

一、单选题：

1.按下空格键后，程序执行结束后，角色的x坐标是多少？

()



A.0 B.50 C.100 D.150

答案：B

2.下列哪段代码能让角色先说“你好!”再走 50 步。

A.



B.



C.



D.



答案：B

3. 下面指令能绘制出以下哪种图案？



A.



B.



C.



D.



正确答案：A

4. 根据下面代码，下列选项正确的是



- A.小猫走动一段距离后，停下来，但是没有颜色变化
- B.小猫原地不动，但颜色发生变化
- C.小猫来回走动，同时颜色发生变化
- D.小猫走动一段距离后，停下来，接着颜色不停地发生变化

答案：D

5. 以下哪段程序能够让角色说出【列表 1】中的最大值？

A.



B.



C.



D.



正确答案：A

二、多选题：

1.下列选项中，哪些是角色的旋转方式：

- A.不可旋转
- B.任意旋转
- C.左右翻转
- D.上下翻转

答案：ABC

2.(多选题)魔法森林里的藤蔓精灵正在学隐身术和分身术，
蔓精灵的代码如下图所示，关于代码的执行效果，描述正
确的是？



- A.本体最后会显示出来
- B.本体会一直保持不显示的状态
- C.最后舞台区只能看到一个藤蔓精灵
- D.悬后舞台区可以着到三个藤蔓精灵

答案：BD

3.(多选题)请问下面哪些代码可以让角色说“你好”2 秒?()

- A.



B.



C.

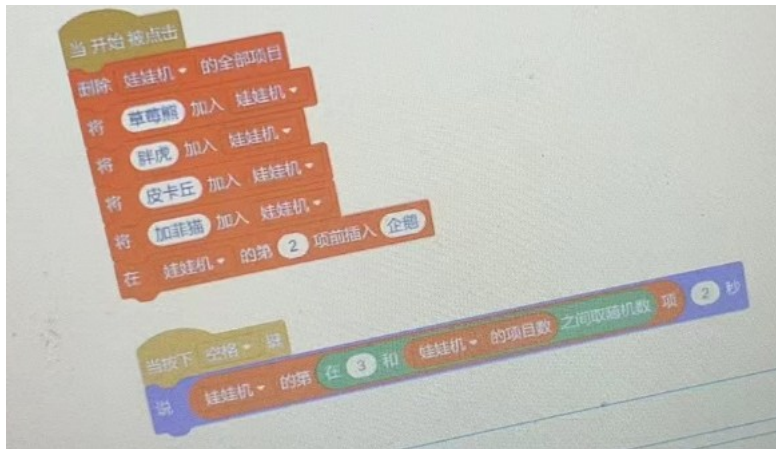


D.



答案：ACD

4. (多选题)玩偶机的程序如下图所示，玩偶的种类储存在列表中，按下空格键后，有可能出现哪些玩偶？



A. 胖虎 B.皮卡丘 C.加菲猫 D.企鹅

答案：ABC

三、编程题：

1.输入被除数和除数，输出他的商和余数

测试样例：

【被除数】:10 【除数】:3

【商】:3 【余数】:1 代码块禁用说明【重复执行】、【停止全部脚本】隐藏不可用，你只能使用【代码选择区】中显示出的代码



2. 汽水公司的免费兑换规则如下：

收集 b 个瓶盖，可以免费换一瓶新的汽水

收集 c 个空瓶子，也可以换一瓶新汽水

乌拉乎一开始有尚未开封的汽水 a 瓶，请问利用上述规则，他可以喝到多少汽水？

1. 任务目标：

① 变量【输入中存储 3 个正整数，他们以“，”隔开，分别代表 a b c 的初始值】

② 计算出可以喝到多少瓶汽水，并将结果存入变量【总数】里。

2. 测试样例：

【输入】：10,5,4

【总数】:17

答案不完全对

设置和安全性->权限->打开摄像头/麦克风

