个造型的功能？（ ）



☐ A、



☐ B、





正确答案： D (答题 4673次，答对 3942次，正确率： 84.36%)

你的答案： 未做

试题解析：

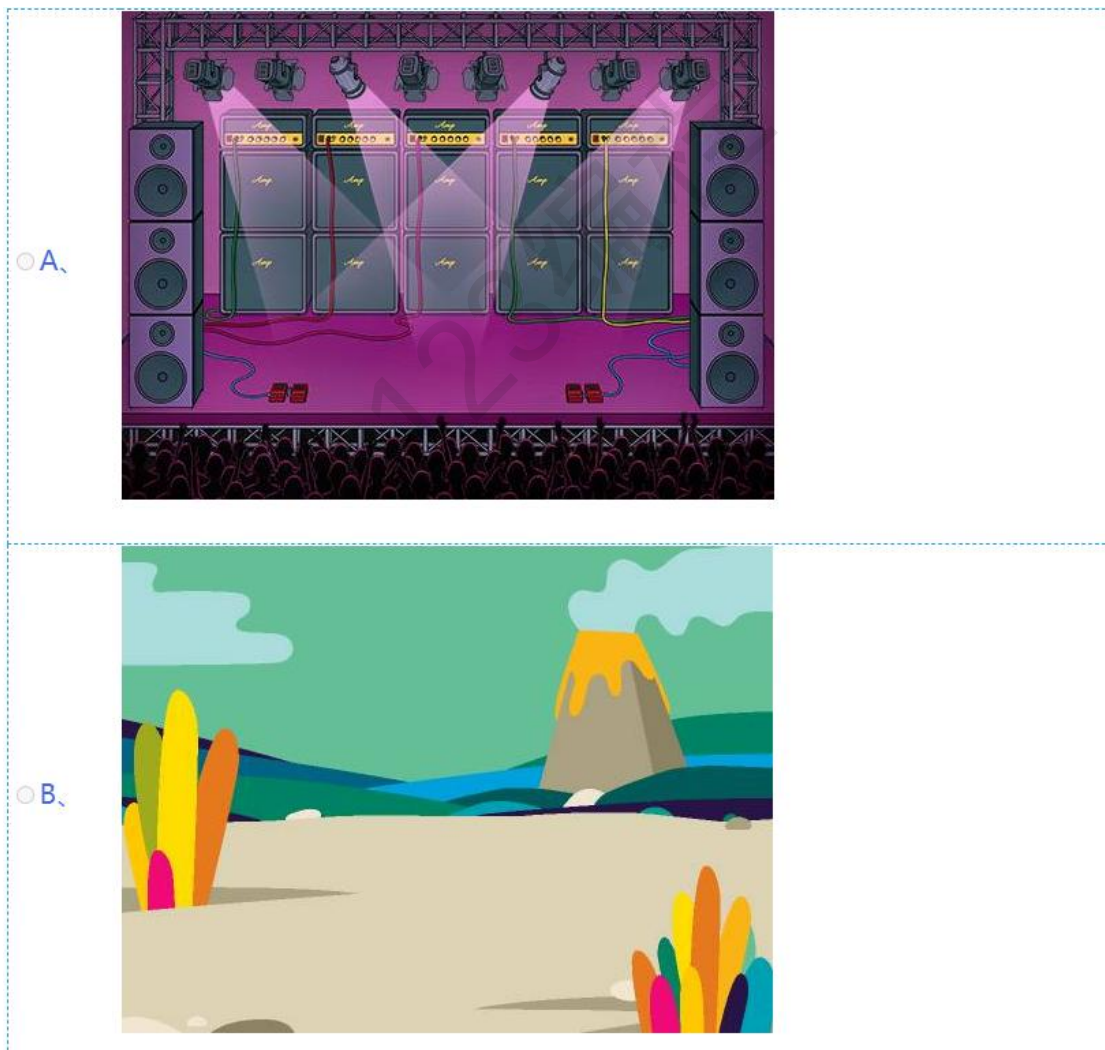
[解析不准确？我来修正！](#)

选项A和选项B，切换到了第三个造型。

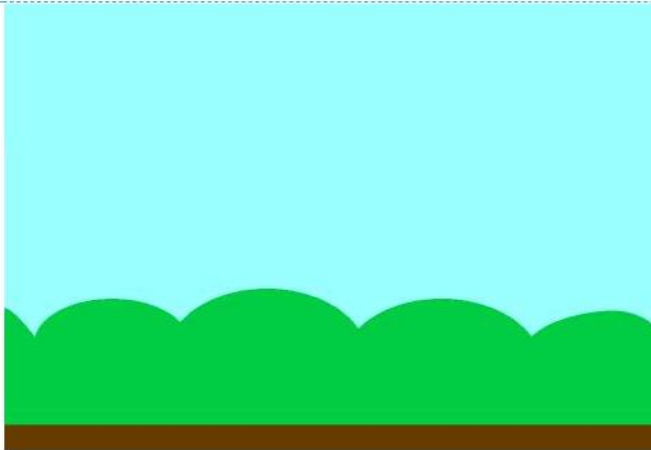
选项C，由第一个造型换到第三个造型，不符合题目的依次切换。

选项D，符合题目要求。

10、舞台共有四个背景，以下代码运行完毕后，舞台背景不可能为下列哪一个？（ ）



☐ C、



☐ D、



正确答案： D (答题 4629次, 答对 3535次, 正确率： 76.37%)

你的答案： 未做

试题解析：

左边图形里面没有选项D的背景

[解析不准确？我来修正！](#)

11、下列图标中，能将角色翻转模式设置为左右翻转的图标是？ ()

☐ A、



☐ B、



☐ C、



☐ D、



正确答案： B (答题 4575次, 答对 3132次, 正确率： 68.46%)

你的答案： 未做

试题解析：

左右翻转是第二个图标。

[解析不准确？我来修正！](#)

12、小猫角色现在面向90度方向，使用哪个积木可以使小猫面向球？（）



☐ A、

面向 0 方向

☐ B、

右转 180 度

☐ C、

左转 90 度

☐ D、

右转 90 度

正确答案： B (答题 4563次，答对 3060次，正确率： 67.07%)

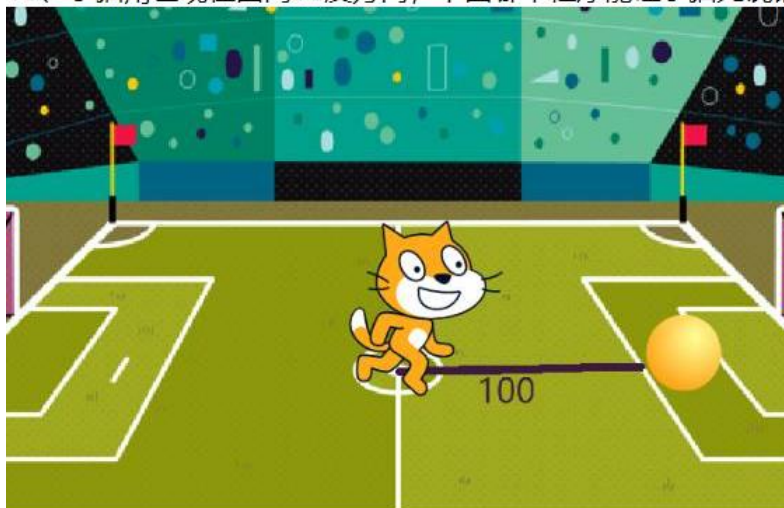
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

面向小球，需要旋转180度。右转180度或者左转180度都可以。

13、小猫角色现在面向90度方向，下面哪个程序能让小猫先说话，再走到球的位置？（）



○ A、



○ B、



○ C、



○ D、



正确答案： C (答题 4477次， 答对 3980次， 正确率： 88.9%)

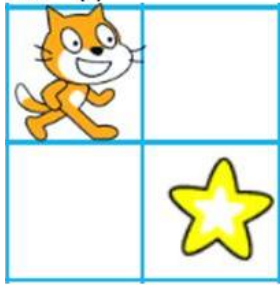
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

选项A和B，先移动后说话了。选项D，移动的步数不够100步。

14、1格的长度是100，小猫当前面向90度方向，下列代码可以让小猫走到星星的位置的是？（）



○A、



○B、



○C、



☐ D、



正确答案： C (答题 4424次， 答对 3070次， 正确率： 69.4%)

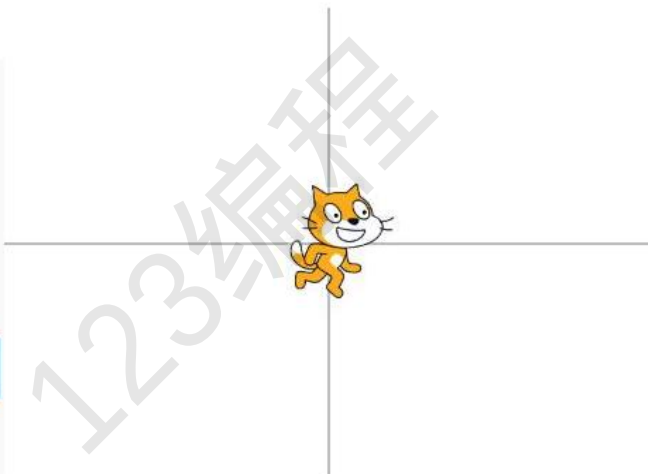
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

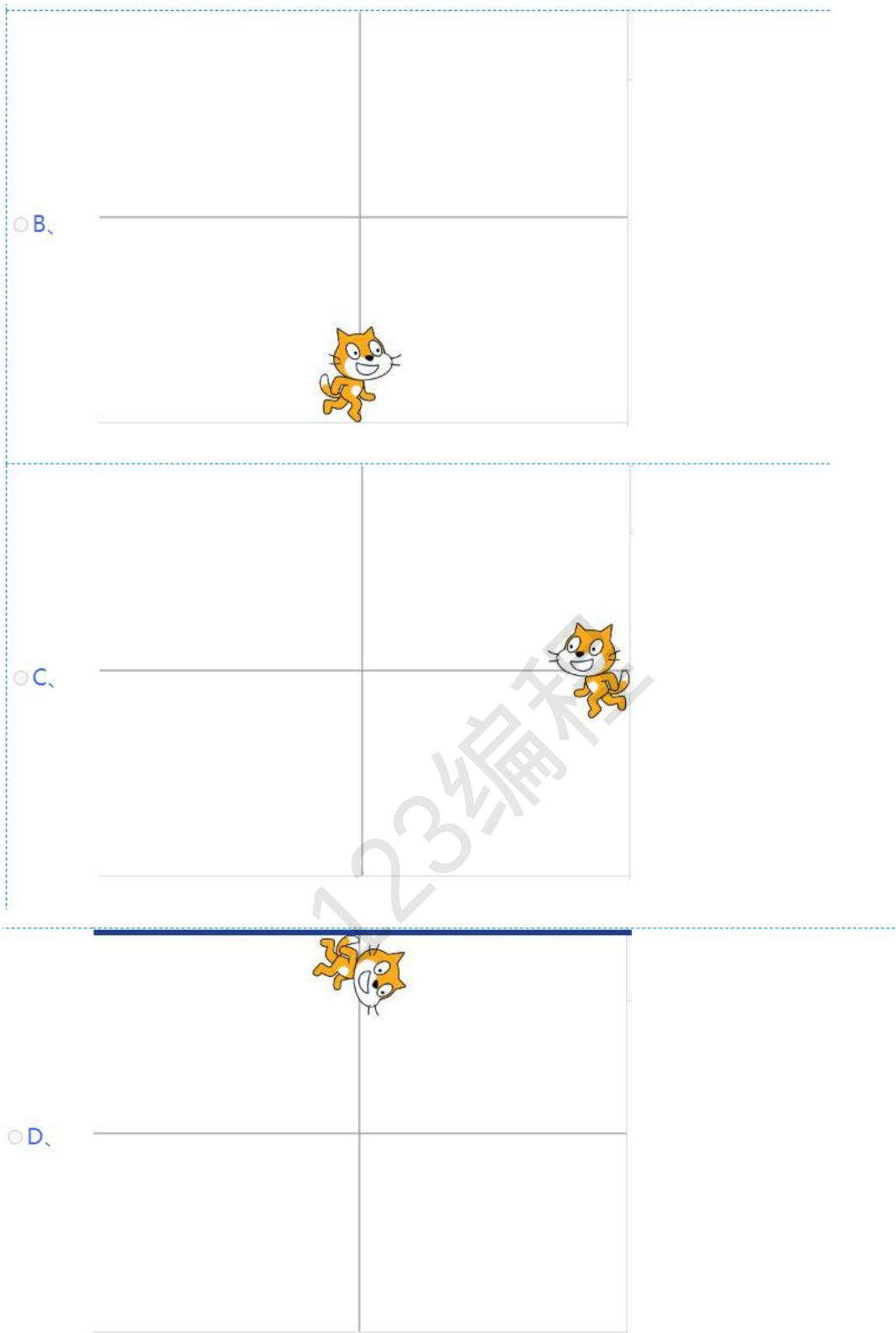
选项A，小猫右走一格后，然后向上走了。选项B，小猫往左边走了。选项D，小猫向上走了

15、小猫站在舞台中间，面向90度方向。运行下面的代码块以后，小猫的位置和方向为？
()



☐ A、





正确答案： C (答题 4344次， 答对 3455次， 正确率： 79.54%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

舞台的中心是(0,0)，舞台的大小是480，那么最右边就是(239,0)。小猫移动240步后，会碰到舞台边缘，产生反弹，因为旋转方式是左右翻转，小猫的方向改为向左了。所以答案是C。

16、下面哪个代码块可以让小猫从舞台上消失？（）



☐ A、

将 颜色 ▾ 特效设定为 100

☐ B、

将 虚像 ▾ 特效设定为 100

☐ C、

将 鱼眼 ▾ 特效设定为 100

☐ D、

将 像素化 ▾ 特效设定为 100

正确答案： B (答题 4305次，答对 3768次，正确率： 87.53%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

虚像特效就是透明度，透明度100的意思就是小猫完全透明。也就看不到了小猫了。

17、角色现在面向90度，要让角色向上移动60步，以下代码中可以实现的是哪一项？（）

☐ A、

移动 60 步

☐ B、

面向 0 方向

移动 60 步

☐ C、

面向 90 方向
 移动 60 步

☐ D、

面向 180 方向
 移动 60 步

正确答案： B (答题 4307次，答对 3056次，正确率： 70.96%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

向上方向为0度，所以选B

18、下面哪个积木块可以清除声音的特效？ ()

☐ A、

清除音效

☐ B、

停止所有声音

☐ C、

清除图形特效

☐ D、

隐藏

正确答案： A (答题 4292次，答对 3463次，正确率： 80.69%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

因为是清除声音特效，所以选清除音效，本题答案为选项A。

19、要播放名字为“Hip Hop”的音乐，应该使用哪个积木块？（）

- ☐ A、
- ☐ B、
- ☐ C、
- ☐ D、

正确答案：A (答题 4249次，答对 4104次，正确率：96.59%)

你的答案：未做

试题解析：

这个，当然选A

[解析不准确？我来修正！](#)

20、角色代码如下图所示，点击绿旗后，关于代码运行效果的描述正确的是？（）



- ☐ A、先说“Happy Birthday”，再播放“生日快乐！”音乐。
- ☐ B、边说“Happy Birthday”，边播放“生日快乐”音乐。
- ☐ C、先播放“生日快乐！”音乐，再说“Happy Birthday”。
- ☐ D、不播放音乐，只说“Happy Birthday”。

正确答案：C (答题 4222次，答对 3884次，正确率：92%)

你的答案：未做

试题解析：

根据积木的顺序，选C

[解析不准确？我来修正！](#)

21、以下代码运行完毕后，声音的音量是多少？（ ）



- ☐ A、 50%
- ☐ B、 80%
- ☐ C、 70%
- ☐ D、 100%

正确答案： C (答题 4168次，答对 3896次，正确率： 93.48%)

你的答案： 未做

试题解析：

100%-30%，就是70%。

[解析不准确？我来修正！](#)

22、有2种不同甜点，搭配3种不同的主食，一共可以有几种搭配方式？（ ）

- ☐ A、 3
- ☐ B、 5
- ☐ C、 6
- ☐ D、 10

正确答案： C (答题 4160次，答对 3595次，正确率： 86.42%)

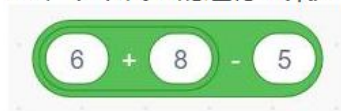
你的答案： 未做

试题解析：

一种甜点，可以搭配3种主食，两种甜点，就是6种搭配方式。

[解析不准确？我来修正！](#)

23、以下代码的运行结果为？（ ）



- ☐ A、 5
- ☐ B、 6

☐ C、 8

☐ D、 9

正确答案： D (答题 4153次, 答对 3956次, 正确率: 95.26%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

先计算 $6+8=14$, 再计算 $14-5=9$

24、观察数列找规律：15，14，12，9，5，（），括号里的数是下面哪一个？

☐ A、 0

☐ B、 1

☐ C、 2

☐ D、 4

正确答案： A (答题 4144次, 答对 3541次, 正确率: 85.45%)

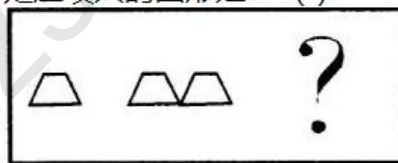
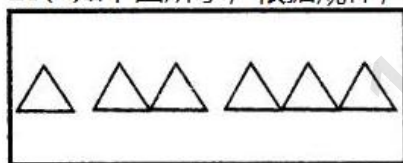
你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

找到规律，前一个数减去后面一个的数的结果，是1,2,3,4,5...

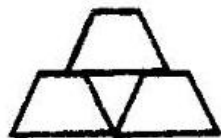
25、如下图所示，根据规律，问号处应填入的图形是？（）



☐ A、



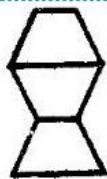
☐ B、



☐ C、



☐ D、



正确答案： C (答题 4116次，答对 3928次，正确率： 95.44%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

对比找到规律，右边是3个并排的梯形

判断题 (2分)

总分： 100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

26、小猫角色的状态栏有一图标如下图所示。它表示小猫此时是显示在舞台上的。（ ）



☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 4054次，答对 3704次，正确率： 91.37%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

这两个表示小猫“显示”和“隐藏”

27、一个scratch项目中只能有一个背景。（ ）

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 4026次，答对 3740次，正确率： 92.9%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

可以有多个背景

28、使用以下积木块，可以切换舞台的背景。（ ）



☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 4008次，答对 3571次，正确率： 89.1%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

这个是切换造型，不是背景

29、在角色的造型页可以查看、编辑和删除角色的造型。 ()

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 正确 (答题 3990次，答对 3201次，正确率： 80.23%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

正确的

30、运行以下积木块只能删除颜色特效。 ()

清除图形特效

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 3971次，答对 3214次，正确率： 80.94%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正](#)

这个积木是清除所有图形特效

31、将以下积木块中的1修改为3，可以延长等待时间。 ()

等待 1 秒

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 正确 (答题 3945次，答对 3746次，正确率： 94.96%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

3秒肯定比1秒长

32、下面的代码运行后可以让角色先左转再移动。 ()

移动 10 步

左转 15 度

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 3933次, 答对 3666次, 正确率: 93.22%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

根据积木的顺序是先移动再左转。

33、在角色的声音标签页，可以选择录制声音。（）

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 正确 (答题 3914次, 答对 3473次, 正确率: 88.74%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

可以自己录制声音。

34、运行以下积木块后，正在播放的声音会被停止播放。（）

清除音效

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 3948次, 答对 2552次, 正确率: 64.65%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

这个是清除音效，不会停止播放声音。

35、今年，哥哥的年龄是弟弟年龄的6倍，10年以后，弟弟的年龄就和今年哥哥的年龄一样了。可以推断出今年弟弟的年龄是3岁。（）

☐ 正确

☐ 错误

正确答案： 错误 (答题 3887次, 答对 3422次, 正确率: 88.04%)

你的答案： 未做

试题解析：

[解析不准确? 我来修正!](#)

假设今年弟弟年龄是3岁，哥哥的年龄就是18岁，10年以后，弟弟13岁，并不是哥哥今年的年龄18岁。

编程题 (15分)

总分: 100 分

上一题

下一题

需人工评分, 不记入模拟成绩! 请用【Scratch】软件做下, 交卷查看参考程序!

36、森林的一天

一、准备工作

- (1) 选择背景Forest
- (2) 添加角色Bear, Bat, Butterfly 1, Dinosaur1

二、功能实现

- (1) 将角色的大小都变成50, 并将角色按照下图的位置摆放好。



- (2) 点击绿旗后, 设置角色的初始位置, 重复播放背景音乐Cave。

- (3) 小猫先走到Bear的位置, 说 "Bear你好" 2秒, 然后改变方向, 走到Dinosaur1旁边, 播放声音 "Grunt" 等待播完。



(4) 然后走到Butterfly 1身边，并改变颜色特效。最后设置旋转方式为左右翻转，到达Bat旁边，变成半透明状态。





正确答案：暂无 (答题 1次，答对 0次，正确率：0%)

参考程序：[【下载程序】](#)

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

【参考程序】

123编程

```

当 被点击
  面向 90 方向
  移到 x: -201 y: -41
  右转 45 度
  在 1 秒内滑行到 x: -161 y: -76
  说 Bear你好! 2 秒
  左转 45 度
  在 1 秒内滑行到 x: 99 y: -83
  播放声音 Grunt 等待播完
  在 1 秒内滑行到 x: 87 y: 118
  将 颜色 特效增加 25
  将旋转方式设为 左右翻转
  右转 180 度
  在 1 秒内滑行到 x: -52 y: 120
  将 虚像 特效设定为 50

当 被点击
  移到 x: -115 y: -128

当 被点击
  移到 x: -92 y: 105

当 被点击
  移到 x: 117 y: 148

当 被点击
  移到 x: 127 y: -117
  
```

评分标准：

- (1) 点击绿旗后，角色的初始大小为50，小猫在舞台左边缘的中间位置，其他四个动物的位置分别在示意图位置，舞台背景为Forest (3分)
- (2) 点击绿旗后，一直播放背景音乐Cave。(2分)
- (3) 小猫先走到Bear的位置，说“Bear你好”2秒，然后改变方向，走到Dinosaur1旁边，播放声音“Grunt”等待播完。(5分)
- (4) 然后走到Butterfly 1身边，并改变颜色特效(数值不限)。最后设置旋转方式为左右翻转，到达Bat旁边，变成半透明状态(数值不限)。(5分)

编程题 (15分)

总分：100 分

[上一题](#)

[下一题](#)

需人工评分，不记入模拟成绩！请用【Scratch】软件做下，交卷查看参考程序！

37、舞者凯希

一、准备工作

- (1) 从素材库上传背景：舞台1 (Theater) 、舞台2 (Spotlight) ；
- (2) 删除小猫角色，添加Cassy Dance角色，并添加声音dance magic。

二、功能实现

- (1) Cassy Dance面向右侧，初始造型为Cassy Dance-a，初始坐标为 (7,50) ，并说“Let's dance!!” 2秒；



- (2) 2秒后，播放声音(dance magic)；
- (3) 开始跳舞：Cassy Dance每隔1秒切换一次造型；
- (4) Cassy Dance每切换一次造型，都要旋转15度，方向依次为右-左-左-右；



- (5) 在Cassy Dance开始跳舞前，背景要换成 (舞台1) ；
- (6) 当Cassy Dance开始舞蹈的后，背景要在 (舞台2) 和 (舞台1) 之间来回切换，一共切换8次，每次等待1秒；

(7) 每次舞台切换时，舞台的（颜色）增加3。

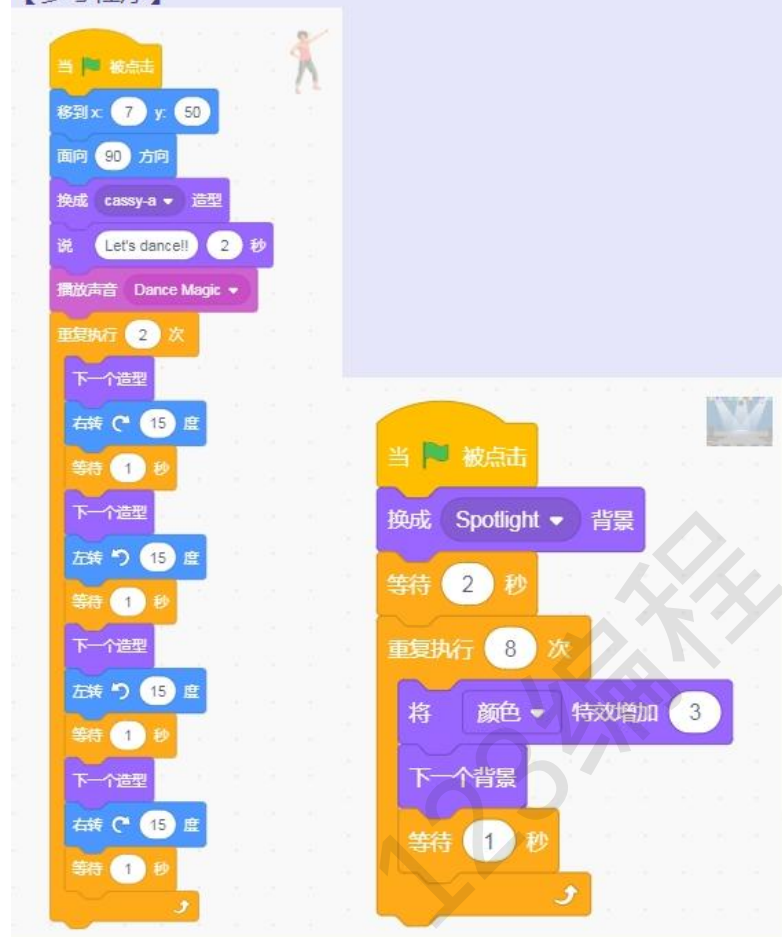
正确答案： 暂无（答题 1次，答对 0次，正确率： 0%）

参考程序：[【下载程序】](#)

试题解析：

[解析不准确？我来修正！](#)

【参考程序】



评分标准：

- (1) 能够上传和选择题目要求的背景和角色；（3分）
- (2) Cassy Dance可以正确说话、切换造型和左右翻转；（6分）
- (3) 背景来回切换并正确设置特效；（4分）
- (4) 正确播放和停止声音。（2分）