

一、单选题

1.某角色有 4 个造型，依次是“造型 1”、“造型 2”、“造型 3”、“造型 4”。请问运行以下程序后，最后角色的造型名称是？（）



A.造型 1 B.造型 2 C.造型 3 D.造型 4

答案：B

2.在舞台上，小猫从坐标（80，75）开始，先向右移动 80 步，再向下移动 25 步，此时小猫的坐标是？（）

A.（ 160 ， 100 ） B.（ 0 ， 50 ） C.（ 0 ， 100 ） D.（160，50）

答案：D

3.默认小猫角色，执行以下程序，说出的结果是？（）



A.50 B.150 C.75 D.200

答案：B

4.对比程序 1 和程序 2，请问下列选项中说法正确的是？



程序 1



程序 2

A.程序 1 中，如果变量 A 一开始的值是 1，程序运行结束后，变量 A 的值为 0

B.程序 1 中，如果变量 A 一开始的值是 0，程序运行结束后变量 A 的值为 0

C.程序 2 中，如果变量 A 一开始的值是 1，程序运行结束后变量 A 的值为 1

D.程序 2 中，如果变量 A 一开始的值是 0，程序运行结束后，变量 A 的值为 1

答案：D

5.列表 A 如下图所示，如果在 C 前面插入 A，那么列表中第一个 A 的编号是？（）

列表A	
1	A
2	B
3	C
4	D
5	E
6	F
+ 长度6 =	

A.1 B.2 C.3 D.4

答案：A

二、多选题

1.对于下列代码，说法错误的选项有？（）



- A.按下空格键后，角色一定会移到鼠标指针的位置
- B.按下空格键后，角色会碰到舞台边缘
- C.按下空格键后，角色有可能会移到鼠标指针的位置
- D.如果角色碰到了舞台边缘，按下空格键会移到鼠标指针的位置

答案：AB

2.下列选项中，哪些积木的结果为 5 ？（）

- A.
- B.
- C.
- D.

答案：CD

3.哪个选项中代码的运行结果为 true ？（）

- A.

B.



C.



D.



答案：BD

4.对于下列代码，说法正确的选项有？



A.在 5 月 29 日，输入车牌号 AC72167 会说出“今日该号牌限行”

B.在 5 月 30 日，输入车牌号 AC26753 会说出“今日该号牌限行”

C.在 5 月 31 日，输入车牌号 AC93637 会说出“今日该号牌不限行”

D.在 6 月 1 日，输入车牌号 ABJ0642 会说出“今日该号牌不限行”

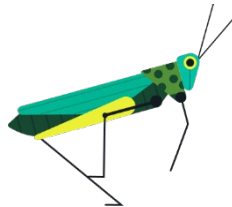
答案：BC

5.执行下列代码，不会出现的造型是？（）

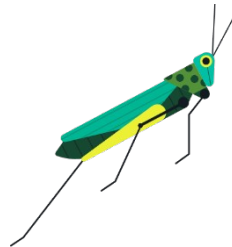
1



2



3



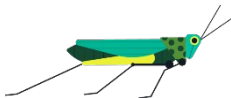
Grasshopper Grasshopper Grasshopper

-a

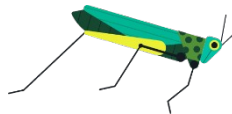
-b

-c

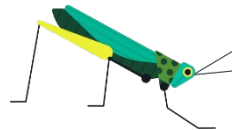
4



5



6



Grasshopper Grasshopper Grasshopper

-d

-e

-f

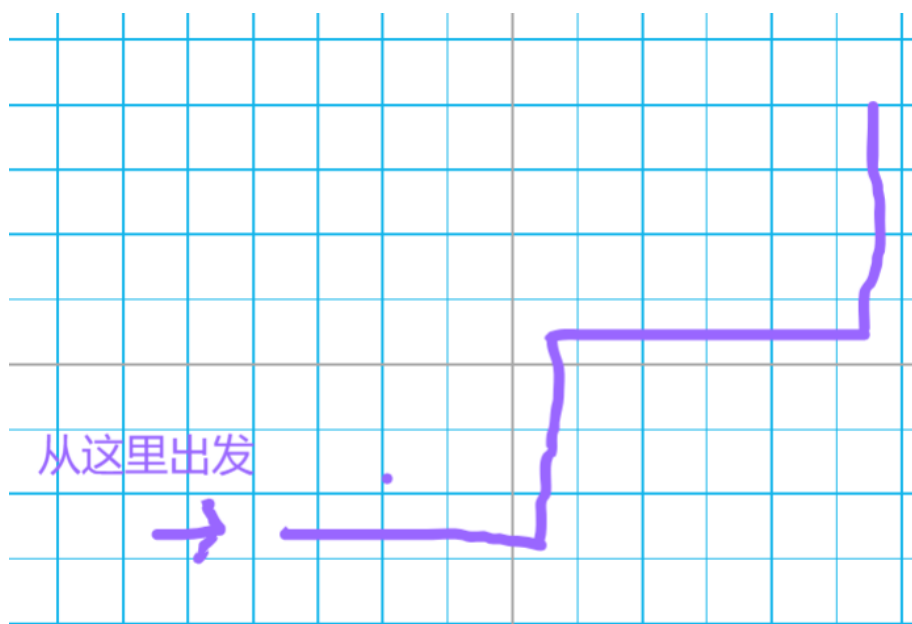


A.Grasshopper-c B.Grasshopper-d

C.Grasshopper-e D.Grasshopper-f

答案：BCD

三、编程题



1.

答案：



2.列表里有一些数字，求小于 10 的数字之和

答案：

